

기본 인격 테이블		#	인격 이름	#	캐릭터 ID	#	등급	#	기본 체력	#	방어 레벨	속도 최소값	속도 최대값	#	창격 내성	#	관동 내성	#	타격 내성	1번 스킬 ID	#	2번 스킬 ID	#	3번 스킬 ID	수비 스킬 ID	패시브 ID	서포트 ID	일러스트 경로
10101	LCB 수감자 이상	101		1	208		53		4		8	0	2		1		1010101		1010102		1010103		1010104		1010105		1010106	/img/identity/10101.png
10201	LCB 수감자 파우스트	102		1	244		56		2		4	0	2		1		1020101		1020102		1020103		1020104		1020105		1020106	/img/identity/10201.png
10301	LCB 수감자 돈키호테	103		1	191		53		3		6	1	2		0		1030101		1030102		1030103		1030104		1030105		1030106	/img/identity/10301.png
10401	LCB 수감자 루슈	104		1	191		51		3		6	2	1		0		1040101		1040102		1040103		1040104		1040105		1040106	/img/identity/10401.png
10501	LCB 수감자 외르소	105		1	261		58		2		3	1	0		2		1050101		1050102		1050103		1050104		1050105		1050106	/img/identity/10501.png
10601	LCB 수감자 쿠루	106		1	191		53		3		6	0	1		2		1060101		1060102		1060103		1060104		1060105		1060106	/img/identity/10601.png
10701	LCB 수감자 히스클리프	107		1	226		55		2		5	0	1		2		1070101		1070102		1070103		1070104		1070105		1070106	/img/identity/10701.png
10801	LCB 수감자 이스마엘	108		1	226		55		5		8	0	1		2		1080101		1080102		1080103		1080104		1080105		1080106	/img/identity/10801.png
10901	LCB 수감자 로자	109		1	226		55		2		5	0	2		1		1090101		1090102		1090103		1090104		1090105		1090106	/img/identity/10901.png
11001	LCB 수감자 싱글레이어	110		1	174		51		3		7	2	1		0		1100101		1100102		1100103		1100104		1100105		1100106	/img/identity/11001.png
11101	LCB 수감자 오티스	111		1	174		51		3		7	2	1		0		1110101		1110102		1110103		1110104		1110105		1110106	/img/identity/11101.png
11201	LCB 수감자 그레고르	112		1	208		55		3		7	1	0		2		1120101		1120102		1120103		1120104		1120105		1120106	/img/identity/11201.png

