

19 CLASSES vs STRUCTS in C++

structure (结构体) 和 *class* (类), 二者基本没区别。

1. 唯一区别

struct 默认是 *public* 的

```
C++

struct Player
{
    int x, y;
    int speed;
};

int main()
{
    Player player;
    player.x = 5;    // 编译不报错
    std::cin.get();
}
```

```
C++

struct Player    // 设置私有属性
{
private:
    int x, y;
    int speed;
};

int main()
{
    Player player;
    player.x = 5;    // 编译报错
    std::cin.get();
}
```

2. 使用区别

作用上确实区别不大, 但是代码实际使用时确实有所不同。

C++ 中结构体存在的唯一原因是因为它想要维持与 C 之间的兼容性, 因为 C 中没有 *class*

二者的使用选择每人有自己的理解, 是个人的编程风格。比如想默认 *public* 就用 *struct*

Cherno's idea

- *struct*: 只用来表示一些数据, 绝对不继承

```
struct Vec2
{
    float x, y;

    void Add(const Vec2& other)
    {
        x += other.x;
        y += other.y;
    }
};
```

- class: 很多功能的类, 可能继承的东西