

Esame 16 Luglio 2019

1.1

$$\sigma = (153)(2476) \quad \tau = (3485)$$

- Ordine e parità di σ, τ , del prodotto $\sigma\tau$. Calcolare $(\sigma\tau)^{20}$

Ordine $\sigma = \text{mcm}(3,4) = 12$, Parità = pari • dispari = dispari

Ordine $\tau = \text{m.c.m}(4) = 4$, Parità = dispari

$$\sigma\tau = \sigma \text{ dopo } \tau = \begin{array}{ccccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \downarrow & \downarrow \\ 5 & 4 & 3 & 1 & 2 & 6 & 7 & 8 \end{array} = (15)(248376)$$

Ordine $\sigma\tau = \text{mcm}(6,2) = 6$, Parità = dispari • dispari = pari

$$(\sigma\tau)^{20} = (\sigma\tau)^{20 \text{ mod } 6} \Rightarrow (\sigma\tau)^2 = \begin{array}{ccccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \downarrow & \downarrow \\ 1 & 8 & 6 & 3 & 5 & 4 & 2 & 7 \end{array}$$

$$(\sigma\tau)^2 = (\sigma\tau)^2 = (287)(364)$$

1.2 | Risolvere il sistema di congruenze

$$\begin{cases} 4x \equiv 6 \pmod{14} \\ 15x \equiv 10 \pmod{25} \end{cases}$$

$$\bullet 4x \equiv 6 \pmod{14} \qquad \text{MCD}(14,4) = 2$$

MCD $\neq 1$, controllo se, dura $a \equiv b \pmod{n}$,

MCD(a, n) divide "b". Si, lo divide quindi:

$$14 = 3 \cdot 4 + 2$$

$$2 = 2 \cdot 1 + 0$$

$$\bullet 2x \equiv 3 \pmod{7}$$

Inverso multipli comuni di 2 in $\mathbb{Z}/7 = 4$

$$\bullet x \equiv 12 \pmod{7} \Rightarrow x \equiv 5 \pmod{7}$$

$x = 5 + 7k$



$$\bullet 15x \equiv 10 \pmod{25}$$

$$\text{MCD}(25, 15) = 5$$

$$25 = 1 \cdot 25 + 10$$

$$15 = 1 \cdot 10 + 5$$

$$10 = 2 \cdot 5 + 0$$

MCD(25, 15) divide 10

$$\bullet 3x \equiv 2 \pmod{5}$$

Inverso moltiplicativo di 3 in $\mathbb{Z}/5 = 2$

$$\bullet x \equiv 4 \pmod{5} \Rightarrow x = 4 + 5t$$

seconda

Sostituiamo la x nella ~~prima~~ congruenza

$$\cancel{x} \equiv 4 + 5t \equiv 4 \pmod{5}$$

$$\bullet 5t \equiv -1 \pmod{5}$$

$$\bullet 5t \equiv 4 \pmod{5}$$

Inverso moltiplicativo di 5 in $\mathbb{Z}/5 = 3$

$$\bullet t \equiv 12 \pmod{5}$$

$$\bullet t \equiv 2 \pmod{5}$$

$$t = 2 + 5s$$

Andiamo a sostituire nella prima congruenza

$$x = 4 + 5(2 + 5s) \Rightarrow x = 4 + 10 + 25s$$

$$\boxed{\bullet x \equiv 19 \pmod{35}} = \text{Solu\c{c}\~ao}$$

Esercizio 2.1 | Si consideri al variare del parametro

$a \in \mathbb{R}$, il sistema lineare:

$$\begin{cases} 4x + 2y + az = 4 \\ x - y - 2z = 3 \\ 2x + 4y + 3z = 2 \end{cases}$$

- D) Scrivere la matrice $A \in M_3(\mathbb{R})$ dei coefficienti e la matrice $A' \in M_{3,4}(\mathbb{R})$ completa del sistema; determinare, al variare di a , il rango di A e il rango di A' .

2

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & a \\ 1 & -1 & -2 \\ 2 & 4 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 2 & 4 & 3 \\ 4 & 2 & a \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 0 & 6 & 7 \\ 0 & 6 & a+8 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 0 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & a+1 \end{pmatrix}$$

$$A' = \begin{pmatrix} 4 & 2 & a & 4 \\ 1 & -1 & -2 & 3 \\ 2 & 4 & 3 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 & 3 \\ 2 & 4 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & a & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 & 3 \\ 0 & 6 & 7 & -4 \\ 0 & 6 & a+8 & -8 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 & 3 \\ 0 & 6 & 7 & -4 \\ 0 & 0 & a+1 & -4 \end{pmatrix}$$

- Con $a = -1$ $\text{rk}(A) = 2$ $\text{rk}(A') = 3$
- Con $a \neq -1$ $\text{rk}(A) = 3$ $\text{rk}(A') = 3$

i) Stabilire per quali valori del parametro a il sistema ammette soluzioni e per tali valori determinare tutte le soluzioni.

Secondo il Teorema di Rouché-Capelli:

- Se $\text{rk}(A) \neq \text{rk}(A')$ \Rightarrow Non abbiamo soluzioni
- Se $\text{rk}(A) = \text{rk}(A') = n \Rightarrow$ Abbiamo un'unica soluzione
- Se $\text{rk}(A) = \text{rk}(A') = m < n \Rightarrow$ Abbiamo $n - \text{rk}(A)$ soluzioni che dipendono da $n - \text{rk}(A)$ parametri.

Quindi: con $a = -1$ non abbiamo soluzioni
con $a \neq -1$ abbiamo un'unica soluzione
data dal sistema:

$$\begin{cases} X - Y - 2Z = 3 \\ 6Y + 7Z = -4 \\ (a+1)Z = -4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X - Y - 2Z = 3 \\ 6Y + \frac{2(6-a)}{a+1}Z = -4 \\ Z = -\frac{4}{a+1} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X - Y - 2Z = 3 \\ 6Y = -4a + 24 \\ Z = -\frac{4}{a+1} \end{cases}$$

$$\begin{cases} X - Y - 2Z = 3 \\ Y = \frac{2(6-a)}{3(a+1)} \\ Z = -\frac{4}{a+1} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X = 3 + \frac{2(6-a)}{3(a+1)} - \frac{8}{a+1} \\ Y = \frac{2(6-a)}{3(a+1)} \\ Z = -\frac{4}{a+1} \end{cases}$$

La soluzione è data da:

$$X = \frac{9a+9+12-2a-24}{3(a+1)} = \frac{7a-3}{3(a+1)}$$

$$Z = -\frac{4}{a+1}$$

2.2 | Sia T l'endomorfismo di \mathbb{R}^3 il cui autospazio relativo all'autovalore 0 è il sottospazio w di \mathbb{R}^3 di equazioni: $\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$

$$\text{Tole che : } T(0,1,1) = (1,0,2) \quad T(1,1,1) = (1,0,1)$$

Determinare la matrice A associata a T rispetto alle basi canonica.

Autospazio = insieme di tutti gli autostrade rispetto ad un autovelox.

Stiamo parlando dell'azionatore ϕ quindi gli zeri nell'auto spazio sono delle forme $\phi \cdot v = (0,0,0)$

perché il sospetto che lo genera è composto dalle equazioni: $x=0$
 $y=0$

Significant one $T(0,0,1) = (0,0,0)$

$$\tau(0,1,0) = \tau(0,1,1) - \tau(0,0,1) = (1,0,2)$$

$$T(1,0,0) = T(1,1,0) - T(0,1,0) - \underbrace{T(0,0,1)}_{= (0,0,-1)} = (0,0,-1)$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 0 & -2 & -1 \\ 0 & -3 & -2 \\ 0 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

A e C sono simili?

