igti

RELATÓRIO

PROJETO APLICADO



Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação Relatório do Projeto Aplicado

App para controle de feedbacks de módulos do IGTI

Raphael Gomide

Orientador(a): Raphael Gomide





RAPHAEL GOMIDE

INSTITUTO DE GESTÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO RELATÓRIO DO PROJETO APLICADO

App para controle de feedbacks de módulos do IGTI

Relatório de Projeto Aplicado desenvolvido para fins de conclusão do curso de MBA em "Desenvolvimento Full Stack".

Orientador(a): Raphael Gomide

Belo Horizonte 06/10/2021



Sumário

1. CANVAS do Projeto Aplicado	5
1.1 Desafio	6
1.1.1 Análise de Contexto	6
1.1.2 Personas	9
1.1.3 Benefícios e Justificativas	10
1.1.4 Hipóteses	11
1.2 Solução	13
1.2.1 Objetivo SMART	13
1.2.2 Premissas e Restrições	13
1.2.3 Backlog de Produto	14
2. Área de Experimentação	15
2.1 Sprint 1	15
2.1.1 Solução	15
 Evidência do planejamento: 	15
 Evidência da execução de cada requisito: 	16
 Evidência da solução: 	20
2.1.2 Lições aprendidas	23
2.2 Sprint 2	24
2.2.1 Solução	24
Evidência do planejamento:	24
 Evidência da execução de cada requisito: 	24
Evidência da solução:	26
2.2.2 Lições aprendidas	28
2.3 Sprint 3	30
2.3.1 Solução	30
Evidência do planejamento:	30
 Evidência da execução de cada requisito: 	30
 Evidência da solução: 	32
2.3.2 Lições aprendidas	33
3. Considerações Finais	34
3.1 Resultados	34
3.2 Contribuições	35
3.3 Próximos passos	36



1. CANVAS do Projeto Aplicado

Figura conceitual, que representa todas as etapas do Projeto Aplicado.





1.1 Desafio

1.1.1 Análise de Contexto

O <u>IGTI</u> (Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação) é uma das referências em ensino à distância de tecnologia no Brasil e trabalha com diversos cursos e, portanto, diversas professoras/professores. O IGTI utiliza atualmente um sistema de <u>código aberto</u>, o <u>Canvas LMS</u>, para gerenciar seus cursos, turmas, corpo discente e corpo docente.

Um dos módulos do Canvas é o sistema de **feedbacks**, que é *alimentado* pelas alunas/alunos a cada oferta de disciplina e/ou módulo de cursos. Esses feedbacks fazem parte dos principais indicadores que afetam diretamente no desempenho das professoras/professores. Em resumo, o feedback consiste em algumas questões onde as alunas/alunos, de forma anônima, dão nota de 1 a 5 em diversos critérios tais como:

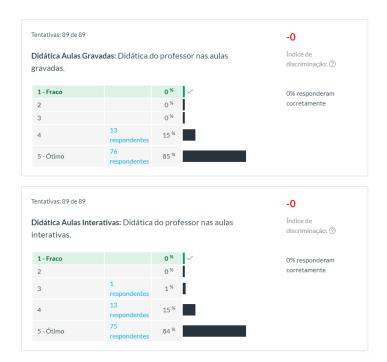
- Didática nas aulas gravadas
- Didática nas aulas interativas
- Qualidade da Apostila
- Relevância do Desafio
- Relevância do Trabalho Prático

Além disso, os alunos podem descrever, através de texto livre, sobre dois outros aspectos importantes:

- Pontos positivos da disciplina/módulo
- Pontos de melhoria para as próximas ofertas da disciplina/módulo

Em linhas gerais, a professora/professor tem acesso ao feedback ao final da disciplina/módulo e o Canvas possui uma interface visual para que seja possível visualizar o feedback e analisar o desempenho, conforme imagem abaixo:





Interface do sistema Canvas para visualização de feedbacks por parte das professoras/professores

Entretanto, percebe-se que o sistema de feedbacks provido por padrão pelo Canvas possui os seguintes problemas:

