## 76 How to Deal with OPTIONAL Data in C++

#将不同类型的数据存储在单变量中系列1/3

很多时候,我们有一个返回数据的函数,比方说我们正在读取一个文件,但是如果这个文件不能被读取会发生什么?它可能不存在,或者是数据不是我们期望的格式,我们仍然需要从函数中返回一些东西。在这个特定的情况下,可能只会返回一个空字符串,但这没有多大意义。意思是,如果读取文件是空的, 我们应该有办法看到数据是否存在。

这就是要用到 std:: optional 的地方了,这是C++17标准的新东西。

```
#include <fstream>

std::string ReadFileAsString(const std::string& filepath)
{
    std::ifstream stream(filepath);
    if(stream)
    {
        std::string result;
        // Read file
        stream.close();
        return result;
    }
    return std::string();
}

int main()
{
    std::string data = ReadFileAsString("data.txt");
    if(data≠"")
    {
        // 但这种检查是否打开成功的方式不是很好
    }
}
```

我们更喜欢的应该是能够知道数据是否被成功读取的方法:

```
std::string ReadFileAsString(const std::string& filepath,bool& outSuccess) // 判断读取成
功的参数
{
   std::ifstream stream(filepath);
   if(stream)
       std::string result;
       // Read file
       stream.close();
       outSuccess = true; // 读取成功赋值
       return result;
    }
    outSuccess = false; // 读取失败赋值
   return std::string();
}
int main()
   bool fileOpenSuccessfully;
   std::string data = ReadFileAsString("data.txt",fileOpenSuccessfully);
   if(fileOpenSuccessfully)
   {
   }
}
```

这显然比判断空字符串好得多,但仍然不够好。

这就要用到 std::optional 了,它在头文件 <optional 中。

```
#include <fstream>
#include <optional>
std::optional <std::string> ReadFileAsString(const std::string& filepath)
    std::ifstream stream(filepath);
   if(stream)
        std::string result;
        // Read file
        stream.close();
        return result;
    }
   return {};
}
int main()
    std::optional<std::string> data = ReadFileAsString("data.txt"); // 可以auto
   if(data) // 本来可以写data.has_value(), 但是data对象有一个bool运算符, 所以这样写更简洁
        std::cout << "file read successfully\n";</pre>
    }
    else
        std::cout << "file could not read\n";</pre>
   std::cin.get();
}
```

可以在sIn文件的同目录下创建一个data.txt文档,里面写点东西后运行代码,可以得到读取成功提示。

还可以通过 value\_or 来实现存储值不存在时返回传入的默认值:

```
std::string value = data.value_or("Not present");
std::cout << value << "\n";</pre>
```

std::optional::value\_or 是一个成员函数,它返回存储的值或者在存储的值不存在时返回传入的默认值。在你的例子中,如果 data 存在值(即文件成功读取),value\_or 就返回文件的内容;否则,它返回 "Not present"。