



University of
Nottingham
UK | CHINA | MALAYSIA

KERTAS KERJA INDIVIDU 1

- KOD MODUL : MPU3112
- NAMA MODUL : Hubungan Etnik
- SEMESTER : Musim Luruh (Autumn Semester)
- TAJUK : 10
- NAMA PENSYARAH : Ahmad Fadzilah

- NAMA PELAJAR : Lai Koon Kit
- NOMBOR ID : 20204010

PENGESAHAN PENULISAN

- Saya mengaku bahawa semua kerja penulisan yang dinyatakan dalam kertas kerja ini adalah atas usaha saya sendiri (kecuali diakui dalam teks). Semua sumber yang dipetik telah diakui melalui rujukan.

Tandatangan Pelajar: Andre (Andre)

- KOMEN PENSYARAH/MARKAH

***PERINGATAN:** (1) PENULISAN KERTAS KERJA TANPA *CITATION* AKAN DITOLAK 5 MARKAH. (2) PENGHANTARAN KERTAS KERJA TANPA DISERTAKAN LAPORAN INDEKS KESAMAAN AKAN DITOLAK 5 MARKAH. (3) KELEWATAN PENGHANTARAN TUGASAN/KERTAS KERJA AKAN DITOLAK 5 MARKAH SEHARI.

KRITERIA PENILAIAN	JUMLAH MARKAH	MARKAH PELAJAR
MUKA HADAPAN	1	
JADUAL KANDUNGAN	1	
Pengenalan	2	
KANDUNGAN	20	
KESIMPULAN	2	
RUJUKAN	2	
LAMPIRAN	2	
JUMLAH	30	

JADUAL ISI KANDUNGAN

Nombor halaman	Kandungan
1	Muka Halaman
2	Jadual Isi Kandungan
3	Pengenalan & Isi Kandungan (1)
4	Isi Kandungan (2)
5	Isi Kandungan (3)
6	Isi Kandungan (4)
7	Isi Kandungan (5) & Kesimpulan
8	Bahagian Rujukan (1)
9	Bahagian Rujukan (2) & Lampiran

Bahagian	Kandungan
Pengenalan	Pengenalan tentang kemajuan teknologi dunia dan internet.
Isi Kandungan (1)	Pemengaruh media terhadap pemuda
Isi Kandungan (2)	Akses kepada sumber berita dan maklumat media
Isi Kandungan (3)	Komunikasi dan interaksi sosial di media
Isi Kandungan (4)	Impak netizen dan permainan dalam talian
Isi Kandungan (5)	Selebriti dan harapan pemuda kepada masa depan
Kesimpulan	Perbincangan tentang pengaruh media dan apa yang kita boleh lakukan dengan fungsi tersebut.

PENGENALAN

Hari demi hari, teknologi yang dicipta oleh manusia terus meningkat. Setiap minit, penemuan baru dibuat tanpa pengakuan kita. Salah satu ciptaan manusia yang paling hebat adalah internet. Dengan kemungkinan yang tidak terhingga, manusia menggunakan kreativiti sendiri dengan internet sebagai pemangkin dan taman permainan untuk memupuk kemahiran dan idea tanpa sekatan.

ISU KANDUNGAN

Selama bertahun, kepelbagaian dalam masyarakat telah menjadi perkara yang lebih biasa. Oleh itu, banyak penyesuaian dan toleransi perlu diamalkan oleh orang ramai. Maklumat adalah kunci pengetahuan kepada kebanyakan orang, oleh itu platform dengan kemas kini maklumat terpantas ialah internet. Pada zaman teknologi ini, 52% penduduk dunia mempunyai telefon bimbit. Hampir semua orang mempunyai akses untuk melayari internet dan meneroka media massa bila-bila masa. Berita tersebar dengan begitu pantas, dan itu menyebabkan semua orang menerima berita dengan secepat mungkin tanpa usaha. (Metev, 2020)