- Due matrici sono simili se hanno gli stessi autovalori, rango, determinante e traccia. Non vale il contrario.

$$\text{Tr}(A) = 0 \quad \text{Tr}(C) = -1 \quad \text{non zero sum}$$

10

Traccia = Somma dei valori sulla diagonale principale.

Esame 24 Giugno 2013

1.1

- Dare un'equazione in \mathbb{Z}/n a $\equiv b \pmod{k}$,
 Sappiamo che questa ammette soluzioni se:
- $\text{HCD}(a, k) = 1$
 - oppure
 - $\text{HCD}(a, k) > 1$ e $\text{HCD}(a, k)$ divide b

Abbiamo $c = \text{HCD}(c, m)$ e $ac \equiv bc \pmod{m}$ se e solo se $a \equiv b \pmod{k}$, dove $m = kc$

Sia $c = \text{una quantità } s * d$ (dove d è il suo HCD)

Abbiamo qui che $a \equiv b \pmod{k}$, allora $a - b = rk$, di conseguenza $(a - b)c = rck$ ma c era ~~uguale a~~ se quindi $rck = rsdk$, dato $m = kd$, $rsk = rs m$ rsm ritrovato in congruenza con $(a - b)c =$
~~ac~~ $ac \equiv bc \pmod{m}$

1.2

Calcoliamo gli inversi:

~~31~~ Non Invertibile Viso che $\text{HCD} \neq 1$

~~57~~ Non Invertibile Viso che $\text{HCD} \neq 1$

43 Invertibile Viso che $\text{HCD} = 1$

$$\text{HCD}(305, 31) = 7$$

$$305 = 1 \cdot 31 + 14$$

$$31 = 2 \cdot 14 + 7$$

$$14 = 2 \cdot 7 + 0$$

$$\text{HCD}(305, 57) = 3$$

$$305 = 57 \cdot 5 + 18$$

$$57 = 1 \cdot 48 + 9$$

$$48 = 5 \cdot 9 + 3$$

$$9 = 3 \cdot 3 + 0$$

$$\text{HCD}(305, 43) = 1$$

$$305 = 2 \cdot 43 + 19$$

$$43 = 2 \cdot 19 + 5$$

$$19 = 3 \cdot 5 + 4$$

$$5 = 1 \cdot 4 + 1$$

$$4 = 4 \cdot 1 + 0$$

22 è l'inverso di 43 in $\mathbb{Z}/5$

$$\text{O}(43) = 4 \Rightarrow 43^4 \equiv 1 \pmod{5}$$

2.1

Migrale a quello nell'esame precedente

2.2

Migrale a quello nell'esame precedente

Esame 30 Gennaio 2019

1.1

$$\begin{cases} 72x \equiv 2 \pmod{25} \\ 15x \equiv 23 \pmod{22} \end{cases}$$

~~$$72 \cdot 8 \cdot x \equiv 2 \cdot 8 \pmod{25}$$~~

$$\begin{cases} x \equiv 16 \pmod{25} \\ x \equiv 3 \pmod{22} \end{cases}$$

~~$$x = 16 + 25t$$~~

Sostituisco a quella sotto

~~$$16 + 25t \equiv 3 \pmod{22}$$~~

~~$$25t \equiv -13 \pmod{22}$$~~

~~$$25t \equiv 9 \pmod{22}$$~~

~~$$t \equiv 3 \pmod{22}$$~~

~~$$t = 3 + 22s \Rightarrow t = 3 + 22s$$~~

Risostituisco sopra

~~$$x = 16 + 25(3 + 22s) = 91 + 550s$$~~

~~$$x \equiv 91 \pmod{550}$$~~

$$\text{MCD}(72, 25) = 1$$

$$72 = 2 \cdot 25 + 22$$

$$25 = 1 \cdot 22 + 3$$

$$22 = 7 \cdot 3 + 1$$

$$3 = 3 \cdot 1 + 0$$

$$\text{Inverso di } 72 = 8$$

$$1 = 22 - 7 \cdot 3$$

$$1 = 22 - 7 \cdot (25 - 1 \cdot 22)$$

$$1 = 8 \cdot 22 - 7 \cdot 25$$

$$1 = 8 \cdot (72 - 2 \cdot 25) - 7 \cdot 25$$

$$1 = (8) \cdot 72 - 23 \cdot 25$$

$$\text{Inverso di } 15 = 3$$

$$\text{Inverso di } 25 = 3$$

$$\text{Inverso di } 25 = 15$$

$$\text{MCD}(25, 22) = 1$$

$$25 = 1 \cdot 22 + 3$$

$$22 = 7 \cdot 3 + 1$$

$$3 = 3 \cdot 1 + 0$$

$$1 = 22 - 7 \cdot 3$$

$$1 = 22 - 7 \cdot (25 - 1 \cdot 22)$$

$$1 = 8 \cdot 22 - 7 \cdot 25$$

1.2

$$\begin{array}{l} \sigma = 61285473 \\ \tau = 123548 \end{array} \} S_8$$

$$O(\sigma) = \text{MCM}(8, 1) = 8$$

$$O(\tau) = \text{mcm}(6, 1) = 6$$

$P(\sigma)$ - Dispari

$P(\tau)$ - Dispari

$$\begin{array}{ccccccccc} & \times \\ \tau\sigma = & \begin{array}{c} 1 \\ \downarrow \\ 2 \\ \downarrow \\ 3 \\ \downarrow \\ 4 \\ \downarrow \\ 5 \\ \downarrow \\ 6 \\ \downarrow \\ 7 \\ \downarrow \\ 8 \end{array} & \begin{array}{c} 1 \\ \downarrow \\ 2 \\ \downarrow \\ 3 \\ \downarrow \\ 4 \\ \downarrow \\ 5 \\ \downarrow \\ 6 \\ \downarrow \\ 7 \\ \downarrow \\ 8 \end{array} & \begin{array}{c} 1 \\ \downarrow \\ 2 \\ \downarrow \\ 3 \\ \downarrow \\ 4 \\ \downarrow \\ 5 \\ \downarrow \\ 6 \\ \downarrow \\ 7 \\ \downarrow \\ 8 \end{array} & \begin{array}{c} 1 \\ \downarrow \\ 2 \\ \downarrow \\ 3 \\ \downarrow \\ 4 \\ \downarrow \\ 5 \\ \downarrow \\ 6 \\ \downarrow \\ 7 \\ \downarrow \\ 8 \end{array} & \begin{array}{c} 1 \\ \downarrow \\ 2 \\ \downarrow \\ 3 \\ \downarrow \\ 4 \\ \downarrow \\ 5 \\ \downarrow \\ 6 \\ \downarrow \\ 7 \\ \downarrow \\ 8 \end{array} & \begin{array}{c} 1 \\ \downarrow \\ 2 \\ \downarrow \\ 3 \\ \downarrow \\ 4 \\ \downarrow \\ 5 \\ \downarrow \\ 6 \\ \downarrow \\ 7 \\ \downarrow \\ 8 \end{array} & \begin{array}{c} 1 \\ \downarrow \\ 2 \\ \downarrow \\ 3 \\ \downarrow \\ 4 \\ \downarrow \\ 5 \\ \downarrow \\ 6 \\ \downarrow \\ 7 \\ \downarrow \\ 8 \end{array} & \begin{array}{c} 1 \\ \downarrow \\ 2 \\ \downarrow \\ 3 \\ \downarrow \\ 4 \\ \downarrow \\ 5 \\ \downarrow \\ 6 \\ \downarrow \\ 7 \\ \downarrow \\ 8 \end{array} \end{array} & = (1362) \begin{smallmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{smallmatrix} (4758) \\ & 2 & 8 & 6 & 7 & 4 & 1 & 3 & 5 \\ & \downarrow \\ & 3 & 1 & 6 & 7 & 8 & 2 & 5 & 4 \end{array}$$

