**项目总结报告**

日期：2024年1月10号

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 10 | 项目名称 | 戒烟辅助系统 |
| 编程语言 | JavaScript | 开发平台和框架 | Visual Studio Code、Vue |

|  |  |
| --- | --- |
| **项目工作小结** | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  并未完成立项时的所有需求，已完成：烟量统计、戒烟打卡、戒烟社区模块开发。  未完成：戒烟计划制定。  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  采用了前后端分离架构，设计模式采用MVVM架构。  3.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  对项目进行了单元测试与系统功能测试。同时使用JMeter进行了性能测试。 | |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** | |
| 张浩宇：戒烟数据统计模块开发、打卡功能开发、登录注册功能。（50%）  丁灿：用户资料页面开发、博客系统开发、主页开发。（50%） | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 8873 |
| 复用他人代码行数： | 471 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 经验：在开发进度紧张的情况下，评估团队是否具备应对高风险的技能。如果团队缺乏解决特定问题所需的技术或经验，应当先放弃高风险需求。此外，在本项目的开发过程中。进度风险始终贯穿整个开发过程，原因之一是成员对技术栈不够熟悉，前期对技术文档的学习耗费了太多的时间。可以考虑在基本了解技术栈之后便开始着手项目，通过实践来学习。同时应当加强团队内部的沟通与协作。 |

项目组各成员签字：