Antara pemuda-pemuda dan juga kanak-kanak, media massa amat berpengaruh mereka. Dengan banyak idola dan jurucakap, pemengaruh media tersebut selalu diikuti dalam talian oleh pemuda. Pemengaruh media mempunyai tanggungjawab yang sangat besar kerana apa-apa sahajalah yang mereka melakukan atau katakan akan memberi kesan besar yang tidak dapat dibayangkan kepada dunia. Terdapat pelbagai jenis lagi pemengaruh media seperti pemain video, artis solek, jurulatih kebajikan dan banyak lagi. Pemuda selalunya memberi perhatian kepada pemengaruh media yang mereka nikmati kerana kandungan dan hiburan yang disampaikan kepada penonton. Oleh itu, pemengaruh boleh memberi inspirasi kepada pemuda untuk bersikap lebih sihat mental, dan motivasi untuk menjalani kehidupan yang lebih bahagia, tetapi mereka juga boleh menunjukkan contoh buruk seperti merokok, pengambilan alkohol, penglibatan dalam ubat haram dan seumpamanya. (Reijmersdal, et al., 2019)

Penduduk Malaysia dikenali sebagai rakyat yang paling banyak mengakses media massa di dunia. Kita berhidup dalam masyarakat yang berbilang kaum, tetapi kita membesar dengan kebiasaan ini. Oleh itu, rakyat Malaysia tidak bersikap rasis, berbanding dengan negara lain kita amat bertoleransi terhadap orang yang beretnik lain. Perpaduan kaum malah tidak menjadi masalah kepada kita. Malangnya, tidak semua orang boleh menerima berbilang kaum, ini bukan sesuatu yang kita boleh mengawal, tetapi dengan kaedah yang betul dan kesabaran, kita dapat memimpin orang-orang ini ke jalan yang benar. (Reijmersdal, et al., 2019) Di sinilah pemengaruh media masuk, mereka boleh melanjutkan aktiviti, kempen ataupun mengadakan acara yang berkaitan dengan , dan ini menyebabkan pelanggan and pengikut berkongsi dan menyebarkan berita di media massa, menarik perhatian banyak orang untuk menyertai acara tersebut. Pemengaruh media akan menerima banyak sokongan dan perjanjian dari rakyat jika perkara yang dia membentangkan berfaedah dan betul, ini menimbulkan kesan yang baik kepada orang ramai, dan mereka akan belajar dan terima ajaran yang betul. (Snowden, 2020)

Selain itu, media sosial mempunyai peranan yang amat positif kepada masyarakat negara kita. Pada era yang sekarang, media sosial diberi peluang bebas dan adil untuk meneroka isu-isu masyarakat dengan lebih terbuka. Oleh itu, media sosial amat aktif dalam pendidikan and bimbingan rakyat Malaysia dan memberi kesedaran kepada orang awam dari semua peringkat umur. Institusi media boleh digunakan untuk menyampaikan maklumat penting tentang dasar kerajaan kepada masyarakat terutamanya di kawasan lebih luar bandar secara terperinci dan mudah untuk difahami. (Ridzuan, et al., 2012) Kembali pada zaman dahulu, akses kepada maklumat tidak konsisten, menyebabkan maklumat tertentu terlepas, tetapi sekarang kebanyakan orang ramai dapat menerima berita dan isu penting dengan betul dan teratur, bersama dengan pilihan menyimpannya secara peribadi dengan memuat turun. Maklumat tersebut juga boleh disebarkan kepada orang lain yang tidak dapat mengikuti berita dan maklumat terkini. Ini secara semula jadi akan menyatukan orang yang berlainan etnik untuk membuat perbincangan tentang keadaan negara ataupun kawasan persekitaran mereka. Perlahan tetapi pasti, rakyat Malaysia akan mengembangkan sikap fikiran terbuka dan menjadi sanggup untuk bertambah baik hubungan dengan rakyat beretnik lain dan bekerjasama atau menyelesaikan masalah masing-masing. Semua ini akan memberi peluang kepada masyarakat untuk belajar perkara yang baru.