$$O(\tau\sigma) = \text{mcm}(4, 4) = 4$$

$$P(\tau\sigma) = \text{dispari} \cdot \text{dispari} = \text{pari}$$

$$(\tau\sigma)^{66} = (\tau\sigma)^{66 \bmod 4} = (\tau\sigma)^2$$

$$66 \equiv 2 \pmod{4}$$

$$(\tau\sigma)^2 = (16)(23)(45)(78)$$

2.1 \rightarrow Non sono sicuro al 100% che questo esercizio sia corretto

$$U = \langle (1, 1, 0, -1), (1, 2, 3, 0), (2, 3, 3, -1) \rangle$$

$$W = \langle (1, 2, 2, -2), (2, 3, 2, -3), (1, 3, 4, -3) \rangle$$

$$\begin{array}{l} \begin{array}{c} \text{V}_1 \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 0 & -1 \end{array} \right) \\ \text{V}_2 \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 3 & 0 \end{array} \right) \\ \text{V}_3 \left(\begin{array}{cccc} 2 & 3 & 3 & -1 \end{array} \right) \end{array} \Rightarrow \begin{array}{c} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 0 & -1 \end{array} \right) \\ \left(\begin{array}{cccc} 0 & 1 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \end{array} \right) \\ \left(\begin{array}{cccc} 0 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & 3 & 3 & -1 \end{array} \right) \end{array} \Rightarrow \begin{array}{c} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 0 & -1 \end{array} \right) \\ \left(\begin{array}{cccc} 0 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \end{array} \right) \\ \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & 3 & 3 & -1 \end{array} \right) \end{array} \end{array}$$

Rango 2 \Rightarrow 2 Vettori Linearmente Indipendenti \Rightarrow V_1 e V_2

$$B(U) = \{(1, 1, 0, -1), (1, 2, 3, 0)\}$$

$$\begin{array}{l} \begin{array}{c} \text{V}_1 \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 2 & -2 \end{array} \right) \\ \text{V}_2 \left(\begin{array}{cccc} 2 & 3 & 2 & -3 \end{array} \right) \\ \text{V}_3 \left(\begin{array}{cccc} 1 & 3 & 4 & -3 \end{array} \right) \end{array} \Rightarrow \begin{array}{c} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 2 & -2 \end{array} \right) \\ \left(\begin{array}{cccc} 0 & -1 & -2 & 1 \\ 2 & 3 & 2 & -3 \end{array} \right) \\ \left(\begin{array}{cccc} 0 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 3 & 4 & -3 \end{array} \right) \end{array} \Rightarrow \begin{array}{c} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 2 & -2 \end{array} \right) \\ \left(\begin{array}{cccc} 0 & -1 & -2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & -2 \end{array} \right) \\ \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 3 & 4 & -3 \end{array} \right) \end{array} \end{array}$$

Rango 2 \Rightarrow 2 Vettori Linearmente Indipendenti \Rightarrow V_1 e V_2

$$B(W) = \{(1, 2, 2, -2), (2, 3, 2, -3)\}$$

$$\begin{array}{l}
 V_1 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\
 V_2 \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 \end{pmatrix} \\
 V_3 \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & -2 \end{pmatrix} \\
 V_4 \begin{pmatrix} 2 & 3 & 2 & -3 \end{pmatrix}
 \end{array} \Rightarrow
 \begin{array}{l}
 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}
 \end{array} \Rightarrow
 \begin{array}{l}
 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & -2 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & -2 \end{pmatrix}
 \end{array} \Rightarrow
 \begin{array}{l}
 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & -2 \end{pmatrix} \\
 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}
 \end{array}$$

Rango 3 = 3 vettori linearmente indipendenti $\Rightarrow V_1, V_2, V_3$

$$B(U+W) = \{(1, 1, 0, -1), (1, 2, 3, 0), (1, 2, 2, -2)\}$$

Intersezione, ogni $v \in U$ e $w \in W$

quindi prendiamo 4 scalari a_1, a_2, b_1, b_2 tali che

$$\begin{aligned}
 v &= a_1(1, 1, 0, -1) + a_2(1, 2, 3, 0) = \\
 &(a_1 + a_2, a_1 + 2a_2, 3a_2, -a_1)
 \end{aligned}$$

Ma v deve essere anche uguale a

$$\begin{aligned}
 v &= b_1(1, 2, 2, -2) + b_2(2, 3, 2, -3) = \\
 &(b_1 + 2b_2, 2b_1 + 3b_2, 2b_1 + 2b_2, -2b_1 - 3b_2)
 \end{aligned}$$

Perciò

$$\left\{
 \begin{array}{l}
 a_1 + a_2 = b_1 + 2b_2 \\
 a_1 + 2a_2 = 2b_1 + 3b_2 \\
 3a_2 = 2b_1 + 2b_2 \\
 -a_1 = -2b_1 - 3b_2
 \end{array}
 \right. \Rightarrow
 \left\{
 \begin{array}{l}
 a_2 = b_1 + 2b_2 - 2b_1 - 3b_2 \\
 2b_1 = a_1 + 2a_2 - 3b_2 \\
 2b_2 = 3a_2 - 2b_1 \\
 a_1 = 2b_1 + 3b_2
 \end{array}
 \right.$$

$$\left\{
 \begin{array}{l}
 a_2 = -b_1 - b_2 \\
 2b_1 = -2b_2 \\
 2b_2 = -5b_1 - 3b_2 \\
 a_1 = 2b_1 + 3b_2
 \end{array}
 \right. \Rightarrow
 \left\{
 \begin{array}{l}
 a_2 = -b_1 - b_2 \\
 b_1 = -b_2 \\
 b_2 = -b_1 \Rightarrow b_1 = -b_2 \\
 a_1 = 2b_2 + 3b_2
 \end{array}
 \right.$$

$$\left\{
 \begin{array}{l}
 a_2 = -b_1 - b_2 \\
 2b_1 = -2b_2 \\
 2b_2 = -5b_1 - 3b_2 \\
 a_1 = 2b_1 + 3b_2
 \end{array}
 \right. \Rightarrow
 \left\{
 \begin{array}{l}
 a_2 = -b_1 - b_2 \\
 b_1 = -b_2 \\
 b_2 = -b_1 \Rightarrow b_1 = -b_2 \\
 a_1 = 2b_2 + 3b_2
 \end{array}
 \right.$$

$$\begin{cases} a_2 = -b_1 - b_2 \\ a_1 = 2b_1 + 3b_2 \\ b_1 = -b_2 \end{cases}$$

Il sistema ammette infinite soluzioni poiché b_2 deve essere espresso come parametro.

Sostituendo

$$\begin{cases} a_1 2 = a - a = 0 \\ a_1 1 = -2a + 3a = a \\ b_1 = -a \\ b_2 = a \end{cases}$$

Andiamo a sostituire

in $v = a_1(1, 1, 0, -1) + a_2(1, 2, 3, 0)$

Ottieniamo

$$0 + (a, a, \overset{0}{a}, -a) = \\ a(1, 2, \overset{-1}{3}, 0)$$

Dunque

$$B(v \cap w) = \left\{ (1, 2, \overset{-1}{3}, 0) \right\}$$

Oppure lasciamo

$$b_1 = -b_2 \text{ e } b_2 = -b_1$$

In tal caso

$$\begin{cases} a_1 = 2b_1 + 3b_2 \\ a_2 = -b_1 - b_2 \\ b_1 = -b_2 \\ b_2 = -b_1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow v = \overset{a_1}{(2b_1 + 3b_2)}(1, 1, 0, -1) + \\ \underset{a_2}{(-b_1 - b_2)}(1, 2, 3, 0) =$$

$$(2b_1 + 3b_2, 2b_1 + 3b_2, 0, -2b_1 - 3b_2) + \\ (-b_1 - b_2, -2b_1 - 2b_2, -3b_1 - 3b_2, 0) = \\ (b_1 + 2b_2, b_2, -3b_1 - 3b_2, -2b_1 - 3b_2)$$



$$v = b_1(1, 0, -3, -2) + b_2(2, 1, -3, -3)$$

Dunque

$$B(v \cap w) = \left\{ (1, 0, -3, -2), (2, 1, -3, -3) \right\}$$

Non so quale delle 2 soluzioni sia corretta.