- Não há uma ligação entre as ofertas, ou seja, a professora/professor não consegue, via sistema, realizar um comparativo de sua evolução na disciplina/módulo.
- Poucas opções de exportação dos dados. Atualmente, é possível exportar os dados apenas no formato <u>CSV</u> (Comma-Separated Values).
- Período limitado para obtenção do arquivo CSV: o arquivo fica disponível para download somente durante 30 dias.
- Apesar do formato CSV ser compatível tanto com editores de texto simples como software de planilhas como o Microsoft Excel e o LibreOffice Calc, o arquivo possui uma difícil interpretação dos dados, conforme imagem abaixo:



1							388209:
			submitted		Seu grau de dedicação e envolvimento na disciplina.	0.0	Didática: Didática do professor nas aulas gravadas e aulas interativas.
2	Turma Extra	19657	2021-08-03 02:19:27 UTC	15 - Ótimo		0.0	5 - Ótimo
3	DECOMA	10540	2024 00 02 02 44 42 UTC	15 - Ótimo		0.0	5 - Ótimo
-	DFS211A Turma Extra		2021-08-03 02:11:42 UTC 2021-08-03 01:44:07 UTC	15 - Otimo			5 - Otimo 5 - Ótimo
	DFS202A		2021-08-03 01:44:07 UTC	1			5 - Otimo
	DFS202A DFS202A			1			5 - Utimo
			2021-08-03 00:59:22 UTC			0.0	e A:
			2021-08-03 00:57:49 UTC	1			5 - Ótimo
			2021-08-03 00:57:29 UTC	1			5 - Ótimo
	DFE211A		2021-08-03 00:55:18 UTC	15 - Ótimo			5 - Ótimo
	DFS211A		2021-08-03 00:54:18 UTC	1 5 - Ótimo			5 - Ótimo
	DFS211A		2021-08-03 00:52:38 UTC	1			5 - Ótimo
			2021-08-02 23:56:44 UTC	1			5 - Ótimo
	DFS211A		2021-08-02 23:32:35 UTC	1			5 - Ótimo
	DFS211A		2021-08-02 23:31:30 UTC	1			5 - Ótimo
	DFS211A		2021-08-02 23:11:08 UTC	1			5 - Ótimo
	DFE211A	19547	2021-08-02 23:08:43 UTC	1			5 - Ótimo
17	DFS211A	19548	2021-08-02 23:02:32 UTC	1	3	0.0	5 - Ótimo
18	DE00111	40540		de Ái			E A.:
	DFS211A		2021-08-02 22:47:14 UTC	1 5 - Ótimo			5 - Ótimo
	DFS211A		2021-08-02 22:18:09 UTC	1			5 - Ótimo
	DFS202A		2021-08-02 22:16:22 UTC	1 5 - Ótimo			5 - Ótimo
	DFS211A		2021-08-02 22:13:39 UTC	1			5 - Ótimo
	DFS211A		2021-08-02 21:44:17 UTC	1			5 - Ótimo
23	DFS202A, DFS205A	19577, 19549	2021-08-02 21:19:26 UTC	1	3	0.0	5 - Ótimo
24	DFS202A, DFS205A	19577, 19549	2021-08-02 21:15:41 UTC	1			5 - Ótimo
25	DFS202A, DFS205A	19577, 19549	2021-08-02 21:09:04 UTC	11 - Fraco		0.0	5 - Ótimo
26	Turma Extra	19657	2021-08-02 21:04:16 UTC	1	2	0.0	
27	DFS202A	19577	2021-08-02 20:56:26 UTC	15 - Ótimo		0.0	5 - Ótimo
28	DFS211A	19548	2021-08-02 20:48:32 UTC	1	2	0.0	
	DFS211A		2021-08-02 20:25:13 UTC	1			5 - Ótimo
			2021-08-02 19:21:47 UTC	15 - Ótimo			5 - Ótimo
			2021-08-02 19:13:18 UTC	15 - Ótimo			5 - Ótimo
	DFS202A		2021-08-02 18:45:05 UTC	1		0.0	
	Turma Extra		2021-08-02 15:57:51 UTC	1			5 - Ótimo
55		10001	2012 00 01 20:01:01 919	-	-		le enne

Trecho de um arquivo CSV de feedback exportado pelo Canvas e aberto no LibreOffice Calc