Di samping itu, media massa memberi peluang kepada untuk melalui interaksi sosial bila-bila masa dan tempat. Terdapat pelbagai aplikasi media sosial seperti Whatsapp, Facebook, Instagram dan sebagainya. Proses untuk menyediakan satu akaun untuk aplikasi tersebut amat senang dan cepat. Langkah seterusnya adalah mencari kawan baru untuk memulakan perbualan dengan. Masyarakat Malaysia senang bersosial dengan, kerana kita boleh berbual dalam pelbagai bahasa. Jika tidak termasuk bahasa ibunda kita, rakyat Malaysia boleh menggunakan bahasa inggeris dan bahasa Malaysia untuk berkomunikasi. Etnik perkauman tidak penting ataupun banyak mengganggu interaksi sosial kerana orang hanya mahu bercakap. Sementara ada yang berkawan biasa sahaja, juga ada yang menjalin persahabatan yang erat, yang menyebabkan mereka kadang-kadang bercakap mengenai topik yang lebih peribadi. (Antonio, 2001) Contohnya, topik masalah yang mereka hadapi mengenai perkauman dan etnosentrisme. Jika lagi dan lagi pemuda dan orang lain membincangkan topik ini di kalangan masyarakat, akan ada orang yang sanggup bergerak dan membuat perbezaan untuk membantu meningkatkan perpaduan antara kaum. Seperti yang kita pelajari dalam kehidupan kita, komunikasi adalah kunci untuk menyelesaikan masalah. Jika anda mempunyai masalah, luahkan. Tidak siapa yang akan faham jika anda tidak mengatakan apa-apa. Tidak ada yang akan diselesaikan pada akhirnya ketika kita semua tidak bersuara. Anda tidak seharusnya bersedirian dalam pemikiran anda, kemungkinan apa yang ada dalam fikiran anda juga ada pada orang lain. Orang lain mungkin berkongsi pendapat yang sama, tetapi mungkin juga tidak mahu bercakap. Dengan penuturan akal anda, anda mendorong mereka untuk menyuarakan pendapat mereka juga. Kita haruslah sentiasa mengharap bahawa semuanya perlu disuarakan dengan cara tertentu, media massa adalah tempat sesuai yang kita dapat melakukannya. (Daum, 2014)

Lain daripada itu, Perdana Menteri ke-6 Malaysia, Mohammad Najib bin Tun Haji Abdul Razak, katakan rakyat Malaysia mempunyai satu kesamaan, iaitu mereka menggunakan pengaruh mereka di media untuk kebaikan yang lebih besar. Beliau juga memberitahu rakyat Malaysia bahawa kita tidak boleh membiarkan keyakinan dan kepercayaan harmoni negara ini dicemari oleh sebilangan yang rasuah. Bukti benar terhadap perpaduan Malaysia boleh dilihat semasa tragedi Malaysia yang berlaku pada tahun 2014, kejadian MH370 dan MH17 melanda kita. Netizen Malaysia adalah sebab utama keluarga mangsa kejadian tersebut diberi kata-kata semangat dan usaha bantuan kolektif. Media sosial menjadi sebahagian daripada sistem sokongan negara. Terdapat banyak "Pahlawan papan kunci, pasukan siber yang menyebarkan perkara yang salah, menipu dan mencuci otak orang, mereka menggunakan media massa sebagai taman permainan membina versi realiti mereka sendiri dengan tajuk utama yang dibuat untuk memenuhi agenda mereka, tetapi terpulang kepada kita untuk terus sedar dan tidak jatuh ke dalam perangkap orang yang tidak bertanggungjawab. (Syndicated News, 2016)