Magari sono entrambe corrette, con la sola differenza che questa è più minima dell'altra.

UPDATE: Soluzione corretta a sinistra!

2.2

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 14 & -13 & 4 \end{pmatrix}$$

a) Nucleo e Immagine dell'endomorfismo λ_A di \mathbb{R}^3 associato ad A

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 14 & -13 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 14 & -13 & 4 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -27 & 18 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Matrice ha rango 2, quindi abbiano 2 vettori linearmente indipendenti.

Di conseguenza $\dim(\text{Im}(A)) = 2$, per il teorema della dimensione avremo quindi che $\dim(\text{ker}(A)) = 3 - 2 = 1$

Una base dell'immagine è quindi data dai vettori linearmente indipendenti: $\text{Im}(A) = \{(1, 1, -1), (14, -13, 4)\} *$

Per il Nucleo, dove aver portato la matrice a gradini, basta risolvere il sistema omogeneo:

$$\begin{cases} x + y - z = 0 \\ -27y + 18z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -y + z \\ -27y = -18z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -y + z \\ 27y = 18z \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = -y + z \\ y = \frac{2}{3}z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -\frac{2}{3}z + z \\ y = \frac{2}{3}z \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = \frac{1}{3}z \\ y = \frac{2}{3}z \end{cases}$$

Diamo a z un parametro variabile t

Abbiamo: $\text{ker}(A) = \left(\frac{1}{3}t, \frac{2}{3}t, t \right) =$

$$\text{ker}(A) = \left\{ t \left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, 1 \right) \right\}$$

* Se presi per colonne, la quale credo sia più corretta, i vettori L.I. per colonne sono $(1, 1, 14), (1, 1, -13)$

Quindi $\text{Im}(A) = \{(1, 1, 14), (1, 1, -13)\}$

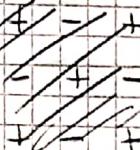
UPDATE = Risposta Corretta

b) Gli autovetori di $\lambda = 0$ è una base per ogni autospazio.

Autovetori.

$$P(\lambda) = \det[A - \lambda I] = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 14 & -13 & 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 1 & -1 \\ 1 & 2-\lambda & -1 \\ 14 & -13 & 4-\lambda \end{pmatrix}$$

Segni per il calcolo del determinante = + / - +



Calcolo del det tramite Sarrus

$$\begin{array}{cccccc} 1 & -1 & 1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 & 1 & -1 \\ 14 & -13 & 4 & -14 & -13 & 4-\lambda \end{array} \rightarrow \text{Troppo lungo con questa matrice}$$

Calcolo del determinante con metodo classico:

$$\begin{aligned} (1-\lambda)(4-\lambda-4\lambda+\lambda^2-13) - 1(4-\lambda+14) - 1(-13-14+14\lambda) &= \\ (1-\lambda)(\lambda^2-5\lambda-9) - 1(-\lambda+18) - 1(-27+14\lambda) &= \\ \underline{\lambda^2-5\lambda-9} - \underline{\lambda^3+5\lambda^2+9\lambda+\lambda} - 18 + 27 - \underline{14\lambda} &= \\ -\lambda^3+6\lambda^2-9\lambda &= 0 \Rightarrow \lambda^3-6\lambda^2+9\lambda=0 \\ \lambda(\lambda^2-6\lambda+9)=0 &\quad \begin{cases} \lambda=0 \\ \lambda^2-6\lambda+9=0 \Rightarrow \frac{6 \pm \sqrt{36-36}}{2} = \frac{6}{2} = 3 \end{cases} \end{aligned}$$

Autovetori = $\lambda_1 = 0$ $\lambda_2 = 3$

$$\text{Autospazio } \lambda_1 = 0 \quad (A - \lambda_1 I) = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 14 & -13 & 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 14 & -13 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x + y - z = 0 \\ x + y - z = 0 \\ 14x - 13y + 4z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + y - z = 0 \\ 14x - 13y + 4z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x - y + z \\ +13y = +14x + 4z \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = -y + z \\ 13y = -14y + 14z + 4z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -y + z \\ 27y = 18z \end{cases} \xrightarrow{\sim} \begin{cases} x = \frac{1}{3}z \\ y = \frac{2}{3}z \end{cases}$$

$$z = t \quad x = \frac{1}{3}t, \quad y = \frac{2}{3}t, \quad z = t$$

Ausaspato relativo a $\lambda_1 = \left(\frac{1}{3}t, \frac{2}{3}t, t \right) \forall t \in \mathbb{R}$

$= t\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, 1\right) =$ Base che coincide con il Nucleo

$$\underline{\text{Autospatio } \lambda_2 = 3} \quad (A - \lambda_2 I) = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 14 & -13 & 9 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & -1 \\ 14 & -13 & +1 \end{pmatrix}$$

Passiamo anche
festa con
Gauss. E lo
stesso.

$$\left(\begin{array}{cccc} -2 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -2 & -1 & 0 \\ 14 & -13 & +1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 14 & -3 & +1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{E2}} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \\ 14 & -3 & +1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{E3}} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 20 & 0 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & -1 & 0 \\ 14 & -13 & 1 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & -3 & -3 & 0 \\ 0 & 15 & -13 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -28 & 0 \end{array} \right)$$

$$\begin{cases} x - 2y - z = 0 \\ -3y - 3z = 0 \\ -2z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x - 2y = 0 \\ -3y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{array}{l} x = 0 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{array}$$

Auspazio relativo a $\lambda_2 = 3$ $\{(0, 0, 0)\}$

$$B(\lambda_2) = \{(0, 0, 0)\}$$

Verificare se Δ è diagonalizzabile

$$\mu_A(\lambda_1) = 1$$

$$Mg = 3 - rk(A - \lambda_1 Id) = 1$$

$$\mu_A(\lambda_2) = 2$$

$$Mg = 3 - rk(A - \lambda_2 Id) = 0$$

\uparrow
Moltiplicazione
Algebrica

\rightarrow
Moltiplicazione
Geometrica

\hookrightarrow
3

poiché $\mu_A(\lambda_2) \neq Mg(\lambda_2)$, Δ non è diagonalizzabile

$$\begin{matrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{matrix}$$

11 Gennaio 2019

1.1

$$m = 700 \text{ f} \quad e \quad n = 1991$$

a) MCD(700f, 1991) tramite Euclide

$$700f = 3 \cdot 1991 + 1034$$

$$1991 = 1 \cdot 1034 + 957$$

$$1034 = 1 \cdot 957 + 77$$

$$957 = 12 \cdot 77 + 33$$

$$77 = 2 \cdot 33 + 11$$

$$33 = 3 \cdot 11 + 0$$

$$\text{MCD} = 11$$

(b) Una identità di Bezout

$$11 = 1 \cdot 77 - 2 \cdot 33$$

$$11 = 1 \cdot 77 - 2 \cdot (957 - 12 \cdot 77)$$

$$11 = 25 \cdot 77 - 2 \cdot 957$$

$$11 = 25 \cdot (1034 - 957) - 2 \cdot 957$$

$$11 = 25 \cdot 1034 - 27 \cdot 957$$

$$11 = 25 \cdot 1034 - 27 \cdot (1991 - 1034)$$

$$11 = 52 \cdot 1034 - 27 \cdot 1991$$

$$11 = 52 \cdot (700f - 3 \cdot 1991) - 27 \cdot 1991$$

$$11 = 52 \cdot 700f - 183 \cdot 1991$$

c) Le soluzioni, se possibile, dell'equazione in \mathbb{Z}_{700f}

$$1991x = 44 \pmod{700f}$$

$$\text{MCD}(1991, 700f) = 11 \neq 1 \quad \text{Ma } (44/11 = 4) \quad \text{quindi abbiamo}$$