기본 인격 스킬 테이블										
인덱스	스킬 이름	스킬 유형	좌우 속성	스킬수량	코인 개수	기본 위력	코인 위력	공격 가중치	스킬 설명	리소스 경로
1010101	쳐내기	1	6	3	1	4	4	1	[적중시] 침잠 2 부여	/img/skill/1010101.png
1010102	밀어찌르기	2	3	2	2	4	4	1	[코인 2 적중시] 침잠 2 부여	/img/skill/1010102.png
1010103	연격	3	2	1	3	6	2	1	[적중시] 침잠 2 부여. [코인 2 적중시] 침잠 1 부여. [코인 3 적중시] 대상의 정신력이 0 미만이면 다음 턴에 취약 1 누	/img/skill/1010103.png
1010104	흐트러짐 방어	4	4	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1010104.png
1020101	내려베기	1	5	3	1	4	4	1	[적중시] 정신력 5 감소	/img/skill/1020101.png
1020102	울려베기	2	4	2	2	5	4	1	[코인 2 앞면 적중시] 다음 턴에 공격 위력 감소 1 부여	/img/skill/1020102.png
1020103	후벼찌르기	3	0	1	2	6	3	1	[앞면 적중시] 다음 턴에 공격 위력 감소 1 부여 (최대 2)	/img/skill/1020103.png
1020104	흐트러짐 방어	4	4	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1020104.png
1030101	찌르기	1	1	3	1	4	7	1	[합승리 시] 다음 턴에 신속 2 부여	/img/skill/1030101.png
1030102	모아찌르기	2	5	2	1	5	12	1	[합승리 시] 다음 턴에 공격 위력 증가 2 양음. [앞면 적중시] 출혈 2 부여	/img/skill/1030102.png
1030103	정의를 위해!	3	0	1	3	6	3	1	[사용 시] 속도가 10 이상일 때 코인 위력 +2. [앞면 적중시] 출혈 1 부여. [적중시] 출혈 횟수 2 부여	/img/skill/1030103.png
1030104	흐트러짐 방어	4	1	클릭시 생성	1	6	4	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1030104.png
1040101	내리치기	1	3	3	1	3	7	1	[적중시] 화상 1 부여	/img/skill/1040101.png
1040102	휘두르기	2	6	2	2	4	4	1	[코인 1 적중시] 화상 2 부여. [코인 2 적중시] 다음 턴에 화상 횟수 1 증가	/img/skill/1040102.png
1040103	화형	3	0	1	3	5	3	1	[코인 1 적중시] 화상 2 부여. [코인 2 앞면 적중시] 다음 턴에 화상 횟수 1 증가. [코인 3 앞면 적중시] 화상 2 부여	/img/skill/1040103.png
1040104	흐트러짐 방어	4	0	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1040104.png
1050101	타격	1	2	3	1	3	4	1	[앞면 적중시] 진동 2 부여	/img/skill/1050101.png
1050102	관찰	2	4	2	2	6	4	1	[코인 1 앞면 적중시] 진동 3 부여. [코인 2 앞면 적중시] 다음 턴에 수비 위력 증가 1 부여	/img/skill/1050102.png
1050103	규정 집행	3	0	1	4	6	2	1	[앞면 적중시] 진동 1 부여 (최대 3). [코인 4 적중시] 진동 횟수 2 증가	/img/skill/1050103.png
1050104	흐트러짐 방어	4	2	클릭시 생성	1	10	4	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1050104.png
1060101	휘두르기	1	1	3	1	4	6	1	[적중시] 호흡 1 부여. [앞면 적중시] 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1060101.png
1060102	찌르기	2	5	2	2	5	4	1	[코인 1 적중시] 호흡 1 부여. [코인 2 적중시] 호흡 1 부여, 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1060102.png
1060103	난도질	3	3	1	3	6	3	1	[적중시] 호흡 1 부여. [앞면 적중시] 호흡 횟수 1 증가. [코인 3 앞면 적중시] 피해량의 30%만큼 체력 회복	/img/skill/1060103.png
1060104	흐트러짐 방어	4	1	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1060104.png
1070101	휘두르기	1	6	3	1	3	7	1	[적중시] 파열 1 부여	/img/skill/1070101.png
1070102	내려찍기	2	3	2	2	4	5	1	[적중시] 파열 2 부여	/img/skill/1070102.png
1070103	분노의 일격	3	0	1	3	5	4	1	[적중시] 파열 1 부여. [앞면 적중시] 파열 2 부여. [코인 3 앞면 적중시] 다음 턴에 피해량 증가 1 부여	/img/skill/1070103.png
1070104	회피	4	0	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (회피 스킬)	/img/skill/1070104.png
1080101	타격	1	5	3	1	4	6	1	[앞면 적중시] 진동 2 부여	/img/skill/1080101.png
1080102	꿰뚫기	2	6	2	1	6	9	1	[적중시] 진동 3 부여. [앞면 적중시] 진동 횟수 1 증가	/img/skill/1080102.png
1080103	돌진	3	3	1	1	8	8	1	[앞면 적중시] 진동 4 부여	/img/skill/1080103.png
1080104	흐트러짐 방어	4	0	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1080104.png
1090101	후려치기	1	3	3	1	3	7	1	[적중시] 대상의 정신력 5 감소	/img/skill/1090101.png
1090102	내려치기	2	1	2	2	4	5	1	[코인 1 적중시] 다음 턴에 공격 위력 감소 1 부여. [코인 2 적중시] 대상의 정신력 5 감소	/img/skill/1090102.png
1090103	난도질	3	4	1	3	6	3	1	[적중시] 대상의 정신력 5 감소. [코인 3 앞면 적중시] 다음 턴에 취약 1 부여	/img/skill/1090103.png

