



МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Практическое занятие 1

Тестирование и верификация программного обеспечения

(Наименование дисциплины (модуля) в соответствии с учебным планом)

Уровень **бакалавриат**
(бакалавриат, магистратура, специалитет)

Форма обучения **очная**
(очная, очно-заочная, заочная)

Направление(-я)
подготовки **09.03.04 «Программная инженерия»**
(код(-ы) и наименование(-я))

Институт **информационных технологий (ИТ)**
(полное и краткое наименование)

Кафедра **математического обеспечения и стандартизации**
(полное и краткое наименование кафедры, реализующей дисциплину(модуль))
информационных технологий (МОСИТ)

Лектор **к.т.н., с.н.с. Петренко Александр Анатольевич**
(сокращенно – ученая степень, ученое звание; полностью – ФИО)

Используются в данной редакции с учебного года **2021/22**
(учебный год цифрами)

Проверено и согласовано «__» _____ 2021 г. _____

*(подпись директора Института/Филиала
с расшифровкой)*

Москва 2021 г.

Командная работа по специфицированию и тестированию

На основе изучения материала лекций по дисциплине «Тестирование и верификация программного обеспечения» требуется выполнить следующее.

1. Группа делится на команды из 2-4 человек.
2. Каждая команда выставляет на GitHub репозиторий, созданный преподавателем, в папку с фамилиями участников – бинарный файл и сопутствующие файлы своего готового проекта (программы, приложения), который каким-то образом нетривиально взаимодействует с пользователем. Можно выставлять программы, которые другие команды могут без особых усилий проблем запустить с описанием способа запуска в `readme.md`. Это приложение будут тестировать другие команды. По результатам тестирования они должны будут написать замечания о несоответствии программы спецификации или устоявшимся требованиям к работе программ.
3. Командой пишется полная функциональная спецификация работы выставленного приложения (все окна и все возможные действия с описанием предусловий, постусловий и инвариантов), и рисуется диаграмма вариантов использования по проекту, после чего заливается (загружается) в ту же папку.
4. Когда другие команды заливают свои проекты, спецификации и схемы, нужно начинать тестировать данные программы других групп методом черного ящика и отмечать найденные проблемы в Issues, с указанием, кто на кого и что нашел.
5. Команда должна просматривать замечания и отвечать на них.
6. Оценка ставится по следующим критериям: качество спецификации, качество диаграммы, активность команды в описании чужих багов, дополнительно, активность команды по ответам на замечания других команд (тестировщиков).