$$181x = 4 \pmod{63f}$$

$$\text{MCD}(63f, 181) = 1$$

$$181^{\frac{1}{f}} = -183 = 454$$

$$63f = 3 \cdot 181 + 94$$

$$x = 1816 \pmod{63f}$$

$$181 = 1 \cdot 94 + 87$$

↓

$$1 = 25 \cdot 94 - 27(181 - 94)$$

$$94 = 1 \cdot 87 + 7$$

$$1 = 52 \cdot 94 - 27 \cdot 181$$

$$87 = 12 \cdot 7 + 3$$

$$1 = 52 \cdot (63f - 3 \cdot 181) - 27 \cdot 181$$

$$7 = 2 \cdot 3 + 1$$

$$1 = 52 \cdot 63f - 183 \cdot 181$$

$$3 = 3 \cdot 1 + 0$$

$$x = 542 \pmod{63f}$$

$$1 = 7 - 2 \cdot 3$$

$$1 = 7 - 2 \cdot (87 - 12 \cdot 7)$$

$$1 = 25 \cdot 7 - 2 \cdot 87$$

$$1 = 25 \cdot (94 - 87) - 2 \cdot 87$$

$$1 = 25 \cdot 94 - 27 \cdot 87$$

Le soluzioni sono quindi: 542 , ~~$542+63\cdot 1$~~ ,
 $542+63\cdot 2$, $542+63\cdot 3$, ..., $542+63\cdot 10$

Esercizio 1.2

$U(n) = \text{gruppo degli elementi invertibili in } \mathbb{Z}/n$

$$U(7) = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad U(14) = \{1, 3, 5, 9, 11, 13\}$$

$$U(15) = \{1, 2, 4, 7, 8, 11, 13\} \quad U(18) = \{1, 5, 7, 11, 13, 17\}$$

$U(15)$ ha 7 elementi \rightarrow Isomorfismo = Corrispondenza biunivoca, quindi $U(15)$ non è isomorfo a nessuno degli altri che hanno 6 elementi.

$U(7)$, $U(14)$, $U(18)$ sono cicli visio che hanno come generatore rispettivamente 3, 5 e 7
quindi Tutti isomorfi al gruppo $(\mathbb{Z}/6, +)$.

Esercizio 2.1

Si consideri lo spazio vettoriale $\mathbb{R}_3[x]$ dei polinomi a coefficienti reali di grado ≤ 3 . Sia

$$W = \{(a+bx+cx^2+dx^3) \in \mathbb{R}_3[x] : a+d=0 \text{ e } a-b+2c=0\}$$

a) Dimostrare che W è un sottospazio

1. Il vettore nullo appartiene all'insieme

Prendo $w \in W$ come $(0, 0, 0, 0)$ e $0+0=0$ e $0-0+2 \cdot 0=0$

2. W è chiuso rispetto alla somma

Prendo 2 vettori $w = (a+bx+cx^2+dx^3)$ e $v = (e+fx+gx^2+hx^3)$
 $w+v = (a+e, bx+fx, cx^2+gx^2, dx^3+hx^3)$

- Consideriamo ora $(a+e) + (dx^3+hx^3) \Rightarrow a+dx^3+e+hx^3$ ma
sappiamo che $a+d=0$ quindi $a+dx^3=0$, $e+hx^3=0$

- Consideriamo ora $(a+e) - (bx+fx) + 2(cx^2+gx^2) \Rightarrow a-b+2c$
 $+e-f+2g$ ma sappiamo che $a-b+2c=0$ quindi anche
 $e-f+2g=0$

3. W è chiuso rispetto alla moltiplicazione per uno
Scalare

Prendo $r \in \mathbb{R}$, $r(a_0 + bx + cx^2 + dx^3) = (ra_0, rx, rcx^2, rdx^3)$
con $(ra_0 + rd) = 0$ e $(ra_0 - rb + 2rc) = 0$

W è un sottospazio

b) Determinare una base di W e quindi la sua dimensione.

$$\begin{cases} a+d=0 \\ a-b+2c=0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a=-d \\ b=a+2c \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a=-d \\ b=-d+2c \end{cases}$$

assegnano a c e d ~~valori~~ parametri liberi

$$c=t \quad \text{e} \quad d=s$$

Sarà l'elemento generico del sottospazio

$$(-s, -s+2t, t, s)$$

e lo esprimiamo come combinazione lineare

$$s(-1, -1, 0, 1) + t(0, 2, 1, 0)$$

$$B(W) = \{(-1, -1, 0, 1), (0, 2, 1, 0)\} \text{ di dimensione } 2.$$

c) Determinare un sottospazio U tale che $W+U=\mathbb{R}_{3\times 3}$
e $W \cap U = \{0\}$

Facile. Basta estendere la base di W affinché possa generare tutto $\mathbb{R}_{3\times 3}$, avendo $B(W)$ come vettori mancanti, quelli per c e d , basta aggiungere i vettori rispetto alla base canonica di uno spazio

vettoriale di dimensione 4, per c e d , dunque

$$U = \{(0, 0, 1, 0) \text{ e } (0, 0, 0, 1)\} \text{ grazie a questo abbiamo}$$

$$U+W=\mathbb{R}_{3\times 3} \text{ e } U \cap W = \{0\}$$

D) No non lo è, in quanto anche il sottospazio
 $U = \{(0,0,1,0), (0,0,-1,1)\}$ è corretto, insieme a molti altri.

2.2 | $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ endomorfismo definito da:

$$L(1,0,0) = (1, -2, -2) \quad L(1,1,0) = (-1, 3, -2) \\ L(0,0,1) = (0, 0, 5)$$

a) Matrice A associata ad L rispetto alla base canonica.

$$L(1,0,0) = (1, -2, -2)$$

$$L(0,1,0) = L(1,1,0) - L(1,0,0) = (0, 5, 0)$$

$$L(0,0,1) = (0, 0, 5)$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 5 & 0 \\ -2 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

b) Gli autovettori di L e una base per ogni autospazio.

$$P(\lambda) = \det [A - \lambda I_3] = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ -2 & 5-\lambda & 0 \\ -2 & 0 & 5-\lambda \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 5-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 5-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(5-\lambda)^2$$

$$\det = (1-\lambda)((5-\lambda) \cdot (5-\lambda)) \quad \text{Quando la } \lambda \text{ si annulla?}$$

si annulla quando $\lambda = 1$ oppure $\lambda = 5$ e $\lambda = 5$

Quindi, Autovettori $\lambda_1 = 1$ con molteplicità algebrica = 1
 $\lambda_2 = 5$ con molteplicità algebrica = 2

$$\text{Autospazio per } \lambda_1 = 1 \quad (A - \lambda_1 I_d) = 0$$

$$A - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 5 & 0 \\ -2 & 0 & 5 \end{pmatrix} - \lambda_1 I_d - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -2 & 4 & 0 \\ -2 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 4 \\ -2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} -2 & 0 & 4 \\ 0 & 4 & -4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -2x + 4z = 0 \\ 4y - 4z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2x = 4z \\ 4y = 4z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2z \\ y = z \end{cases}$$

assegniamo a z il parametro libero t , $x = 2t$ e $y = t$

L'autospazio di λ_1 è generato da $x = 2t$, $y = t$, $z = t$

$\forall t \in \mathbb{R}$, Combinazione lineare = $t(2, +1, 1)$

Una **Base** di $\lambda_1 = \{(2, +1, 1)\}$

$$\text{Autospazio per } \lambda_2 = 5 \quad (A - \lambda_2 I_d) = 0$$

$$(A - \lambda_2 I_d) = \begin{pmatrix} -4 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Da qui possiamo subito capire che la matrice ha Rango 1 con Valore di $x=0$ e 2 parametri liberi.

