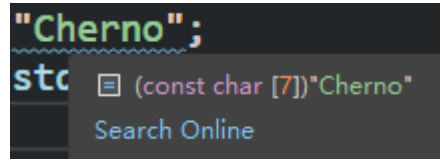
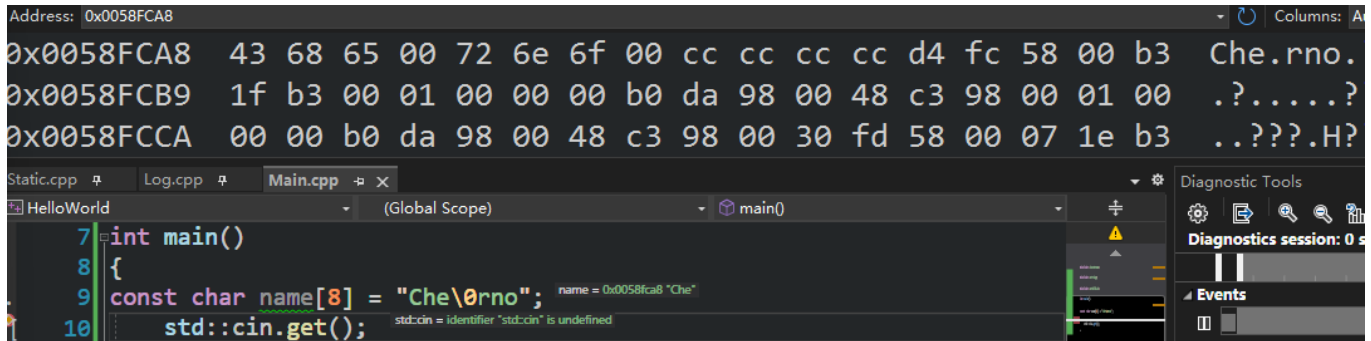


33 String Literals in C++

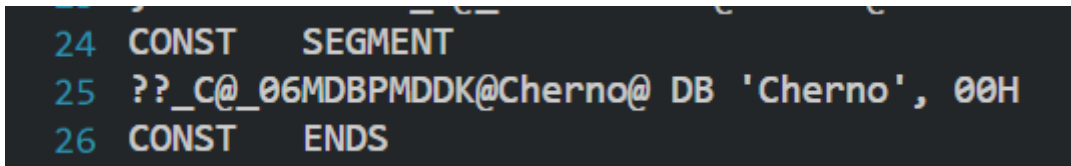
字符串字面量



为什么大小是7? 因为还有一个 `00` 的额外的空终止符: `"Cherno\0"`

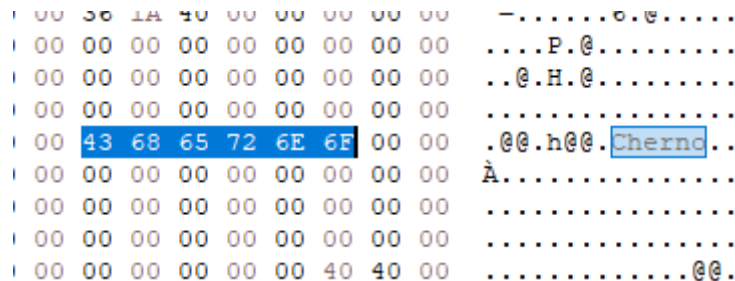


两个.代表00的位置



这个字符串是存储在二进制文件的const部分

用16进制编辑器打开，可以看到二进制文件中有"Cherno",这些字符被嵌入到二进制文件中了。当我们引用时，它实际指向一个不允许编辑的常量数据块。



```
const char* name = "Cherno"
name[2] = 'a';
```

C++

在Release模式下运行修改字符串，也不会发生改变。而Debug模式下会得到一个异常。

wide char

```

const char* name = u8"Cherno";
const wchar_t* name2 = L"Cherno"; // L表明后面的字符串字面量是由宽字符组成的
// 2 bytes

//C++11引入
const char16_t* name3 = u"Cherno"; // 16 bits = 2 bytes
const char32_t* name4 = U"Cherno"; // 32 bits = 4 bytes

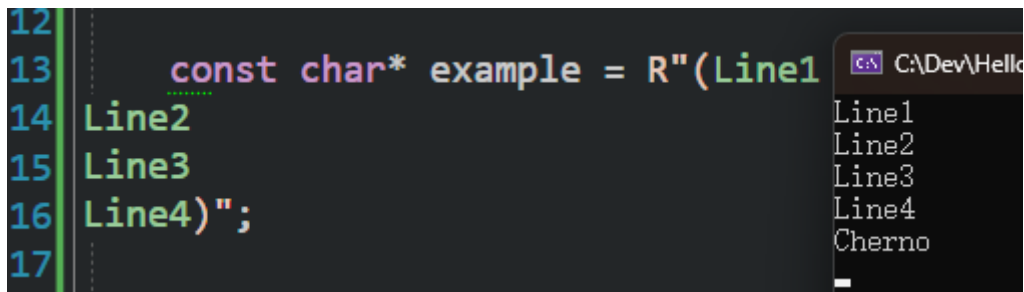
```

wchar_t和char16_t的区别?

虽然我们一直说wchar每个字符都是2字节，但实际上是由编译器决定的。（Windows: 2 bytes, Linux: 4 bytes）。如果你希望它一直是2 bytes，你可以用 `char16_t`

R方法

字符串前面加上 `R` 代表忽略转义符，`R` 代表raw



```

12
13     const char* example = R"(Line1
14     Line2
15     Line3
16     Line4)";
17

```

Output: Line1, Line2, Line3, Line4, Cherno

字符串字面量总是存储在只读内存中。