

기본 인격 테이블

#	인덱스	인격 이름	#	캐릭터 ID	#	등급	#	기본 체력	#	방어 레벨	속도 최소값	속도 최대값	#	참격 내성	#	관통 내성	#	타격 내성	1번 스킬 ID	#	2번 스킬 ID	#	3번 스킬 ID	수바 스킬 ID	패시브 ID	서포트 ID	일러스트 경로
	10101	LCB 수감자 이상	101		1		208		53		4	8	0	2		1		1010101	1010102	1010103	1010104	1010105	1010106	/img/identity/10101.png			
	10201	LCB 수감자 파우스트	102		1		244		56		2	4	0	2		1		1020101	1020102	1020103	1020104	1020105	1020106	/img/identity/10201.png			
	10301	LCB 수감자 톤키호테	103		1		191		53		3	6	1	2		0		1030101	1030102	1030103	1030104	1030105	1030106	/img/identity/10301.png			
	10401	LCB 수감자 료슈	104		1		191		51		3	6	2	1		0		1040101	1040102	1040103	1040104	1040105	1040106	/img/identity/10401.png			
	10501	LCB 수감자 외르스	105		1		261		58		2	3	1	0		2		1050101	1050102	1050103	1050104	1050105	1050106	/img/identity/10501.png			
	10601	LCB 수감자 룽루	106		1		191		53		3	6	0	1		2		1060101	1060102	1060103	1060104	1060105	1060106	/img/identity/10601.png			
	10701	LCB 수감자 히스클리프	107		1		226		55		2	5	0	1		2		1070101	1070102	1070103	1070104	1070105	1070106	/img/identity/10701.png			
	10801	LCB 수감자 이스마엘	108		1		226		55		5	8	0	1		2		1080101	1080102	1080103	1080104	1080105	1080106	/img/identity/10801.png			
	10901	LCB 수감자 로자	109		1		226		55		2	5	0	2		1		1090101	1090102	1090103	1090104	1090105	1090106	/img/identity/10901.png			
	11001	LCB 수감자 싱클레이	110		1		174		51		3	7	2	1		0		1100101	1100102	1100103	1100104	1100105	1100106	/img/identity/11001.png			
	11101	LCB 수감자 오티스	111		1		174		51		3	7	2	1		0		1110101	1110102	1110103	1110104	1110105	1110106	/img/identity/11101.png			
	11201	LCB 수감자 그레고르	112		1		208		55		3	7	1	0		2		1120101	1120102	1120103	1120104	1120105	1120106	/img/identity/11201.png			

기본 인격 스킬 테이블										
인덱스	스킬 이름	스킬 유형	최악 속성	스킬 수량	코인 개수	기본 위력	코인 위력	공격 가중치	스킬 설명	리소스 경로
1010101	채내기	1	6	3	1	4	4	1	[적중시] 침잠 2 부여	/img/skill/1010101.png
1010102	밀어짜르기	2	3	2	2	4	4	1	[코인 2 적중시] 침잠 2 부여	/img/skill/1010102.png
1010103	연격	3	2	1	3	6	2	1	[적중시] 침잠 2 부여. [코인 2 적중시] 침잠 1 부여. [코인 3 적중시] 대상의 정신력이 0 미만이면 다음 턴에 취약 1 투	/img/skill/1010103.png
1010104	흐트러짐 방어	4	4	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1010104.png
1020101	내려베기	1	5	3	1	4	4	1	[적중시] 정신력 5 감소	/img/skill/1020101.png
1020102	올려베기	2	4	2	2	5	4	1	[코인 2 앞면 적중시] 다음 턴에 공격 위력 감소 1 부여	/img/skill/1020102.png
1020103	후버찌르기	3	0	1	2	6	3	1	[앞면 적중시] 다음 턴에 공격 위력 감소 1 부여 (최대 2)	/img/skill/1020103.png
1020104	흐트러짐 방어	4	4	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1020104.png
1030101	찌르기	1	1	3	1	4	7	1	[합 승리 시] 다음 턴에 신속 2 부여	/img/skill/1030101.png
1030102	모아 찌르기	2	5	2	1	5	12	1	[합 승리 시] 다음 턴에 공격 위력 증가 2 얻음. [앞면 적중시] 출혈 2 부여	/img/skill/1030102.png
1030103	정의를 위해!	3	0	1	3	6	3	1	[사용 시] 속도가 10 이상일 때 코인 위력 +2. [앞면 적중시] 출혈 1 부여. [적중시] 출혈 횟수 2 부여	/img/skill/1030103.png
1030104	흐트러짐 방어	4	1	클릭시 생성	1	6	4	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1030104.png
1040101	내리치기	1	3	3	1	3	7	1	[적중시] 화상 1 부여	/img/skill/1040101.png
1040102	휘두르기	2	6	2	2	4	4	1	[코인 1 적중시] 화상 2 부여. [코인 2 적중시] 다음 턴에 화상 횟수 1 증가	/img/skill/1040102.png
1040103	화형	3	0	1	3	5	3	1	[코인 1 적중시] 화상 2 부여. [코인 2 앞면 적중시] 다음 턴에 화상 횟수 1 증가. [코인 3 앞면 적중시] 화상 2 부여	/img/skill/1040103.png
1040104	흐트러짐 방어	4	0	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1040104.png
1050101	타격	1	2	3	1	3	4	1	[앞면 적중시] 진동 2 부여	/img/skill/1050101.png
1050102	관찰	2	4	2	2	6	4	1	[코인 1 앞면 적중시] 진동 3 부여. [코인 2 앞면 적중시] 다음 턴에 수비 위력 증가 1 부여	/img/skill/1050102.png
1050103	규정 집행	3	0	1	4	6	2	1	[앞면 적중시] 진동 1 부여 (최대 3). [코인 4 적중시] 진동 횟수 2 증가	/img/skill/1050103.png
1050104	흐트러짐 방어	4	2	클릭시 생성	1	10	4	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1050104.png
1060101	휘두르기	1	1	3	1	4	6	1	[적중시] 호흡 1 부여. [앞면 적중시] 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1060101.png
1060102	찌르기	2	5	2	2	5	4	1	[코인 1 적중시] 호흡 1 부여. [코인 2 적중시] 호흡 1 부여, 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1060102.png
1060103	난도질	3	3	1	3	6	3	1	[적중시] 호흡 1 부여. [앞면 적중시] 호흡 횟수 1 증가. [코인 3 앞면 적중시] 피해량의 30%만큼 체력 회복	/img/skill/1060103.png
1060104	흐트러짐 방어	4	1	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1060104.png
1070101	휘두르기	1	6	3	1	3	7	1	[적중시] 파열 1 부여	/img/skill/1070101.png
1070102	내려찍기	2	3	2	2	4	5	1	[적중시] 파열 2 부여	/img/skill/1070102.png
1070103	분노의 일격	3	0	1	3	5	4	1	[적중시] 파열 1 부여. [앞면 적중시] 파열 2 부여. [코인 3 앞면 적중시] 다음 턴에 피해량 증가 1 부여	/img/skill/1070103.png
1070104	회피	4	0	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (회피 스킬)	/img/skill/1070104.png
1080101	타격	1	5	3	1	4	6	1	[앞면 적중시] 진동 2 부여	/img/skill/1080101.png
1080102	궤뚫기	2	6	2	1	6	9	1	[적중시] 진동 3 부여. [앞면 적중시] 진동 횟수 1 증가	/img/skill/1080102.png
1080103	돌진	3	3	1	1	8	8	1	[앞면 적중시] 진동 4 부여	/img/skill/1080103.png
1080104	흐트러짐 방어	4	0	클릭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1080104.png
1090101	후려치기	1	3	3	1	3	7	1	[적중시] 대상의 정신력 5 감소	/img/skill/1090101.png
1090102	내리치기	2	1	2	2	4	5	1	[코인 1 적중시] 다음 턴에 공격 위력 감소 1 부여. [코인 2 적중시] 대상의 정신력 5 감소	/img/skill/1090102.png
1090103	난도질	3	4	1	3	6	3	1	[적중시] 대상의 정신력 5 감소. [코인 3 앞면 적중시] 다음 턴에 취약 1 부여	/img/skill/1090103.png