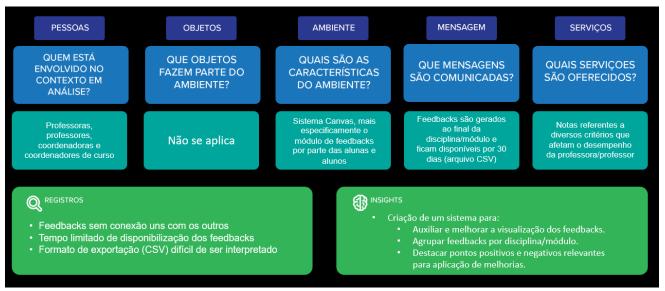
Após as análises acima, é possível identificar a **dor** da professora/professor: como utilizar o feedback das alunas/alunos para evoluir a didática em médio/longo prazos a partir do comparativo desses feedbacks agrupados por módulos/disciplinas? Além disso, como ter um controle dos feedbacks textuais das alunas/alunos para melhoria contínua?

Para melhor *ilustrar* essa **dor**, seguem duas ferramentas importantes: Matriz CSD e Observação POEMS:



Matriz CSD





Observação POEMS

1.1.2 Personas

O foco do problema são as professoras, professores e também as coordenadoras e coordenadores de curso do IGTI, que utilizam o Canvas mas não possuem, atualmente, uma forma prática para controlar os feedbacks recebidos de suas disciplinas/módulos. Para uma melhor ilustração, será apresentado um Mapa de Empatia.



Mapa de Empatia



1.1.3 Benefícios e Justificativas

Para uma análise mais assertiva sobre os Benefícios e Justificativas deste Projeto Aplicado, serão utilizadas as ferramentas **Blueprint** e **Canvas de Proposta de Valor**, conforme imagens abaixo:

Ações dos clientes	Obter feedback	Analisar o feedback
Objetivos	Verificar como foi o andamento da disciplina / módulo	Melhoria contínua no ensino
Atividades	Realizar o download do arquivo CSV referente ao feedback	Cadastrar o arquivo CSV no "novo" sistema
Questões	Não se aplica	Meu feedback foi satisfatório?
Barreiras	A professora / professor tem somente 30 dias para realizar o download do arquivo CSV	Permissão de acesso ao "novo" sistema
Funcionalidades	Não se aplica	Cadastro do CSV, análise qualitativa do feedback, comparativo de feedbacks com ofertas anteriores
Interação	Acessar o sistema Canvas e realizar o download do arquivo CSV da disciplina / módulo	Acessar o "novo" sistema e fazer o upload do arquivo CSV obtido através do Canvas
Onde ocorre	Qualquer local com acesso à Internet	Qualquer local com acesso à Internet
Tarefas aparentes	Não se aplica	Estudar o formato CSV, estudar infra-estrutura
Tarefas escondidas	Não se aplica	Implementação do Sistema com Node.js, React e MongoDB.
Processos de suporte	Reforçar às professoras e professores sobre a importância de se obter o feedback do Canvas	Comunicação às professoras e professores sobre o novo sistema
Saída desejável	Hábito de obtenção do feedback ao final de cada oferta	Hábito de cadastrar o feedback no "novo" sistema e posterior análise para melhoria contínua

Blueprint



Canvas da Proposta de Valor



1.1.4 Hipóteses

Seguem algumas hipóteses com respeito ao problema dos feedbacks:

- Nem todas as professoras e professores acessam ou conhecem o caminho para acessar o seu feedback.
- Nem todas as professoras e professores se lembram do último feedback para realizar uma comparação com o feedback atual.
- Nem todas as professoras e professores conseguem medir se estão em evolução com suas disciplinas/módulos.
- O processo atual de visualização dos feedbacks no sistema Canvas não é muito intuitivo.

Seguem algumas ideias para resolver as hipóteses:

- 11. Alteração no sistema Canvas para comportar um histórico de feedbacks.
- 12. Criar um sistema à parte focado nos feedbacks.

Seguem alguns critérios referentes às ideias, com base na matriz BASICO:

- Benefícios
- Abrangência
- Satisfação
- Investimentos
- Cliente
- Operacionalidade



A partir das hipóteses e ideias acima, foi montada a seguinte **Matriz de Priorização de Ideias**:

Ideias		Somatório					
luelas	В	Α	S	1	С	0	Somatono
I1	4	5	5	1	2	1	18
12	4	4	4	3	5	3	23

Matriz de priorização de ideias



1.2 Solução

1.2.1 Objetivo SMART

Criar, em até 2 meses, desenvolvendo por cerca de 2 horas/dia, um MVP de uma aplicação web para controlar os feedbacks das professoras e professores, agrupados por módulo.