L'autospazio di λ_2 è generato da tutti i vettori (x, y, z) T.C. $x=0$, $y=t$, $z=s$ $\forall t, s \in \mathbb{R}$

Combinazione lineare = $(0, t, s) = t(0, 1, 0) + s(0, 0, 1)$

Base di $\lambda_2 = \{(0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$

La matrice A è diagonalizzabile?

Molt. algebr. ~~geometr.~~ (λ_1) = 1

Molt. algebr. ~~geometr.~~ (λ_2) = 2

Molt. geometr. = $3 - \text{rk}(A - \lambda_1 I_d) = 1$

Molt. geometr. = $3 - \text{rk}(A - \lambda_2 I_d) = 2$

↑
m. dello
spazio
vettoriale



Poiché le moltiplicazioni algebriche coincidono con le geometrie, la matrice è diagonalizzabile.

Ricordiamo che $D = P^{-1} A P$ però la si chiede quasi
è $A = P^{-1} D P$

$$\text{Matrice diagonale } D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

Per trovare la matrice ~~diagonalizzante~~ P^{-1} calcoliamo gli autovettori di λ_1 e λ_2

$$v_1 = \text{Con } t=1 = (2, -1, 1)$$

$$v_2 = \text{Con } t=1 \text{ e } s=1 \left\{ \begin{array}{l} (0, 1, 0) \\ (0, 0, 1) \end{array} \right.$$

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Ora, non ci resta che calcolare ~~per~~ l'inversa di P^{-1}

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{GAUSS}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{GAUSS}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{portiamo fuori } \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

! Il vero metodo per calcolare l'inversa sia scritto in un esempio dopo, oppure leggetelo su YOUTUBE,

tramite il calcolo dei cofattori. Questa è solo un'abbreviazione che era D'Andrea ma non so bene come funzione.

Esame 25-01-2016

1.1

Anagrammi della parola SOLLAZZO = $\frac{8!}{2!2!2!}$

Quanti contingono SO2? (SOL, LAZZO)

$$\hookrightarrow = \frac{6!}{2!}$$

Quanti con O2A? (O2A, S2ZZO)

\hookrightarrow = \frac{6!}{2!}

Quanti con JOI? (JOL, SOLAZZ)

\hookrightarrow = 6!

Es. di esami
Vecchi, non
so se è
corretto!

2.1

$$A = \begin{pmatrix} k-2 & 0 & 6 \\ -1 & 1 & k+3 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

• Con $k=2 \Rightarrow \det(A) = 6 \cdot ((3 \cdot 2) - (4 \cdot 0)) =$

$$\det(A) = k-2((4 \cdot 1) - ((k+3) \cdot -2)) + 6 \cdot (2) =$$

$$k-2(4+2k+6) + 12 \Rightarrow (k-2)(2k+10) + 12 \Rightarrow 2k^2 - 4k + 10k - 20 + 12$$

$$\Rightarrow 2k^2 + 6k - 8$$

Determinante

• Quando è uguale a 0?

$$\frac{-6 \pm \sqrt{36+64}}{4}$$

$$4$$

$$= \frac{-6 \pm 10}{4} \Rightarrow$$

$$\frac{-6+10}{4} = \frac{4}{4} = 1$$

$$\frac{-6-10}{4} = \frac{-16}{4} = -4$$

Quando $k=1$ o $k=-4$, $\det(A)=0$ e quindi non
esiste matrice inversa.

Per valori diversi da quelli avremo che la matrice dei
valori è:

$$Col_{11} = 1 \cdot (1, 1) - (k+3, -2) = 1 - (2k+6) = 2k+10$$

$$Col_{12} = 1 \cdot (-1, 1) = 1$$

$$Col_{13} = 1 \cdot (-1, 2) = 2$$

$$Col_{21} = -1 \cdot (6, 2) = 12$$

$$Col_{22} = 1 \cdot (k-2) = k-2$$

$$Col_{23} = -1 \cdot 0 = 0$$

$$Col_{31} = 1 \cdot (0 - 24) = -24$$

$$Col_{32} = -1 \cdot (k^2 + k - 6 - (-6)) = -2(k^2 + k) = -k^2 - k$$

$$Col_{33} = 1 \cdot (4k - 8) = 4k - 8$$

Matrice dei col.

$$\begin{matrix} 2k+10 & 1 & 2 \\ 12 & k-2 & 0 \\ -24 & -k^2-k & 4k-8 \end{matrix}$$

$\xrightarrow{\text{traguardo}}$

$$\left\{ \begin{array}{ccc} 2k+10 & 12 & -24 \\ 1 & k-2 & -k^2-k \\ 2 & 0 & 4k-8 \end{array} \right.$$

$$A^{-1} = \frac{1}{2k^2 + 6k - 8}$$

Non so se questo esercizio è stato fatto di fronte.

25 Ottobre 2019

1.1

Determinare l'insieme H di tutte le permutazioni di S_6 che commutano con la trasposizione $T = (12)$ e ha stessa cardinalità. H è un sottogruppo di S_6 ? Provare

1.2

$$\begin{cases} 6x \equiv 9 \pmod{21} \\ 15x \equiv 10 \pmod{25} \end{cases}$$

$$6 = 3 \cdot 2$$

$$21 = 3 \cdot 7$$

$$\text{MCD}(6, 21) = 3$$

$$\begin{cases} 2x \equiv 3 \pmod{7} \\ 3x \equiv 2 \pmod{5} \end{cases}$$

$$15 = 3 \cdot 5$$

$$25 = 5 \cdot 5$$

Inverso di 2 in $\mathbb{Z}/7 = 4$

$$\text{MCD}(15, 25) = 5$$

Inverso di 3 in $\mathbb{Z}/5 = 2$

$$\begin{cases} x \equiv 12 \pmod{7} \Rightarrow x \equiv 5 \pmod{7} \Rightarrow x = 5 + 7t \\ x \equiv 4 \pmod{5} \end{cases}$$

¶

$$5 + 7t \equiv 4 \pmod{5} \Rightarrow 7t \equiv 4 \pmod{5}$$

Inverso di 7 in $\mathbb{Z}/5 = 3$

¶

$$t \equiv 12 \pmod{5} \Rightarrow t \equiv 2 \pmod{5} \Rightarrow t = 2 + 5s$$

Sostituiamo alla x sopra

$$x = 5 + 7(2 + 5s) \Rightarrow x = 19 + 35s$$

¶

Sol: $x \equiv 19 \pmod{35}$

2.1 $\mathbb{R}_n[x]$ lo spazio vettoriale su \mathbb{R} dei polinomi di grado $\leq n$

$F: \mathbb{R}_3[x] \rightarrow \mathbb{R}_2[x]$ definita da:

$$F(p(x)) = p(x+1) - p(x-1) - p(3) \quad \text{per ogni } p(x) \text{ in } \mathbb{R}_3[x]$$

$$\begin{aligned} p(x) &= a + bx + cx^2 + dx^3 \in \mathbb{R}_3[x] \\ p(x) &= a + bx + cx^2 \in \mathbb{R}_2[x] \end{aligned}$$

Non L^1 ha
solo 1!