Seterusnya, terdapat beberapa selebriti Malaysia yang terkenal dan mereka mewujudkan sikap perpaduan antara kaum. Selebriti yang paling sesuai dengan contohnya ialah harta negara Malaysia, NurShahila bin Amir Amzah, lebih dikenali sebagai Shila Amzah. Dia seorang penyanyi yang sangat berbakat, tetapi apa yang membuatnya begitu unik adalah kenyataan bahawa dia seorang Melayu yang suka menyanyi lagu Cina juga. Dia mempunyai fikiran yang terbuka yang membolehkannya begitu serba boleh. Pengikutnya dan peminatnya sangat terinspirasi bahawa Shila bangga dapat memartabatkan budaya pelbagai budaya Malaysia. (Anon., 2020) Dia ialah contoh yang hebat bagi rakyat Malaysia untuk perpaduan kaum. Shila membesar menyukai muzik Cina dan ini menunjukkan bahawa pengenalan budaya kaum lain membuat anda belajar banyak tentang orang lain. (Lean, 2018)

Selanjutnya, kita mestilah sedar dan mengetahui bahawa pemuda adalah orang yang akan memimpin masa depan. Oleh itu, semua perkara di sekitar mereka adalah pengaruh yang besar terhadap kehidupan mereka. Salah satu perkara terbesar yang memberi kesan kepada pemuda ialah permainan dalam talian berbilang pemain. (Earnheardt, 2020) Ini adalah salah satu platform interaksi berbilang kaum terbesar kerana pemuda dapat menemui dengan pelbagai orang dari negara lain. Setiap orang berasal dari pelbagai negara dan kaum, mereka bertutur dalam pelbagai bahasa, tetapi pada akhirnya, mereka dapat bekerjasama sebagai satu pasukan. Betapa menakjubkannya kita, jika kita mencuba dan berusaha. (Fussell, 2013) Terdapat permainan dalam talian yang kompetitif sebagai contoh, pemain akan belajar untuk mengetepikan perbezaan mereka dan bekerjasama untuk menyelesaikan tugas mereka. Sekiranya mereka kekal bersama sebagai kumpulan cukup lama, mereka akan mula membina kerharmonian antara pelbagai etnik. Orang perlahan-lahan akan melihatnya sebagai contoh yang baik, dan akhirnya belajar dari mereka. Jika ahli pasukan tersebut membuat pengiktirafan antarabangsa, ia hanya akan mempengaruhi lebih banyak orang dengan cara yang berfaedah.

Akhir sekali, kita seharusnya dapat melihat jumlah artikel awam yang semakin meningkat yang disiarkan dalam talian, senang diakses oleh sesiapa sahaja. Artikel tersebut ditulis oleh para profesional yang ingin membuat perbezaan di dunia ini. Penulis-penulis ini tidak takut untuk memberitahu tetapi kerana artikel ini disiarkan, ia kekal di sana, sama ada anda suka atau tidak. Fakta akan kekal menjadi fakta, dan orang harus belajar menerimanya. Orang perlahan-lahan akan berubah untuk menerima perkara yang betul sekiranya ajaran tersebut tidak mempunyai niat buruk. Mereka akan menghargai pengajaran dan memupuk sikap perpaduan kaum sekiranya kebaikan itu disampaikan secara positif. dunia apa yang betul dan berfaedah. Jika apa yang mereka sampaikan betul, tidak ada yang boleh menuduh mereka melakukan jenayah. Orang ramai sering tidak suka mendengar kebenaran dan fakta, tetapi kerana artikel ini disiarkan, ia kekal di sana, sama ada anda suka atau tidak. Fakta akan kekal menjadi fakta, dan orang harus belajar menerimanya. Orang perlahan-lahan akan berubah untuk menerima perkara yang betul sekiranya ajaran tersebut tidak mempunyai niat buruk. Mereka akan menghargai pengajaran dan memupuk sikap perpaduan kaum sekiranya kebaikan itu disampaikan secara positif. (EDIT Development, 2020)

KESIMPULAN

Kesimpulannya, pengaruh media massa dalam memupuk perpaduan antara kaum di negara kita amat besar dan berkesan, tetapi semuanya bergantung pada rakyat. Tidak kira apa yang kita lihat atau apa yang berlaku di seluruh dunia, kita sebagai rakyat Malaysia, kita mempunyai cara kita sendiri untuk melakukan sesuatu. Kita mempunyai kebanggaan kita sendiri, dan kita tidak perlu mengikuti negara lain. Penyebaran perpaduan negara Malaysia akan dicapai secara seluruh dunia.