1.2.2 Premissas e Restrições

Para este projeto, foram identificadas as seguintes premissas:

- Serão utilizadas cerca de 2 horas diárias para o desenvolvimento do MVP.
- O MVP não vai englobar a funcionalidade de login, considerando que não é o foco principal do MVP.

Para este projeto, foram identificadas as seguintes restrições:

- O sistema será desenvolvido, a princípio, somente para a plataforma web.
- O sistema a ser desenvolvido **não** deve interferir no Canvas, que é o sistema acadêmico oficial do IGTI.
- O MVP do sistema deve ser desenvolvido durante o Projeto Aplicado, cuja duração gira em torno de 2 meses.

Com base nas premissas e restrições acima, foram identificados, conforme a **Matriz de Riscos** abaixo, os seguintes riscos:

Risco identificado	Impacto potencial	Ações preventivas	Ações corretivas
Mudanças nos critérios do feedback	Sistema inconsistente	Parametrização de regras	Alteração no código-fonte
Descontinuidade do sistema Canvas	Sistema inútil	Parametrização de regras	Reimplementação do sistema

Matriz de riscos



1.2.3 Backlog de Produto

Segue o backlog do MVP proposto com base nas análises feitas durante as etapas anteriores:



Backlog do produto



2. Área de Experimentação

2.1 Sprint 1

O foco da Sprint 1 foi na definição de tecnologias a serem desenvolvidas e implementação de algumas funcionalidades mais básicas para o MVP.

Considerando o meu tempo de dedicação disponível para o projeto, preferi me manter na minha "zona de conforto" e utilizar somente tecnologias às quais tenho mais experiência. Sendo assim, as tecnologias escolhidas para a implementação do MVP são:

- React.js para o Front End
- Node.js para o Back End

Considerando que esta Sprint tem foco maior no Front End da aplicação, foram também definidas as tecnologias mais específicas para tal. Sendo assim, a aplicação Front End será implementada com base na ferramenta Create React App, muito utilizada para a construção de Single Page Applications com o React. Além disso, serão utilizadas as seguintes tecnologias auxiliares:

- Estilização de CSS com <u>Tailwind CSS</u>
- Roteamento com <u>react-router-dom</u>
- Ícones com <u>react-icons</u>
- Indicadores de carregamento de dados com <u>react-spinners</u>

2.1.1 Solução

• Evidência do planejamento:

Para a Sprint 1, foram alocadas as seguintes tarefas:





Tarefas alocadas na Sprint 1

• Evidência da execução de cada requisito:

Tarefa Layout principal:

Utilizando a biblioteca **react-router-dom**, foi criada uma estrutura simples de navegação de forma dinâmica, contendo todas as páginas a serem acessadas. A imagem abaixo demonstra um *array* contendo todas as rotas da aplicação, cujo acesso será visualizado no layout principal:



```
cport const APP_ROUTES = [
  id: idServiceNewId(),
                                       id: idServiceNewId(),
 path: '/',
description: 'Home',
                                       path: '/upload',
                                       description: 'Upload',
  icon: <HomeIcon />,
                                      icon: <UploadIcon />,
 component: <HomePage />,
                                       component: <ImportCsvPage />,
                                    },
{
  id: idServiceNewId(),
                                       id: idServiceNewId(),
  path: '/modules',
                                       path: '/reports',
 description: 'Módulos',
                                       description: 'Relatórios',
  icon: <NewIcon />,
                                      icon: <ReportIcon />,
 component: <ModulesPage />,
                                      component: <ReportsPage />,
                                    ∙},
  id: idServiceNewId(),
 path: '/criteria',
 description: 'Critérios',
 icon: <CheckIcon />,
 component: <CriteriaPage />,
```

Rotas da aplicação

Já a imagem abaixo ilustra os componentes referentes ao layout principal:

Layout principal da aplicação

Tarefa Tela "Home":



Foi criado um componente React cujo conteúdo explica o funcionamento da aplicação, conforme imagem abaixo:

Componente React referente à tela "Home"

Tarefa Tela "Módulos":

Foi criado um componente React cujo conteúdo permite a exibição, criação, edição e exclusão de registros referentes aos módulos (disciplinas) que a professora ou professor lecionam. A imagem abaixo ilustra a renderização do componente:



Componente React referente à tela "Módulos"

Tarefa Tela "Critérios":

Foi criado um componente React cujo conteúdo permite a exibição, criação, edição e exclusão de registros referentes aos critérios de avaliação dos feedbacks. Como a estrutura de dados tanto de "Critérios" quanto de "Módulos" é muito semelhante, foi possível reaproveitar partes do código-fonte, conforme imagem abaixo:



Componente React referente à tela "Critérios", muito semelhante à tela de "Módulos".