2.2 T Endomorfismo di \mathbb{R}^3 rappresentato rispetto alla base canonica dalla matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

1) Autovalori di T e una base per ogni autospazio

$$P(\lambda) = \det[A - \lambda I_3] = A - \lambda I_3 = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & 2 \\ 1 & -\lambda & 2 \\ 1 & 0 & 2-\lambda \end{pmatrix}$$

$$\det = (1-\lambda) \cdot ((-\lambda \cdot 2-\lambda) - (2 \cdot 0)) + 2 \cdot ((1 \cdot 0) - (-\lambda \cdot 1))$$

$$(1-\lambda) \cdot (\lambda^2 + 2\lambda) + 2 \cdot (0 - (-\lambda)) \Rightarrow +2 \cdot \lambda$$

$$(1-\lambda) \cdot (\lambda^2 + 2\lambda) + 2\lambda \Rightarrow \lambda^2 + 2\lambda - \lambda^3 - 2\lambda^2 + 2\lambda$$

$$-\lambda^3 + 3\lambda^2 \cancel{- 4\lambda} \Rightarrow \lambda(-\lambda^2 + 3\lambda - 4) = 0$$

① $\lambda = 0$

~~$\lambda^2 + 3\lambda - 4 = 0$~~

~~$\lambda^2 + 3\lambda - 4 = 0$~~

② $-\lambda^2 + 3\lambda = 0 \Rightarrow$

$$\frac{-3 \pm \sqrt{9}}{-2} = \begin{cases} \frac{-3 + 3}{-2} = \frac{0}{-2} = 0 \\ \frac{-3 - 3}{-2} = \frac{-6}{-2} = 3 \end{cases}$$

$\lambda_1 = 0$ con $\text{Ma}(\lambda_1) = 2$

$\lambda_2 = 3$ con $\text{Ma}(\lambda_2) = 1$

Autospazio di $\lambda_1 = 0$

$$A - \lambda_1 I_d = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Gauss} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$x + 2z = 0 \Rightarrow x = -2z$, assegnando a $y = t$ ed a $z = s$

l'autospazio di λ_1 è generato da, $x = -2s$, $y = t$, $z = s$

$$s(-2, 0, 1) + t(0, 1, 0)$$

$$B(\lambda_1) = \{(-2, 0, 1), (0, 1, 0)\}$$

Autospazio di $\lambda_2 = 3$

$$A - \lambda_2 I_d = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 1 & -3 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Gauss}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -3 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x - z = 0 \\ -3y + 3z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = z \\ y = z \\ z = t \end{cases}$$

l'autospazio di λ_2 è generato da, $x = t$, $y = t$, $z = t$

$$t(1, 1, 1)$$

$$B(\lambda_2) = \{(1, 1, 1)\}$$

2) Une matrice Diagonale D de une matrice P telle que $A = PDP^{-1}$

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

~~$$\begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$~~

~~$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$~~

$$Cof_{11} = + (1 \cdot 1) - (1 \cdot 0) = 1$$

$$Cof_{12} = - (0 \cdot 1) - (1 \cdot 1) = - (-1) = 1$$

$$Cof_{13} = + (0 \cdot 0) - (1 \cdot 1) = - 1$$

$$Cof_{21} = - (0 \cdot 1) - (1 \cdot 0) = 0$$

$$Cof_{22} = + (-2 \cdot 1) - (1 \cdot 1) = -2 - 1 = -3$$

$$Cof_{23} = - (-2 \cdot 0) - (0 \cdot 1) = 0$$

$$Cof_{31} = + (0 \cdot 1) - (1 \cdot 1) = - 1$$

$$Cof_{32} = - (-2 \cdot 1) - (1 \cdot 1) = - (-2 - 1) = - (-3) = 3$$

$$Cof_{33} = + (-2 \cdot 1) - (0 \cdot 0) = - 2$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -3 & 0 \\ -1 & 3 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} \text{Scambie} \\ \text{Colonnes/Righe} \end{array} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -3 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \frac{1}{-3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -3 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Definizioni Prima Parte

Anello: È un insieme A sul quale sono definite due operazioni:

- La somma $(a,b) \mapsto a+b$
- Il prodotto $(a,b) \mapsto a \cdot b$

Entrambe commutative e associative ($\mathbb{Z}, \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}_{+}$)

Gruppo Abeliano: È un anello che rispetto ad un'operazione (somma ~~prodotto~~) deve:

- Possedere un elemento neutro
- Per ogni $a \in A$ il suo inverso $a + (-a) = (-a) + a = 0 \forall a \in A$

Inoltre l'operazione di prodotto deve distribuire rispetto alla somma. $a(b+c) = ab + ac$

Sottogruppo: È un sottinsieme $H \subset G$, che è a sua volta un gruppo rispetto all'operazione di G :

- $1 \in H$
- $h \in H \Rightarrow h^{-1} \in H$
- $h_1, h_2 \in H \Rightarrow h_1 h_2 \in H$

G e $\{1\}$ sono sempre sottogruppi di G

Si scrive $H < G$

Omomorfismo: Se G e H sono gruppi, un'applicazione $f: G \rightarrow H$ si dice omomorfismo di gruppi se

- $f(a \circ b) = f(a) \circ f(b) \quad \forall a, b \in G$

Nucleo e Immagine

Se $\phi: G \rightarrow H$ è un omomorfismo di gruppi, allora

- $\ker \phi = \{g \in G \mid \phi(g) = 1\}$ è il **Nucleo** di ϕ
- $\text{Im } \phi = \{\phi(g) \in H \mid g \in G\}$ è l'**immagine** di ϕ

$$\blacktriangleright \ker \phi \leq G \quad \blacktriangleright \text{Im } \phi \leq H$$

Teoria Seconda Parte

- Un'applicazione $T: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ è lineare se
 $T(x+y) = T(x) + T(y)$ e $T(\lambda x) = \lambda T(x) \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^m, \lambda \in \mathbb{R}$

- **Identità**: Applicazione lineare che associa ad ogni n-upla di numeri reali se stessa:

$\text{Id}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n \quad \text{Id}(x_1, \dots, x_n) = (x_1, \dots, x_n)$, ed è lineare

La matrice identità si ottiene scrivendo sulle colonne le immagini che Id assume su $(1, 0, 0, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, 1)$

- Date 2 applicazioni lineari $T: \mathbb{R}^a \rightarrow \mathbb{R}^b$, $S: \mathbb{R}^b \rightarrow \mathbb{R}^c$, allora la composizione $S \circ T: \mathbb{R}^a \rightarrow \mathbb{R}^c$ è sempre lineare.

- Sia K un campo. Si dice **K-Spazio Vettoriale** un insieme V dotato di:

► un'operazione $+$: $V \times V \rightarrow V$ di SOMMA tra vettori che lo renda **gruppo Abeliano**.

► un'operazione \cdot : $K \times V \rightarrow V$ di prodotto per uno scalare che soddisfa:

- $I \cdot v = v$
- $(\lambda + \mu) \cdot v = \lambda v + \mu v$
- $(\lambda \mu) \cdot v = \lambda \cdot (\mu \cdot v)$
- $\lambda(\mu + v) = \lambda \mu + \lambda v$

Gli elementi di V sono i vettori, gli elementi di K sono gli scalari.

Proprietà 1: $0 \cdot v = 0$

Scalari Vettore

Proprietà 2: $(-1) \cdot v = -v$

Inverso additivo di v nel campo K .

Inverso additivo di v nel gruppo abeliano V .

- Se V è uno spazio vettoriale, un sottinsieme non vuoto $W \subset V$ si dice **Souspazio Vettoriale** se è uno spazio vettoriale rispetto alle operazioni di V . (dove quindi contiene elem. neutro, inverso additivo e somma tra 2 valori, multiplo per uno scalare)

I sottoinsieme $\{0\}$ e V sono detti sottospazi vettoriali banali di V .