RUJUKAN

Anon., 2020. *Wikipedia*. [Dalam talian]

Available at: https://en.wikipedia.org/wiki/Shila_Amzah

[Diakses 31 October 2020].

Antonio, A. L., 2001. *JSTOR*. [Dalam talian]

Available at: <https://www.jstor.org/stable/40196444?seq=1>

[Diakses 31 October 2020].

Daum, K., 2014. *Inc*. [Dalam talian]

Available at: <https://www.inc.com/kevin-daum/5-reasons-you-should-speak-up-even-when-you-think-you-shouldnt.html>

[Diakses 31 October 2020].

Earnheardt, A., 2020. *The Vindicator*. [Dalam talian]

Available at: <https://www.vindy.com/life/lifestyles/2020/07/online-video-games-help-kids-socialize/>

[Diakses 31 October 2020].

EDIT Development, 2020. *EDIT*. [Dalam talian]

Available at: <https://editdevelopment.com/how-to-encourage-diversity-inclusion-in-your-workplace/>

[Diakses 2020 1 November 2020].

Fussell, S., 2013. *Gamasutra*. [Dalam talian]

Available at:

https://www.gamasutra.com/blogs/SidneyFussell/20130421/190921/Can_Videogames_Teach_Us_About_Race.php

[Diakses 31 October 2020].

Lean, M., 2018. *South China Morning Post*. [Dalam talian]

Available at: <https://www.scmp.com/magazines/style/people-events/article/2157571/10-things-know-about-shila-amzah-multilingual-malay>

[Diakses 31 October 2020].

Metev, D., 2020. *Review 42*. [Dalam talian]

Available at: <https://review42.com/smartphone-statistics/#:~:text=There%20are%205.11%20billion%20unique,billion%20of%20them%20use%20smartphones.&text=100%20million%20people%20have%20started,population%20are%20mobile%20internet%20users.>

[Diakses 31 October 2020].

Reijmersdal, E. A. V., Rozendaal, E. & Hoy, M. G., 2019. *Frontiers In*. [Dalam talian]

Available at: <https://www.frontiersin.org/research-topics/9295/the-role-of-social-media-influencers-in-the-lives-of-children-and-adolescents#:~:text=Influencers%20may%20inspire%20minors%20to,being%2C%20materialism%2C>

%20body%20satisfaction.

[Diakses 31 October 2020].

Ridzuan, A. R. dll., 2012. *Science Direct*. [Dalam talian]

Available at: <https://core.ac.uk/download/pdf/82766527.pdf>

[Diakses 31 October 2020].

Snowden, H., 2020. *HIGH SNOBIETY*. [Dalam talian]

Available at: <https://www.highsnobiety.com/p/anti-racism-social-media-accounts/>

[Diakses 31 October 2020].

Syndicated News, 2016. *The Mole*. [Dalam talian]

Available at: <https://www.mole.my/use-internet-and-social-media-to-promote-unity-says-najib/>

[Diakses 31 October 2020].

LAMPIRAN

Terdapat beberapa sumber rujukan di internet yang tidak 100% sesuai untuk diletak di dalam kandungan karangan tersebut, yang berkaitan dengan masalah rasis antara berkauman dan beberapa pernyataan yang kontroversial. Sebagai contoh, terdapat beberapa organisasi dan kumpulan kecil yang menggunakan ajaran berpusing dan salah supaya menarik perhatian orang ramai untuk membenci kaum tertentu menggunakan agama sebagai alasan untuk membenarkan perbuatan mereka, dan menggunakan kelebihan dan kebebasan media untuk menyebarkan ajaran salah. Mujurlah, ada pihak yang menentang kumpulan rasuah jenis begitu melalui media dan kempen atau petisyen, supaya masyarakat yang hendak memberi sokongan mereka dapat menghulurkan bantuan dengan cara yang cepat dan mudah.