• Evidência da solução:

Tarefa Layout principal:

A renderização do layout principal a partir do código-fonte é feita conforme imagem abaixo:



Renderização do layout principal do App



Tarefa Tela "Home":

A renderização da página Home a partir do código-fonte é feita conforme imagem abaixo:

Feedback IGTI 命 <u>Home</u> ① Módulos 〈 Critérios む Upload @ Relatórios

Seja bem-vinda(o) ao sistema de feedbacks!

- Acesse "Módulos" para cadastrar as suas disciplinas/módulos dos cursos.
- Acesse "Critérios" para cadastrar os critérios que impactam em seu feedback.

Renderização da página Home

Tarefa Tela "Módulos":

A renderização da página *Módulos* a partir do código-fonte é feita conforme imagem abaixo:





Renderização da página Módulos

Tarefa Tela "Critérios":

A renderização da página *Critérios* a partir do código-fonte é feita conforme imagem abaixo:



Renderização da página Critérios



2.1.2 Lições aprendidas

Durante a Sprint 1, foram aprendidas as seguintes *lições*:

- É, de fato, muito comum a constante reorganização do backlog do produto à medida em que estudamos mais sobre o Desafio e Solução.
- Em um MVP, acredito ser melhor começar a implementação pelo Front End, considerando que o foco é o produto e não necessariamente o código-fonte.
 Não adianta implementar o Back End se não der tempo de implementar o Front End e, com isso, demonstrar somente a exibição de *rotas* no *pitch*.
- O React é uma excelente ferramenta para o reaproveitamento de código. Foi possível utilizar desse recurso para implementar duas das tarefas desta Sprint
 - a tela Módulos e a tela Critérios.



2.2 Sprint 2

O foco da Sprint 2 foi no cadastro dos feedbacks, que é feito através do *upload* do arquivo CSV e da consequente associação dos dados a uma disciplina/módulo. Além disso, a professora/professor pode realizar a associação das perguntas do feedback a determinado critério de avaliação. É importante frisar que tanto a disciplina/módulo quanto os critérios de avaliação devem estar previamente cadastrados (isso foi abordado na Sprint 1).

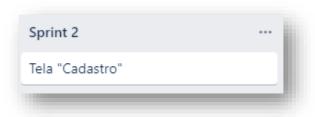
Considerando o meu tempo de dedicação disponível para o projeto, continuei em minha "zona de conforto" e utilizei somente tecnologias às quais tenho mais experiência. Sendo assim, as tecnologias escolhidas para a implementação da Sprint 2 foram:

- Upload e processamento de arquivos CSV com o react-papaparse.
- Utilização de abas com o <u>react-tabs</u>.
- Utilização de mensagens amigáveis ao usuário com o react-toastify.
- Operações com datas com a biblioteca date-fns.
- Operações com objetos com a biblioteca lodash.

2.2.1 Solução

• Evidência do planejamento:

Para a Sprint 2, foram alocadas as seguintes tarefas:



Tarefas alocadas na Sprint 2

• Evidência da execução de cada requisito:

Tela "Cadastro":



Foi criado um novo componente do tipo "Page" para comportar os componentes visuais e de interação. A imagem abaixo demonstra, de forma resumida, o código-fonte do *layout JSX* desta tela.

```
<ToastContainer
   autoClose={2000} ···
   rtl={false}
  <Tabs>
   <TabList>
      <Tab>Upload de CSV</Tab>
      <Tab>Listagem de feedbacks ({backendFeedback.length})</Tab>
    </TabList>
    <TabPanel>
      <div className="flex flex-col items-center justify-center">
        <CSVReader ---
        {loadingCsv && <CenteredLoading />}
        {isSavingFeedback && <CenteredLoading />}
        {currentFeedback.questions.length > 0 && !isSavingFeedback && (
          <div className="container"> ...
        )}
      </div>
    </TabPanel>
    <TabPanel>
      <FeedbackList onDelete={handleDeleteFeedback}>
        {backendFeedback}
      </FeedbackList>
    </TabPanel>
 </Tabs>
</>
```

