## 2021 D.COM WEB 스터디 3. Javascript Basic

Yongwoo Song ywsong.dev@kakao.com

# 이번 시간에 배울 것은?

웹의 기능을 담당하는 <u>자바스크립트</u>에 대해서 배워봅시다!

그전에,

## 앞으로 무엇을 배우면 좋을까요?

### Web Developer Roadmap 2021

<u>kamranahmedse/developer-roadmap: Roadmap to becoming a web developer in 2021 (github.com)</u>

#### 이번 스터디에서 중점적으로 배울 것!





















#### Backend

웹 개발에서 백엔드는 선택이 아닌 <u>필수입니다.</u>

#### DCOM NODE.JS STUDY

Dcom-KHU/2019-Node.js-Study (github.com)

## 생활코딩

생활코딩 (opentutorials.org)

## 구름 EDU

구름EDU - 모두를 위한 맞춤형 IT교육 (goorm.io)

## 나만의 프로젝트 시작하기

기술을 숙달하는 가장 좋은 방법입니다!

### 무슨 프로젝트로 시작할까요?

Todo list 만들기는 이제 그만 - 우아한형제들 기술 블로그 (woowabros.github.io)

gothinkster/realworld: "The mother of all demo apps" — Exemplary fullstack Medium.com clone powered by React, Angular, Node, Django, and many more (github.com)

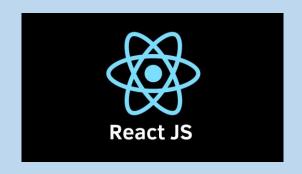
이미 있는 프로젝트를 따라 만들어보자!

### 클론 코딩

노마드 코더 Nomad Coders – Clone Startups. Learn to Code.

인프런 - 클론 코딩 해볼래요? (inflearn.com)

[<u>따라하며 배우는 노드&리액트</u>] 유튜브 사이트 만들기 - 구름EDU (goorm.io)

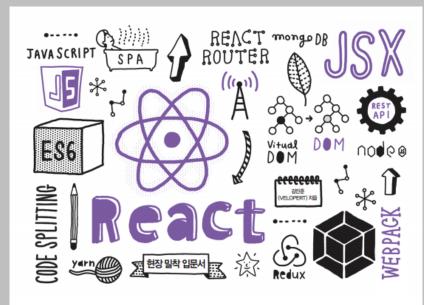






#### Web Framework

웹 개발을 좀 더 깊게 배우고 싶어요! <u>웹 프레임워크</u>



실무에서 알아야 할 기술은 따로 있다!

# 리액트를 다루는 기술

길벗

리액트를 다루는 기술



### 디자인 심화

멋진 디자인의 웹을 만들고 싶어요! 반응형 디자인, CSS 애니메이션

[웹퍼블리싱 실습] 반응형 사이트 만들기 - 구름EDU (goorm.io)



# JAVASCRIPT SYNTAX

Python과 C++를 해보셨다면 친숙한 문법입니다. 한번 쭉 훑어보세요!

JavaScript 기본 문법 정리 — baealex (blex.me)

Practice 3-0 JS Syntax

# Javscript를 로드하는 방법은 <u>3가지가 있습니다.</u>

1. Inline
2. Internal (<script>)
3. External

# CSS와 비슷합니다!

#### Inline

<input type="button" onclick="alert('Hello world');" value="button" />

HTML TAG 내에 Javascript를 선언하는 방식입니다. 태그의 역할을 바로 알아볼 수 있는 장점이 있지만, 코드가 <u>쉽게 복잡해 진다는 단점</u>이 있어 잘 사용되지 않는 방식입니다.

#### Internal

```
<script>
alert('hello world');
</script>
```

CSS를 선언할 때 사용하는 <style>처럼 HTML 문서의 <head> 내부에 Javascript를 사용할 수 있습니다.

#### External

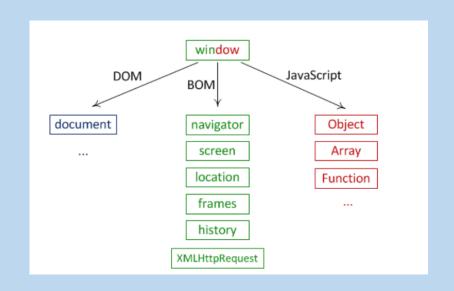
<script src="hello.js"></script>

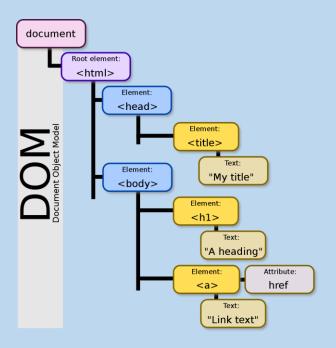
외부 JS파일로 분리하여 HTML에 로드하는 방식입니다. 앞의 두가지 방법보다 관리 유용(캐싱), 보안 향상 등의 장점이 있어 가장 선호되는 방법입니다.

