

23 Local Static in C++

声明周期的意思是变量实际的存在时间，也就是变量在被删除之前在内存中停留多久
作用域就是我们可以访问这个变量的范围

static local variable 允许我们声明一个变量，它的周期是整个程序的生存期，但是作用域被限制在这个函数里。

```
void Function()
{
    static int i = 0;
    i++;
    std::cout << i << std::endl;
}

int main()
{
    Function();
    Function();
    Function();
    Function();
    Function();
    std::cin.get();
}
```



static 创造的变量是放在 *heap* 里的，默认值 0