Trecho de código-fonte da tela "Cadastro"

Em resumo:

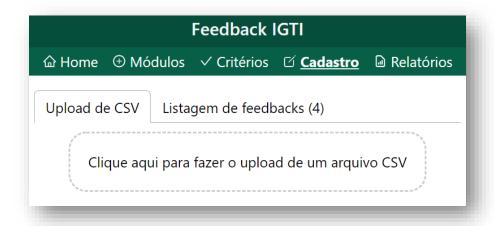
- ToastContainer: refere-se ao componente para mensagens amigáveis
- Tabs, TabList e TabPanel: referem-se aos componentes de abas para uma divisão mais lógica e visual do conteúdo. O conteúdo foi basicamente divido em "Upload do arquivo CSV" e "Listagem dos feedbacks".
- Foram feitas várias implementações de componentes, como por exemplo o FeedbackList.



• Evidência da solução:

Tela "Cadastro":

A renderização da tela "Cadastro" a partir do código-fonte será demonstrada nas diversas imagens abaixo:



Renderização inicial da tela "Cadastro"





Renderização após o upload do arquivo CSV



Mensagem amigável após o cadastro



Upload de CSV Listagem de feedbacks (4)	
Feedback de 10/09/2021 para "Desenvolvimento Reativo"	Ū
Feedback de 10/09/2021 para "Desenvolvimento Reativo"	Ū
Feedback de 10/09/2021 para "React I"	Ū
Feedback de 21/09/2021 para "React I"	Ü

Listagem de feedbacks cadastrados, com possibilidade de exclusão

2.2.2 Lições aprendidas

Apesar de conter somente uma tarefa, esta Sprint foi a mais desafiadora até o momento. Destaco as seguintes lições aprendidas:

- Para a página, foi necessária a criação de diversas variáveis de estado. Este
 é um bom argumento para a utilização de useReducer ao invés de
 useState. Além disso, seria uma ótima oportunidade para a criação de um
 hook customizado. Entretanto, devido ao tempo limitado, optou-se por
 não fazer isso neste momento.
- Foi utilizado o recurso Promise.all para execução "paralela" de requisições HTTP. Este recurso é útil principalmente para requisições independentes. Além disso, a utilização de Promise.all pode levar a uma melhor performance da aplicação.
- Foi utilizado também o hook useRef para referenciar o componente de upload de CSV (CSVReader). Assim foi possível realizar a remoção do arquivo CSV após o usuário confirmar o cadastro, de forma imperativa, mantendo o fluxo correto da aplicação e evitando uso desnecessário de memória.
- Foi utilizado o método **cloneDeep** da biblioteca **lodash** para clonar o objeto inicial que representa o feedback. Isso foi necessário porque o objeto em



si contém arrays, e isso faz com que uma cópia mais comum (com o spread operator $\{...\}$) não seja suficiente. Isso é conhecido como *shallow copy*.



2.3 Sprint 3

O foco da Sprint 3 foi o relatório que é gerado a partir dos feedbacks cadastrados.

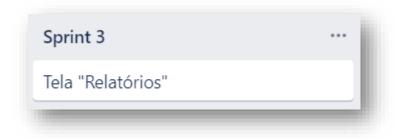
Considerando o meu tempo de dedicação disponível para o projeto, continuei em minha "zona de conforto" e utilizei somente tecnologias às quais tenho mais experiência. Sendo assim, as tecnologias escolhidas para a implementação da Sprint 3 foram:

• Exibição e processamento de gráficos com o react-google-charts.

