**SESIÓN 6: EJERCICIOS**

**PROBLEMA 1**

Desarrollar una aplicación en Android que permita ingresar 5 números enteros a través de la pantalla. Determinar y mostrar cuál de ellos es el mayor.

**PROBLEMA 2**

Desarrollar una aplicación en Android que permita ingresar 5 números enteros a través de la pantalla. Determinar y mostrar cuál de ellos es el menor.

**PROBLEMA 3**

Desarrollar una aplicación en Android que permita autogenerar en forma aleatoria 7 números enteros en el rango [20-80]. Determinar y mostrar cuál de ellos es el número menor.

**PROBLEMA 4**

Desarrollar una aplicación en Android que permita generar “n” números aleatorios. Los números aleatorios generados deberán estar en el rango [5-25]. Mostrar los números generados aleatoriamente y la suma de dichos números.

**PROBLEMA 5**

Desarrollar una aplicación en Android que permita generar “n” números aleatorios de dos dígitos. Mostrar los números aleatorios que son pares y múltiplos de 5 ó 6.

**PROBLEMA 6**

Desarrollar una aplicación en Android que permita generar 20 números aleatorios en el rango [10-1000]. Mostrar en una lista los números aleatorios que son pares y en otra lista los números impares, además se desea saber cuál es el mayor y el menor de cada lista.

**PROBLEMA 7**

Desarrollar una aplicación en Android que permita calcular y mostrar el valor de x, y, z, w de las siguientes expresiones:







