



D.COM ALGORITHM STUDY

2020 - 07 VER.

0강) 알고리즘이 뭐죠? 먹는건가요?

0강.
알고리즘이 뭐죠? 먹는건가요?

오늘의 목표

1. 알고리즘을 왜 배워야 하는지 알기
2. 백준 문제 풀이 시작해보기

알고리즘

Algorithm

어떤 문제를 해결하는 방법

우리는 **왜** 알고리즘을 배워야 할까요?



코드는 돌아가기만 하면 되는거 아니야?

지금까지 알고리즘 몰라도 코드 잘 짰는데?

어차피 정렬같은 알고리즘들은 이미 잘 구현되어 있는데
내가 굳이 알아야하나?

물론 틀린 이야기는 아닙니다!

하지만!

일상 생활 속에서도,
문제를 해결할 때 **한가지 방법**만이 있는 것은 아닙니다.
하지만 같은 결과여도 들어가는 비용과 시간은 천지차이입니다.

따라서 우리는 늘 가장 효율적인 방법을 찾으려고 합니다.

코딩도 마찬가지입니다.

코딩은 누구나 쉽게 할 수 있습니다.
하지만 **좋은 코드**는 누구나 쉽게 짤 수 없습니다.

이번 스터디의 목적은 단순히 코딩 지식을 배우는 것이 아닙니다.

문제를 어디서부터, 어떻게, 왜 해결하는지 생각하는
‘사고의 과정’을 익히게 됩니다.

즉 **‘문제해결능력’**을 키우는 것이 이번 스터디의 목적입니다.



이번 알고리즘 스터디를 통해 여러분의 이런 고민을 조금이나마 해소하며
멋진 개발자로 나아가는 초석이 되길 바랍니다.

이 문제 어디서부터 접근해야 할지 모르겠어

왜 머릿속에는 방법이 떠오르는데
직접 코드로 구현하려니 막힌다

분명 맞는 코드인데 어디가 틀린걸까



참고로 요즘 대부분의 IT 기업들은 코딩(알고리즘) 테스트를 통해
신입사원을 선발합니다.

~~즉 이쪽 업계에서 먹고 살려면 해야합니다 ㅎ~~

읽을거리



<https://book.algospot.com/hard.html>

알고리즘 문제 해결 전략 서문

“잘하는 사람과 못 하는 사람의 생산성 차이가 스무 배”

읽을거리



<https://baactree.tistory.com/52>

알고리즘 공부, 어떻게 해야 하나요?

“PS를 잘하기 위한 3요소”

이번 스터디 **어떻게** 하면 되나요?

알고리즘 공부

마치 수학처럼, 다양한 알고리즘 문제를 많이 풀어보는 것이
중요합니다.

“물론 무작정 문제 풀이를 많이 한다고 되는 것은 아닙니다”
~~롤 플레이 시간과 티어는 비례하지 않습니다~~

따라서,

이번 스터디에서는

- 1 강의자료로 개념을 익히고
- 2 관련 문제를 여러 개 풀어보고
- 3 정해진 시간 동안 질문하고 답을 얻는
방식으로 진행됩니다.

커리큘럼은 다음과 같습니다.

시간은 금입니다.
필요한 내용만
빠르고 알차게 공부해봅시다!

- 1 입출력 스택 큐 덱
- 2 문자열 그래프 트리
- 3 동적 계획법 수학
- 4 탐색 분할정복 정렬
- 5 브루트포스
- 6 그리디 등등..

알고리즘 문제 풀이 및 채점 할 수 있는
Online Judge 사이트가 있습니다.

이번 스터디에서는 **백준 Baekjoon**
온라인 저지를 이용합니다.

<https://www.acmicpc.net/>

읽을거리



<https://readystory.tistory.com/120>

이외에도 다양한 온라인 저지
사이트들이 있습니다.

“지금 자신에게 필요한 사이트를 찾아보세요!”

다음 문제로 시작해봅시다!

<https://www.acmicpc.net/problem/2557>

학습자료



<https://www.acmicpc.net/help/judge>

문제 제출 해보셨나요?

“위 링크에서 다양한 채점 결과를 확인해보세요!”

The End

다음시간부터 본격적으로
기초 중의 기초 '입출력'을 배워봅시다.