58 Function Pointers in C++

本节会讲的是原始风格的函数指针(来自C语言)

1. 什么是函数指针?

Function pointer (函数指针)是将一个函数赋值给一个变量的方法,从这里拓展,你还可以将函数作为参数传递给其它函数。实际上函数可以用来做很多事,这创造了很多有趣而复杂的逻辑,如果不用函数指针就会非常麻烦。

auto 关键字对于函数指针之类的东西非常有用:

```
void HelloWorld()
{
    std::cout << "HelloWorld" << std::endl;
}

int main()
{
    auto function = HelloWorld; // 注意这里没有括号
    std::cin.get();
}</pre>
```

具体来说,这里就像是带了&取地址符号一样,我们得到了这个函数的内存地址,可以想象一下当你编译你的代码时,每个函数都被编译成CPU指令,它们就在我们的二进制文件中。我们要做的就是当这个函数被调用时,我们检索要执行的指令的位置,我们没必要写成&HelloWorld 因为这个里有个**隐式转换**

```
auto function:void(*)() = HelloWorld;
function();
function();
```

auto的实际类型:

```
void(*function)() = HelloWorld; // 同 auto function = HelloWorld;
```

或者创建一个alias:

```
typedef void(*HelloWorldFunction)();
HelloWorldFunction = HelloWorld;
function();
```

```
void HelloWorld(int a)
{
    std::cout << "HelloWorld:" << a << std::endl;
}

int main()
{
    typedef void(*HelloWorldFunction)(int);
    HelloWorldFunction function = HelloWorld;
    function(3); // HelloWorld:3
}</pre>
```

2. 为什么要使用函数指针

```
void PrintValue(int value)
{
    std::cout < "Value:" < value < std::endl;
}

void ForEach(const std::vector<int>& values,void(*func)(int))
{
    for (int value : values) //这里是一个范围-based for 循环。
        func(value);
}
//在这个语法中, `int value` 是定义的循环变量, `values` 是要遍历的容器。循环的含义是: 对于容器
`values` 中的每个元素,将其值赋给变量 `value`,然后在循环体中执行相关操作。这种语法简化了传统的索引或
迭代器遍历方式,使得代码更加简洁和易读。

int main()
{
    std::vector<int> values = { 1,5,4,2,3 };
    ForEach(values,PrintValue);
    std::cin.get();
}
```

Value:1 Value:5 Value:4 Value:2 Value:3

3. lambda

我们如果不想这样定义PrintValue这个函数,因为这么一点信息不需要专门额外写一个函数,特别时如果我们只打算在ForEach 函数内部使用的话,所以我们可以用一个叫做*lambda*的东西。

lambda本质上就是一个普通函数,只不过不像普通函数这样做声明,它是我们的代码在过程中生成并且**用完即弃**的函数:

```
void ForEach(const std::vector<int>& values,void(*func)(int))
{
    for (int value : values)
        func(value);
}

int main()
{
    std::vector<int> values = { 1,5,4,2,3 };
    ForEach(values, [](int value) {std::cout << value << std::endl; });
    std::cin.get();
}</pre>
```

这里的[]叫做capture method (捕获方式) ,也就是如何传入传出参数,后面会介绍更多。