1090104	흐트러짐 방어	4	4	클럭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1090104.png
1100101	베기	1	5	3	1	4	6	1	[합승리 시] 호흡 1 부여. [앞면 적중시] 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1100101.png
1100102	난도질	2	0	2	2	4	2	1	[합승리 시] 호흡 2 부여, 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1100102.png
1100103	맹습	3	6	1	3	5	3	1	[적중시] 호흡 1 부여, 호흡 횟수 1 증가. [코인 3 앞면 적중시] 호흡 1 부여, 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1100103.png
1100104	흐트러짐 방어	4	6	클럭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1100104.png
1110101	찌르기	1	2	3	1	4	6	1	[적중시] 진동 2 부여	/img/skill/1110101.png
1110102	파고들기	2	1	2	2	5	4	1	[합승리 시] 진동 3 부여. [코인 2 적중시] 진동 횟수 1 증가	/img/skill/1110102.png
1110103	일격	3	4	1	2	6	4	1	[코인 1 앞면 적중시] 다음 턴에 방어 레벨 감소 1 부여. [코인 2 앞면 적중시] 다음 턴에 관통 취약 1 부여	/img/skill/1110103.png
1110104	흐트러짐 방어	4	2	클럭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1110104.png
1120101	베기	1	2	3	1	4	6	1	[앞면 적중시] 파열 2 부여	/img/skill/1120101.png
1120102	후비기	2	3	2	2	4	5	1	[적중시] 파열 횟수 1 증가. [앞면 적중시] 관통 취약 1 부여	/img/skill/1120102.png
1120103	썰어내기	3	2	1	2	5	4	1	[적중시] 대상에게 파열이 있을 때 피해량 +10%. [앞면 적중시] 피해량의 30%만큼 체력 회복	/img/skill/1120103.png
1120104	흐트러짐 방어	4	3	클럭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1120104.png

기본 E.G.O 스킬 테이블

인덱스	E.G.O 이름	캐릭터 ID	등급	E.G.O 스킬 ID	침식 스킬 ID	분노 소모량	색욕 소모량	나태 소모량	탐식 소모량	우울 소모량	오만 소모량	질투 소모량	페시브 설명
20101	오감도	101	0	2010101	2010102	1	0	3	0	0	0	0	피격 시 다음 턴에 속박 3을 얻고, 대상을 악점, 척약인 속성으로 공격 시 피해량 +20% (턴당 1회 발동)
20201	표상 방출기	102	0	2020101	2020102	0	0	0	2	0	4	0	자신의 공격 중 적이 흐트러짐 상태가 되었으면, 정신력이 가장 낮은 아군 1명의 다음 턴 정신력 회복 효율 +2 (턴당 최대 3회)
20301	라싱그레이 데 신드	103	0	2030101	2030102	0	2	0	0	0	2	0	출혈이 있는 적 공격 시 체력 3 회복
20401	살라염상	104	0	2040101	2040102	2	2	0	0	0	0	0	이전 턴에 자신이 처치한 적의 수당 5%만큼 가하는 피해 증가, 받는 피해 증가
20501	다인의 사슬	105	0	2050101	2050102	0	0	1	0	1	0	2	전투 시작 시 자신이 3개 이상의 스킬의 타겟이 되었다면, 보호 3를 얻음
20601	허환경	106	0	2060101	2060102	0	1	0	0	5	0	0	턴 시작 시 정신력이 가장 낮은 아군의 정신력을 조직 폐널에서 가장 높은 자신의 완전 공명의 수만큼 회복. 폐닉 상태의 아군 제외
20701	시체자루	107	0	2070101	2070102	0	2	0	0	0	0	2	다른 아군이 적을 처치하면 다음 턴 시작 시 공격 위력 증가 1, 신속 1을 얻음 (최대 3회)
20801	작살박이	108	0	2080101	2080102	2	0	0	0	2	0	0	승률이 우세인 합 진행 시 합 위력 +2. 승률이 불리인 합 진행 시 합 위력 -2
20901	던져지는 것	109	0	2090101	2090102	0	0	0	0	1	3	0	정신력 회복 효율 +1, 정신력 감소 효율 -1
21001	지식나무의 가지	110	0	2100101	2100102	1	0	0	3	0	0	0	한 스킬에서 공격 적중 시 이전에 판정한 코인과 다른 면의 코인 나오면 정신력 -5, 이번 턴에 피해량 증가 1을 얻음. (턴당 최대 3회)
21101	토파토스 마토스	111	0	2110101	2110102	0	0	2	0	0	2	0	매 턴마다 한 번도 피격당하지 않을 경우, 다음 턴에 피해량 증가 1을 얻음 (최대 3회 충첩 가능)
21201	어느 날 갑자기	112	0	2120101	2120102	0	3	0	0	1	0	0	턴 시작 시 체력이 25% 미만이면 체력을 15 회복하고, 보호 2를 얻음. 해당 효과 발동 시 자신을 제외한 두적위 아군과 적 1명의 정신력 감소 효율 +1