### External JS 파일을 불러오는 <Script>는 어디에 작성해야 하나요?

개발자 인터뷰에서 자주 출제되는 질문 중 하나입니다. 한번 직접 찾아봅시다!

## Object Model





#### 웹 브라우저의 구성 요소는 객체화 되어있습니다. 우리는 JAVASCRIPT를 이용하여 객체를 제어할 수 있습니다! => 웹사이트에 동적인 기능을 추가할 수 있다.

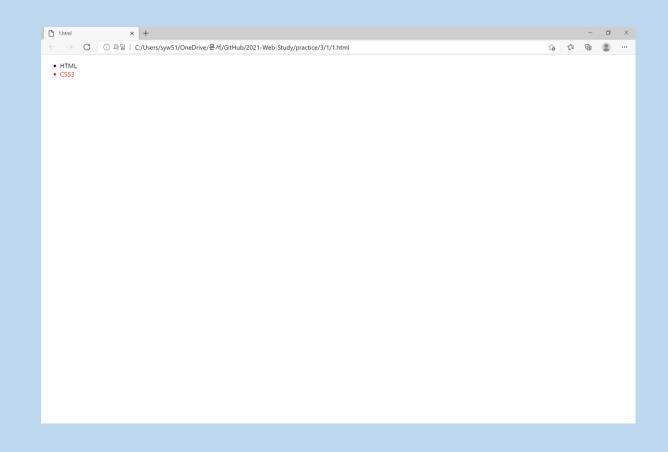
[JavaScript] DOM이란 무엇인가? : 네이버 블로그 (naver.com)

#### DOM을 제어한다 = 웹을 제어한다

그렇다면 어떻게 JS로 DOM을 제어할 수 있을까요? CSS가 선택자로 원하는 Element를 지정하듯이, JS도 우선 원하는 Object를 <u>지정(Select)</u>하여야 합니다. 그리고 지정한 Object의 <u>속성(Property)</u>를 변경하거나 <u>Event</u>를 발생 시킬 수 있습니다. 원하는 객체를 지정(select)하는 방법에는 여러가지가 있습니다. 이번 시간에는 대표적인 한 가지 방법을 알아봅니다.

document.getElementbyId

#### Practice 3-1 JS Select



#### **DOM Reference**

HTML DOM Element Objects (w3schools.com)

외울 필요 전혀 없습니다! 검색하며 사용합시다!

## **EVENT**

우리는 웹을 이용하면서 마우스 클릭, 스크롤 등 수 많은 Event들을 발생시킵니다.

JS 이용하여 Event를 처리하는 방법에 대해 알아봅시다.

#### Event를 처리하려면 아래 3가지가 필요합니다!

이벤트가 일어날 객체(<u>Event Target</u>) 이벤트의 종류 (<u>Event Type</u>) 이벤트가 발생했을 때 동작할 코드 (<u>Event Handler</u>)

### **Event Type**

<u>이벤트 참조 | MDN (mozilla.org)</u>

외울 필요 전혀 없습니다! 검색하며 사용합시다!

### Event를 등록하는 3가지 방법

- 1. Inline
- 2. Property Listener
- 3. addEventListener()

#이번 시간에는 2, 3번을 알아봅니다.

Practice 3-2
JS Event

#### **Property Listener**

```
let t1 = document.getElementById('target1');
t1.onclick = function () {
    alert('Target 1');
}
```

Event Target의 Property로 이벤트를 등록

#### addEventListener

```
let t2 = document.getElementById('target2');
t2.addEventListener('click', alert_one);
function alert_one() {
    alert('Target 2-1');
};
```

첫번째 파라미터로 Event Type, 두번째 파라미터로 Event Handler를 지정합니다. 이는 <u>여러 개의 Event Handler를 등록</u>할 수 있다는 장점이 있으며, 가장 선호되는 방법입니다.

#### 3주차 프로젝트!

오른쪽 사진과 같이 Study! 버튼을 누르면 버튼 상단의 텍스트가 변경되는 웹 페이지를 제작해보세요!

#문구는 자유입니다.

### I was a Web beginner.

Study!



Now, I am a Web Master!

Study!

## 수고하셨습니다