2.3.1 Solução

• Evidência do planejamento:

Para a Sprint 3, foram alocadas as seguintes tarefas:



Tarefas da Sprint 3

• Evidência da execução de cada requisito:

Tela "Relatórios":

Foi criado um novo componente do tipo "Page" para comportar os componentes visuais e de interação. A imagem abaixo demonstra, de forma resumida, o código-fonte do *layout JSX* desta tela.



```
<Select
    labelDescription="Escolha um dos módulos:"
   selectValue={selectedModule}
   onSelectChange={handleModuleChange}
    {modules}
  </Select>
 <div className="flex flex-row items-center justify-center">
   <BarChart
      title={`Feedback de ${moduleDescription}`}
     verticalLabel="Data da oferta"
     horizontalLabel="%"
      labels={['% de aprovação', '% de rejeição']}
      {filteredReports}
   </BarChart>
  </div>
</>
```

Código JSX referente à tela "Relatórios"

Foi criado também o componente "BarChart" que abstrai um dos gráficos do React Google Charts. A imagem abaixo demonstra, de forma resumida, o código-fonte do *layout JSX* deste componente.

```
width={'500px'}
height={'500px'}
chartType="BarChart"
loader={<div>{loadingMessage}</div>}
data={chartData}
options={{
  title,
  chartArea: { width: '50%' },
  colors: ['□#27ae60', '□#b0120a'],
  hAxis: {
    title: horizontalLabel,
    minValue: 0,
  vAxis: {
    title: verticalLabel,
// For tests
rootProps={{ 'data-testid': '1' }}
```

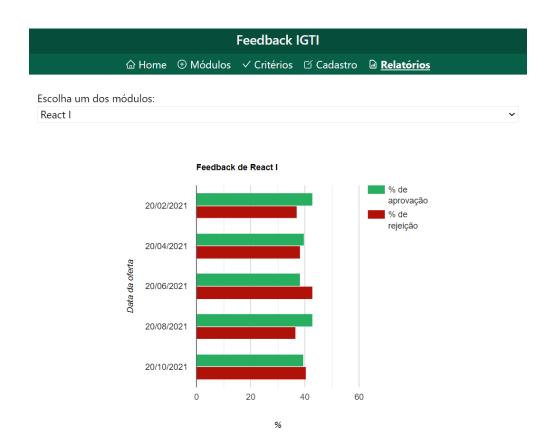
Código JSX referente ao componente "BarChart"



Evidência da solução:

Tela "Cadastro":

Segue uma imagem referente à renderização da tela "Relatórios".



Renderização da tela "Relatórios"



2.3.2 Lições aprendidas

Imaginei que esta Sprint seria a mais complexa. Entretanto, considero que a Sprint 2 foi, de fato, a mais desafiadora. Destaco as seguintes lições aprendidas:

- É importante e interessante a técnica de abstração de componentes. Neste caso, abstraí o componente "Chart" de react-google-charts para um componente BarChart com algumas *props* pré-definidas. Isso pode facilitar o trabalho do desenvolvedor.
- Acredito que o app atendeu as expectativas para um MVP. Entretanto, ainda há muito o que ser feito no app quanto a funcionalidades. Essas tarefas serão descritas na próxima seção deste documento.



3. Considerações Finais

3.1 Resultados

Principais resultados alcançados pelo Projeto Aplicado:

- Implementação de um MVP utilizando tecnologia moderna (Node.js + React).
- "Dor" sanada parcialmente pelo MVP.
- Muitas possibilidades para a evolução do app.

Pontos positivos:

- Muito aprendizado.
- Aumento de conhecimento sobre as tecnologias envolvidas.
- Sensação de "dever cumprido".

Pontos negativos:

• Não foi possível implementar tudo o que foi planejado na ideia inicial.

Dificuldades enfrentadas:

• Adequar-se ao tempo disponível para a implementação do MVP.

Lições aprendidas:

- O estudo é constante e "eterno".
- Há muito mais para ser desenvolvido do que o que planejamos.



3.2 Contribuições

Destaco as seguintes contribuições:

- O MVP pode ser considerado "melhor" que o Canvas em se tratando da funcionalidade "feedback".
- As professoras e professores já podem fazer uso do MVP para avaliarem os seus respectivos módulos. Entretanto, por enquanto isso é possível somente de forma "individualizada", ou seja, cada professora/professor deve efetuar a instalação do app localmente em seu próprio computador.
- O MVP permite que novas funcionalidades sejam implementadas mais rapidamente.



3.3 Próximos passos

Ainda há muito o que ser feito, como por exemplo:

- Implementação de um backend mais "robusto".
- Integração com Bancos de Dados.
- Implementação de autenticação.
- Implantação do app em nuvem.
- Funcionalidade para controle dos "pontos positivos" e "pontos a melhorar".
- Integração com a API do Canvas.