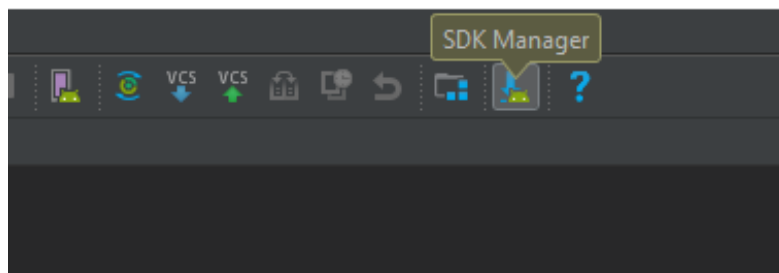


Android Workshop for Beginners

➤ Προετοιμασία (αν δεν έχει γίνει):

1. Εγκαταστήστε το **Android Studio** από [εδώ](#).
2. Εγκαταστήστε την τελευταία έκδοση JDK (Java Development Kit) από [εδώ](#)
3. Αφού έχει γίνει η εγκατάσταση του Android Studio, εγκαταστήστε όλα τα απαραίτητα SDK. Θα τα βρείτε στο σημείο που φαίνεται στην εικόνα.

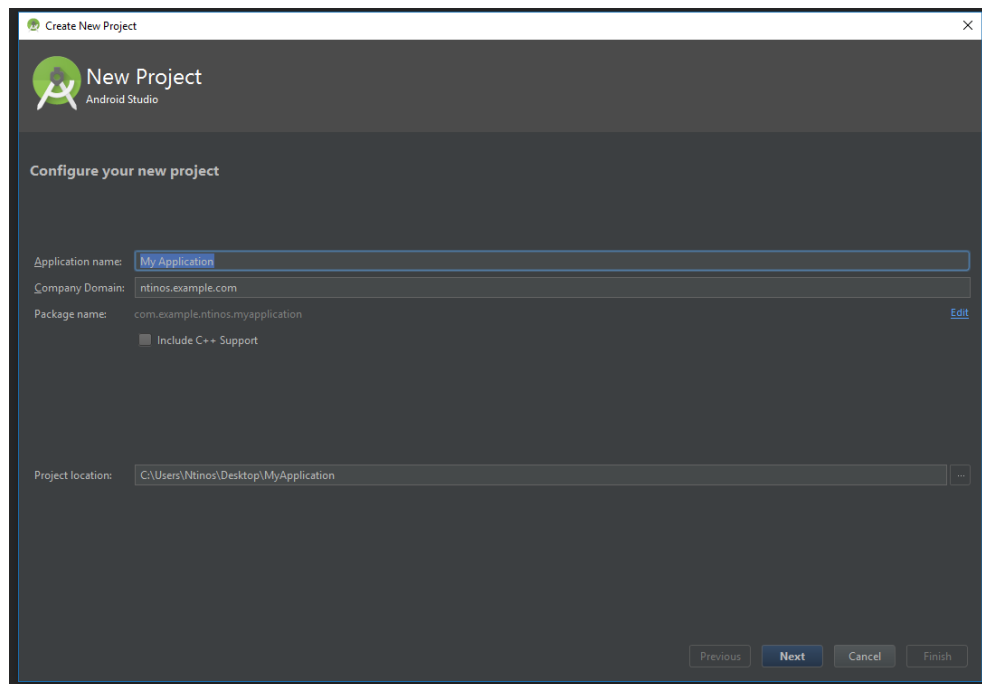


4. Στη συνέχεια θα χρειαστεί να δημιουργήσετε μία νέα εικονική συσκευή μέσω του **AVD Manager** που θα βρείτε αριστερά του **SDK Manager** ή συνδέστε το κινητό σας με τον υπολογιστή και ενεργοποιήστε την λειτουργία **Εντοπισμός Σφαλμάτων USB** από το μενού **Επιλογές Προγραμματιστή**.

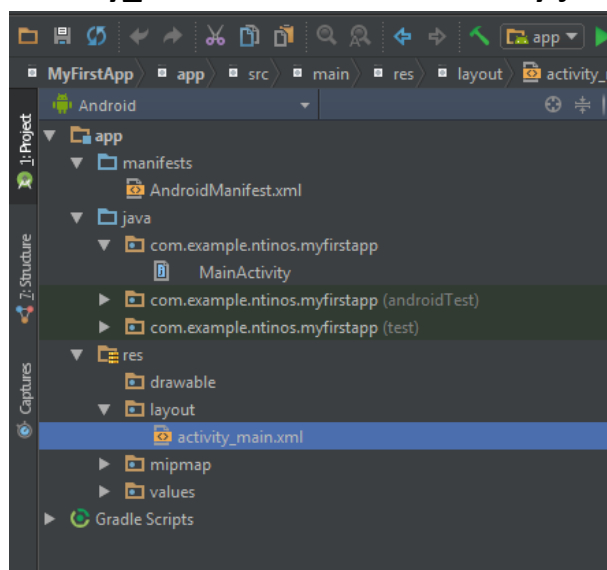
➤ Δημιουργία της πρώτης μας εφαρμογής:

1. Αφού έχουμε ρυθμίσει το περιβάλλον εργασίας μας, δημιουργούμε ένα νέο project πατώντας **File > New > New Project**

2. Αν θέλετε μπορείτε να αλλάξετε τις ρυθμίσεις, διαφορετικά απλά πατήστε **Next**.



3. Το ίδιο και για την επόμενη σελίδα.
4. Στη συνέχεια επιλέξτε **Empty Activity** και **Next**.
5. Τέλος πατήστε **Finish** χωρίς να αλλάξετε τα ονόματα του mainactivity και του layout.
6. Ανοίξτε τους φακέλους στο αριστερό sidebar όπως φαίνεται στην εικόνα και ανοίξτε τα αρχεία **activity_main.xml** και **MainActivity.java**.



7. Στο **activity_main.xml** φτιάξτε το UI της εφαρμογής σας όπως στην εικόνα. Πρέπει να χρησιμοποιήσετε ένα **TextView** για το αποτέλεσμα, **2 EditText** για να δίνετε τους αριθμούς και **2 Buttons** για κάθε πράξη.



8. Αφού έχετε φτιάξει το UI τώρα μένει να υλοποιήσετε και τις λειτουργίες που θα κάνουν τα κουμπιά και το πώς θα δείχνετε το αποτέλεσμα των πράξεων. Όλα αυτά γίνονται στο **MainActivity.java**. Θα χρειαστεί να δηλώσετε αρχικά το **TextView** σας και τα **EditText** πριν την **main**. Δώστε ότι όνομα θέλετε σε αυτά τα πεδία. Καλό θα ήταν να είναι σχετικά με το πρόγραμμά σας έτσι ώστε να μην μπερδευτείτε. Θα χρειαστεί να δηλώσετε το **TextView** σας και τα δύο **EditText** σας στην αρχή της **main** και μέσα στην **onCreate** να δημιουργήσετε δύο **onClick** listener. Μπορείτε να δείτε πώς θα είναι το αρχείο **MainActivity.java**, καθώς και όλη την εφαρμογή, κατεβάζοντας το project από [εδώ](#).

BONUS: Προσθέστε τις κατάλληλες εντολές έτσι ώστε σε περίπτωση που ο χρήστης δεν πληκτρολογήσει αριθμούς και πατήσει κάποιο κουμπί να εμφανίζεται ένα **Toast** που να ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν έχει πατήσει αριθμούς.