#### 12 CONDITIONS and BRANCHES in C++

if statements

= 是equality运算符,标准库中实现的,将两个整数的四个字节抓出来逐位比较。

### 1. Disassembly

在Debug模式下调试时,右键或Ctrl+K,G即可调出Go to disaseembly

```
int x = 6;
00C86005 mov
                     dword ptr [x],6
    bool comp = x = 5;
00C8600C cmp
                    dword ptr [x],5 s 1ms elapsed
00C86010 jne
                     $EncStackInitStart+32h (0C8601Eh)
00C86012 mov
                     dword ptr [ebp-ODCh],1
00C8601C jmp
                     __$EncStackInitStart+3Ch (0C86028h)
                     dword ptr [ebp-0DCh],0
00C8601E mov
00C86028 mov
                      al, byte ptr [ebp-0DCh]
00C8602E mov
                     byte ptr [comp],al
   if (comp)
                     eax, byte ptr [comp]
00C86031 movzx
00C86035 test
                     eax, eax
00C86037 je
                      __$EncStackInitStart+5Ah (0C86046h)
   Loa("Hello Wolrd"):
```

ine (jump not equal), 如果不相等就跳转

```
00C8601E mov dword ptr [ebp-0DCh],0 ; boolean被赋值0 (false)
```

如果 00C86035 test eax, eax 成功,即test操作是true,则会执行 je (jump equal),则会跳转到cin.get()那句

```
00C86031 movzx
                     eax,byte ptr [comp]
00C86035 test
                     eax,eax
00C86037 je
                     __$EncStackInitStart+5Ah (0C86046h)
   {
   Log("Hello Wolrd");
00C86039 push
                     offset string "Hello Wolrd" (0C89B44h)
                     Log (0C8128Ah)
00C8603E call
00C86043 add
                     esp,4
    }
   std::cin.get();
00C86046 mov
                     esi,esp
00C86048 mov
                     ecx,dword ptr [__imp_std::cin (0C8D0DCh)]
00C8604E call
                     dword ptr [__imp_std::basic_istream<char,std::char_traits<cha
00C86054 cmp
                     esi,esp
00C86056 call
                     __RTC_CheckEsp (0C81294h)
```

# 2. Constant folding (常数折叠)

编译器最佳化技术。会把这些都转到一个常变量中,因为这些常量都会在编译时被知晓。然后编译时直接去掉if等部分,直接跳到cin.get()

所以要在Debug模式下操作。

可以写成

```
if (x=5)
Log("Hello World") //如果在同一行不方便打断点
```

#### 3. if else

```
const char* ptr = "Hello";
if (ptr)
    Log(ptr);
else if (ptr = "Hello")
    Log("ptr is Hello");
```

只有在if失败的情况下,才执行else后的代码,即只有ptr为false,才执行else if.....

```
const char* ptr = "Hello";
if (ptr)
Log(ptr);
else if (ptr = "Hello")
Log("ptr is Hello");
```

# else if 就是一个else和if

```
else if (ptr = "Hello")
        Log("ptr is Hello");

//等价于

else
{
    if (ptr = "Hello")
        Log("ptr is Hello");
}
```

编程=数学部分+逻辑部分

可能会用某些运算来代替比较和分支, 让代码更快更实用。