1090104	호트러짐 방어	4	4	클럭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1090104.png
1100101	베기	1	5	3	1	4	6	1	[합 승리 시] 호흡 1 부여. [앞면 적중시] 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1100101.png
1100102	난도질	2	0	2	2	4	2	1	[합 승리 시] 호흡 2 부여, 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1100102.png
1100103	맹습	3	6	1	3	5	3	1	[적중시] 호흡 1 부여, 호흡 횟수 1 증가. [코인 3 앞면 적중시] 호흡 1 부여, 호흡 횟수 1 증가	/img/skill/1100103.png
1100104	호트러짐 방어	4	6	클럭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1100104.png
1110101	찌르기	1	2	3	1	4	6	1	[적중시] 진동 2 부여	/img/skill/1110101.png
1110102	파고들기	2	1	2	2	5	4	1	[합 승리 시] 진동 3 부여. [코인 2 적중시] 진동 횟수 1 증가	/img/skill/1110102.png
1110103	일격	3	4	1	2	6	4	1	[코인 1 앞면 적중시] 다음 턴에 방어 레벨 감소 1 부여. [코인 2 앞면 적중시] 다음 턴에 관통 취약 1 부여	/img/skill/1110103.png
1110104	호트러짐 방어	4	2	클럭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1110104.png
1120101	베기	1	2	3	1	4	6	1	[앞면 적중시] 파열 2 부여	/img/skill/1120101.png
1120102	후비기	2	3	2	2	4	5	1	[적중시] 파열 횟수 1 증가. [앞면 적중시] 관통 취약 1 부여	/img/skill/1120102.png
1120103	쏟아내기	3	2	1	2	5	4	1	[적중시] 대상에게 파열이 있을 때 피해량 +10%. [앞면 적중시] 피해량의 30%만큼 체력 회복	/img/skill/1120103.png
1120104	호트러짐 방어	4	3	클럭시 생성	1	5	5	0	없음 (방어 스킬)	/img/skill/1120104.png

기본 E.G.O 스킬 테이블

인덱스	E.G.O 이름	캐릭터 ID	등급	E.G.O 스킬 ID	참석 스킬 ID	분노 소모량	색욕 소모량	나태 소모량	탐식 소모량	우울 소모량	오만 소모량	질투 소모량	패시브 설명
20101	오감도	101	0	2010101	2010102	1	0	3	0	0	0	0	0피격 시 다음 턴에 속박 3을 얻고, 대상을 먹점, 취약인 속성으로 공격 시 피해량 +20% (턴당 1회 발동)
20201	표상 방출기	102	0	2020101	2020102	0	0	0	2	0	4	0	0자신의 공격 중 적이 혼트러짐 상태가 되었으면, 정신력이 가장 낮은 아군 1명의 다음 턴 정신력 회복 효율 +2 (턴당 최대 3회)
20301	라 상그레 데 산다	103	0	2030101	2030102	0	2	0	0	0	2	0	0출혈이 있는 적 공격 시 체력 3 회복
20401	삼라영상	104	0	2040101	2040102	2	2	0	0	0	0	0	0이전 턴에 자신이 처치한 적의 수당 5%만큼 가하는 피해 증가, 받는 피해 증가
20501	타인의 사슬	105	0	2050101	2050102	0	0	1	0	1	0	2	2전투 시작 시 자신이 3개 이상의 스킬의 타겟이 되었다면, 보호 3을 얻음
20601	허한경	106	0	2060101	2060102	0	1	0	0	5	0	0	0턴 시작 시 정신력이 가장 낮은 아군의 정신력을 조작 패널에서 가장 높은 자신의 완전 공명의 수만큼 회복. 패닉 상태의 아군 제외
20701	시체자루	107	0	2070101	2070102	0	2	0	0	0	0	2	2다른 아군이 적을 처치하면 다음 턴 시작 시 공격 위력 증가 1, 신속 1을 얻음 (최대 3)
20801	작살박이	108	0	2080101	2080102	2	0	0	0	2	0	0	0승률이 우세인 합 진행 시 합 위력 +2. 승률이 불리한 합 진행 시 합 위력 -2
20901	던져지는 것	109	0	2090101	2090102	0	0	0	0	1	3	0	0정신력 회복 효율 +1, 정신력 감소 효율 -1
21001	지식나무의 가지	110	0	2100101	2100102	1	0	0	3	0	0	0	0한 스킬에서 공격 적중 시 이전에 판정한 코인과 다른 면의 코인 나오면 정신력 -5, 이번 턴에 피해량 증가 1을 얻음. (턴당 최대 3회)
21101	트 파토스 마토스	111	0	2110101	2110102	0	0	2	0	0	2	0	0매 턴마다 한 번도 피격당하지 않을 경우, 다음 턴에 피해량 증가 1을 얻음 (최대 3회 중첩 가능)
21201	어느 날 갑자기	112	0	2120101	2120102	0	3	0	0	1	0	0	0턴 시작 시 체력이 25% 미만이면 체력을 15 회복하고, 보호 2를 얻음. 해당 효과 발동 시 자신을 제외한 무작위 아군과 적 1명의 정신력 감소 효율