- Ogni applicazione lineare $T: U \rightarrow V$ tra spazi vettoriali (sullo stesso campo K) sono un **Omomorfismo** di gruppi. Dove operando mandare l'identità nell'identità e l'inverso nell'inverso.

- Se U, V sono spazi vettoriali e $T: U \rightarrow V$ è lineare allora:

► $\ker T = \{u \in U \mid T(u) = 0\}$ è il **Nucleo** di T .

► $\text{im } T = \{v \in V \mid v = T(u) \text{ per qualche } u \in U\}$ è l'**immagine** di T .

Il nucleo è un sottospazio vettoriale di U .

L'immagine è un sottospazio vettoriale di V .

- Per calcolare esplicitamente un nucleo basta risolvere il sistema di equazioni lineari omogeneo rispetto ad una applicazione lineare. + Gauss

- Stessa cosa per calcolare tutti gli elementi che hanno una certa ~~forma~~ Immagine (utilizzando il sistema non omogeneo con i valori della fibra). + Gauss

- Se u_1, \dots, u_n sono elementi di uno spazio vettoriale V , allora ogni elemento della forma: $a_1u_1 + \dots + a_nu_n$ è detto **combinazione lineare** di u_1, \dots, u_n .

- Il sottospazio vettoriale generato da $X (\langle X \rangle)$ è il più piccolo sottospazio vettoriale di V che contiene X . Con X sottoinsieme di V .

- L'**Immagine** di T è il sottospazio vettoriale generato dai vettori $T(1, 0, \dots, 0), \dots, T(0, \dots, 0, 1)$

- Sia V uno spazio vettoriale (su campo K). Degli elementi v_1, v_2, \dots, v_n di V si dicono **linearmente indipendenti**. Se ~~esiste~~ **l'unico** modo di avere $a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n = 0$ è quello di scegliere tutti gli scalari $= 0$!

Per formulazione: Dai vettori v_1, \dots, v_n sono linearmente indipendenti se e solo se nessuno di essi è combinazione lineare degli altri. Per verificare che dei vettori siano linearmente indipendenti si deve risolvere il sistema omogeneo della matrice con Gauss, se ottengo un pivot per ogni colonna allora sono linearmente indipendenti. Altrimenti il sistema omogeneo avrà altre soluzioni oltre a quella nulla \rightarrow Dipendenti.

Regola: Se ho m righe e n colonne con $n > m$, allora non posso mai avere 1 pivot per ogni colonna di conseguenza non saranno mai linearmente indipendenti.

Basi

- Il numero di elementi di una base (finita) di V è detto Dimensione di V .
- Se V ha una base composta da n elementi, ogni insieme linearmente indipendente di elementi di V ha al più n elementi.
- Data una matrice A , $\text{Im}(A)$ è uguale all'insieme dei vettori linearmente indipendenti della matrice nelle colonne dove ci sono i pivot.
- La dimensione della base del nucleo $\text{ker } A$ è uguale alla differenza tra il numero di colonne di A e il numero di pivot al termine del procedimento di eliminazione.
- Di conseguenza $\text{Dim Im } A$ è uguale al numero dei pivot.

Continua, Dopo

Definizioni Algebra Seconda parte

Endomorfismo: È un morfismo che va dalla stessa struttura in se stessa, per morfismo si intende il processo astratto che trasforma una struttura in un'altra mantenendo alcune caratteristiche strutturali della prima.

Matrici e Spazi Vettoriali: Un spazio vettoriale è una struttura algebrica composta da: un campo (Scalari) \mathbb{K} , un insieme di elementi (Vettori) e due operazioni binarie dette somma e moltiplicazione per scalare. Si utilizza la rappresentazione con matrici poiché una matrice può essere vista come un insieme di vettori e le matrici supportano operazioni come addizione e moltiplicazione, più in generale la trasformazione di vettori è fondamentale, con le matrici possiamo effettuare delle trasformazioni da un insieme di vettori ad un altro.

Base: È un insieme di vettori linearmente indipendenti che generano il spazio, ogni elemento dello Spazio Vettoriale può essere scritto in modo unico come combinazione lineare dei vettori appartenenti alla base. La **Base canonica** di \mathbb{R}^n è costituita dai esattamente n vettori, ciascuno dei quali ha lunghezza non nulla, il vettore i ha infatti un 1 in posizione i -esima e le altre componenti nulle ne deduiamo che un qualsiasi vettore lungo n può essere espresso come combinazione lineare delle base canonica.

Auto Valori - Vettori - Spazio: Premesso che si studi una matrice quadrata, si dice che lo scalare $\lambda \in \mathbb{K}$ è un autovalore se esiste un vettore non nullo $v \in \mathbb{K}^n$ tale che $Av = \lambda v$, il vettore v è detto autovettore relativo all'autovalore λ . Gli autovettori relativi a uno stesso autovalore λ insieme al vettore nullo formano un sotto spazio vettoriale che prende il nome di autospazio relativo all'autovalore λ .

Polinomio Caratteristico: Il polinomio caratteristico corrisponde al polinomio generato dal $\det(A - \lambda \text{Id})$. Con Id matrice identità, e si indica con $P(\lambda)$, per trovare gli autovalori dobbiamo trovare i valori per i quali λ annulla il polinomio.

Determinante: Esiste solamente per matrici quadrate, questo numero ne esprime alcune proprietà algebriche e geometriche, $\det(AB) = \det(A) \cdot \det(B)$, determinante dell'inversa $\frac{1}{\det(A)}$, una matrice quadrata è la sua

trasposta ha lo stesso determinante. $\det(\lambda A) = \lambda^n \cdot \det(A)$

Matrice Identità: È una matrice quadrata in cui tutti gli elementi della diagonale principale sono costituiti dal numero 1, i restanti sono ϕ .

Matrice Diagonale: È una matrice quadrata in cui gli elementi che non appartengono alle diagonale principale sono tutti nulli.

Diagonalizzabilità: Affinché una matrice sia diagonalizzabile la moltiplicità geometrica di ciascun autovalore deve coincidere con la relativa moltiplicità algebrica.

Molt. algebrica = numero di volte che trovo l'autovalore del $P(\lambda)$
Molt. geometrica = Dim. dello spazio = $\text{rk}(A - \lambda \text{Id})$

Matrice Invertibile: Una matrice quadrata A è detta invertibile se esiste una matrice quadrata dello stesso ordine indicata con A^{-1} tale che il prodotto riga per colonna tra le due matrici restituisce la matrice identità. A^{-1} è la matrice inversa di A . A è invertibile se e solo se il suo determinante è diverso da zero.

RANGO = Il rango di una matrice si indica con $\text{rk}(A)$ ed è un numero intero non negativo che ne le seguenti definizioni:

- Numero di righe / colonne linearmente indipendenti di A .
- La dimensione dell'immagine dell'applicazione lineare.

Mancano le dimostrazioni!

E anche le definizioni e i concetti teorici non so se li ho inseriti tutti. Alcuni non li ho riscritti poiché li ho utilizzati in alcuni esercizi ad esempio il Teorema di Rouché-Capelli.

Io ho preso 30 allo scritto e all'esame mi ha chiesto il Teorema di Rouché-Capelli, e la sua dimostrazione (che ormai non ho fatto), mi ha chiesto dei morfismi tra gruppi in particolare Ommorfismo (I morfismi sono cosa da me da ricorrere quindi studiareli TUTTI!), altre domande sulla Teoria dei Gruppi, delle quali non tutte ho saputo rispondere. Se prendete meno di 30 in genere vi fu correggere gli esercizi che avevo sbagliato.

Christian Sordi