

## Class Matrix

java.lang.Object<sup>↗</sup>  
com.mirea.prakt.prakt2.Brusov.Matrix

```
public class Matrix
extends Object↗
```

### Field Summary

#### Fields

Modifier and Type	Field	Description
static final String <sup>↗</sup>	ANSI_GREEN	
static final String <sup>↗</sup>	ANSI_RESET	

### Constructor Summary

#### Constructors

Constructor	Description
Matrix()	Конструктор.
Matrix(int[][] matrix)	Конструктор.
Matrix(int N, int M)	Конструктор.

### Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
int	getM()	Получить количество строк в матрице.
int[][]	getMatrix()	Получить массив матрицы.
int	getN()	Получить количество столбцов в матрице.
boolean	initMatrix(boolean print)	инициализация матрицы вручную.
boolean	showMatrix()	Выводит матрицу.
Matrix	transMatrix()	Транспонирование матрицы.

#### Methods inherited from class java.lang.Object<sup>↗</sup>

clone<sup>↗</sup>, equals<sup>↗</sup>, finalize<sup>↗</sup>, getClass<sup>↗</sup>, hashCode<sup>↗</sup>, notify<sup>↗</sup>, notifyAll<sup>↗</sup>, toString<sup>↗</sup>, wait<sup>↗</sup>, wait<sup>↗</sup>, wait<sup>↗</sup>

Field Details

ANSI\_GREEN

```
public static final String ANSI_GREEN
```

See Also:  
[Constant Field Values](#)

ANSI\_RESET

```
public static final String ANSI_RESET
```

See Also:  
[Constant Field Values](#)

Constructor Details

Matrix

```
public Matrix()
```

Конструктор.

Matrix

```
public Matrix(int N,
              int M)
```

Конструктор.

**Parameters:**  
N - количество столбцов в матрице  
M - количесвто строк в матрице

Matrix

```
public Matrix(int[][] matrix)
```

Конструктор.

**Parameters:**  
matrix - произаольный двумерный массив чисел, преобразуемый в матрицу

Method Details

initMatrix

```
public boolean initMatrix(boolean print)
```

инициализация матрицы вручную.

**Parameters:**

print - При true, печатает введённые значения

**Returns:**

ответ успеха выполнения функции

## showMatrix

```
public boolean showMatrix()
```

Выводит матрицу.

**Returns:**

ответ успеха выполнения функции

## transMatrix

```
public Matrix transMatrix()
```

Транспонирование матрицы.

**Returns:**

новый объект матрицы

## getMatrix

```
public int[][] getMatrix()
```

Получить массив матрицы.

**Returns:**

двумерный массив чисел

## getM

```
public int getM()
```

Получить количество строк в матрице.

**Returns:**

целое число строк

## getN

```
public int getN()
```

Получить количество столбцов в матрице.

**Returns:**

целое число столбцов