**Curso :** Desarrollo de Aplicaciones Móviles

**Elaborado por :** Departamento de Tecnología

**Aprobado por :** Iván Aguilar (Director)

###### LINEAMIENTOS PARA EL PROYECTO

1. **FINALIDAD**

Los alumnos deben aplicar las competencias adquiridas durante el desarrollo del curso, mostrando sus capacidades en el desarrollo de una aplicación móvil. El grado de dificultad estará delineado de acuerdo sólo a los temas tratados en clase.

1. **OBJETIVO**

Los alumnos deben desarrollar aplicaciones móviles como producto final del curso. Los temas pueden ser libres, los cuales serán validados y aprobados por el profesor del curso.

1. **METODOLOGÍA**

Los alumnos deben seguir las especificaciones que dará el profesor, además de los lineamientos explícitos que se muestran en el presente documento.

1. **DESARROLLO DEL PROYECTO**
2. **Herramientas:**

Para el desarrollo del proyecto deben utilizar las siguientes herramientas de software:

* Lenguaje de programación JAVA
* Android Studio

Adicionalmente pueden usar algunas otras herramientas de software para dar mayor realce al proyecto final, tales como:

* Microsoft Office
* Otros

1. **Tema del proyecto y conformación de equipos de trabajo**

Cada equipo de proyecto elegirá un tema de manera libre, el profesor puede sugerir temas.

Los grupos serán conformados por un máximo de cinco (5) integrantes. Cada equipo de proyecto deberá elegir a un jefe de equipo, el cual coordinara de forma directa con el profesor del curso sobre cada corrección o sugerencias a efectuar en el desarrollo del proyecto. Cabe resaltar que si en transcurso del ciclo los integrantes del grupo se retiran, los que quedan asumen el 100% del proyecto, debiendo cumplir con los avances en las fechas comprometidas

1. **Entrega del proyecto:**

El proyecto deberá entregarse en la semana 14 y sustentarse en la penúltima semana del semestre académico (semana 15), con los siguientes entregables:

Cada grupo entregará un documento descriptivo del proyecto con una estructura definida (líneas más abajo los detalles), además de un CD ó DVD con la aplicación desarrollada.

1. **Evaluación:**

La nota del proyecto estará estrechamente ligada a:

1. La entrega de avances en las fechas indicadas. Cada avance será evaluado bajo lo indicado líneas más adelante.
2. El cumplimiento en la entrega del contenido completo del proyecto.
3. Del nivel de complejidad con la que el grupo ha diseñado su tema.
4. Los alumnos tienen la plena libertad de implementar conceptos adicionales que enriquezcan el caso, sin salirse obviamente del contexto y objetivo del mismo.
5. La nota final se obtendrá de acuerdo a la siguiente ponderación:
   * Ev. Permanente 1 = 15% (semana 4)
   * Ev. Permanente 2 = 15% (semana 7)
   * Ev. Permanente 3 = 20% (semana 11)
   * Ev. Permanente 4 = 50% (semana 14)

**CONSIDERACIONES:**

* La **presentación** de los 4 avances son de carácter obligatorio.
* El no **sustentar** el proyecto final, se calificará con CERO el avance 4.

1. **Seguimiento:**

Desde la cuarta semana del semestre académico, el profesor efectuará un seguimiento de la evolución del proyecto, de acuerdo al cronograma que se detalla a continuación:

* 1. **Actividad Nro. 1:**

**Fecha de entrega:** Semana 4

**Entregables:**

- Tema del proyecto.

- Descripción de la aplicación.

- Diseño de la GUI (Interfaz Gráfica de Usuario).

* 1. **Actividad Nro. 2:**

**Fecha de entrega:** Semana 7

**Entregables:**

- Implementación de clase base (con al menos un atributo de clase).

- Implementación de métodos con y sin retorno (en la clase base).

- Acceso a los atributos y métodos desde la clase principal.

* 1. **Actividad Nro. 3**

**Fecha de entrega:** Semana 11

**Entregable:**

- Inclusión de, al menos, una Colección que almacene objetos de la clase base.

- Implementación de búsqueda, modificación, eliminación y ordenamiento.

* 1. **Actividad Nro. 4**

**Fecha de entrega:** Semana 14

**Entregable:**

- Inclusión de los entregables anteriores.

- Implementación del concepto de Encapsulamiento.

1. **Estructura del Informe (Microsoft Word)**

**Los trabajos deben presentar las siguientes características:**

* Elaborado en MS Word (los gráficos, imágenes, cuadros, o cualquier otro elemento visual deberá estar incrustado en el documento MS Word).
* Hojas bond de tamaño A4.
* Carátula indicando el nombre del curso, tema del proyecto, nombre de los integrantes (en orden alfabético).
* Páginas numeradas e índice.
* Letra Arial 12 espaciado interlineal 1.5pts.
* Adicionalmente, el trabajo se expondrá utilizando diapositivas en MS Power Point o cualquier otra herramienta de presentación (para el curso presencial). Para el curso virtual, se utilizará un video.

**El documento debe tener la siguiente estructura:**

1. INFORMACION GENERAL

Título del Proyecto :   
Integrantes :   
Profesor :

1. Objetivos del Proyecto
2. Alcance del Proyecto
3. Descripción funcional

Colocar el diseño de la GUI (Interfaz Gráfica de Usuario).

Describir el funcionamiento de la aplicación.

1. Fuentes de consulta
2. **De la presentación y sustentación del proyecto:**

Para el día de la sustentación del proyecto (semana 15) se establece las siguientes normas:

* Todos los miembros del grupo deben estar correctamente presentados (no polo, no jean, no zapatillas).
* No habrán fechas de sustentación adicionales.
* El grupo deberá entregar, en CD ó DVD, lo siguiente:
  + Carátula en MS Word.
  + Aplicación en Android Studio.
* El grupo tendrá un máximo de 15 minutos para exponer su proyecto. Cada grupo es libre de elegir la secuencia de sus expositores. Se recuerda que la rúbrica de evaluación de la exposición, cubre tanto el trabajo en equipo como la participación individual; por tanto, todos los miembros del grupo deben tener participación en la sustentación.

**NOTA**

* Se recuerda que el profesor es un facilitador de conceptos, mas no participa de manera directa en la elaboración del proyecto.
* Los avances pueden mostrar imperfecciones o tópicos que pueden estar incompletos, pero será responsabilidad del grupo entregarlos terminados en el siguiente avance.