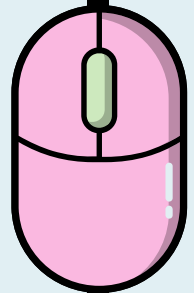
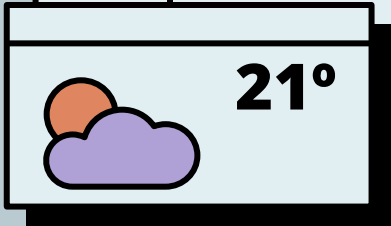
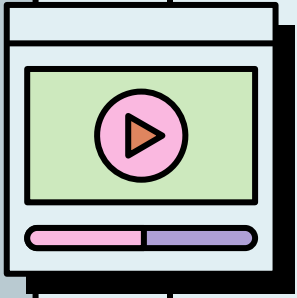


Ayudantía 8

Programación



>>>>

Diego Duhalde

.....



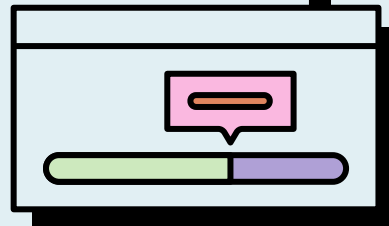


>>>>

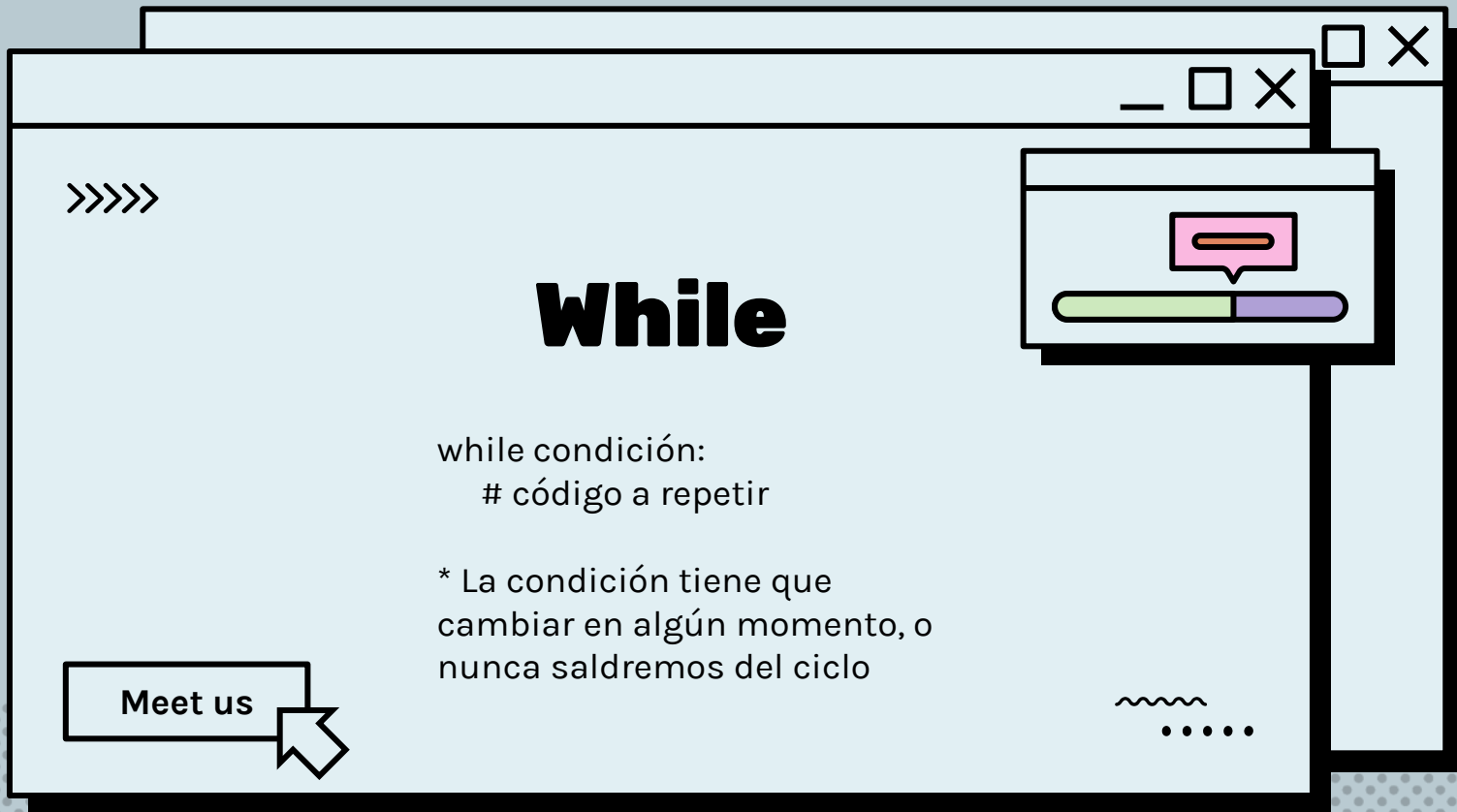
Repaso Ciclos

For (Se ejecuta hasta que termina la cantidad de iteraciones **predefinidas**)
While (Se ejecuta hasta que se cumple una/varias condiciones)

Meet us









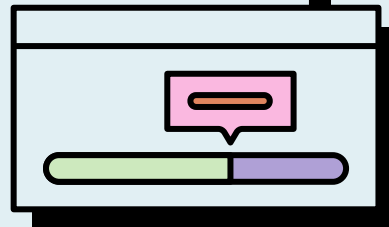
>>>>

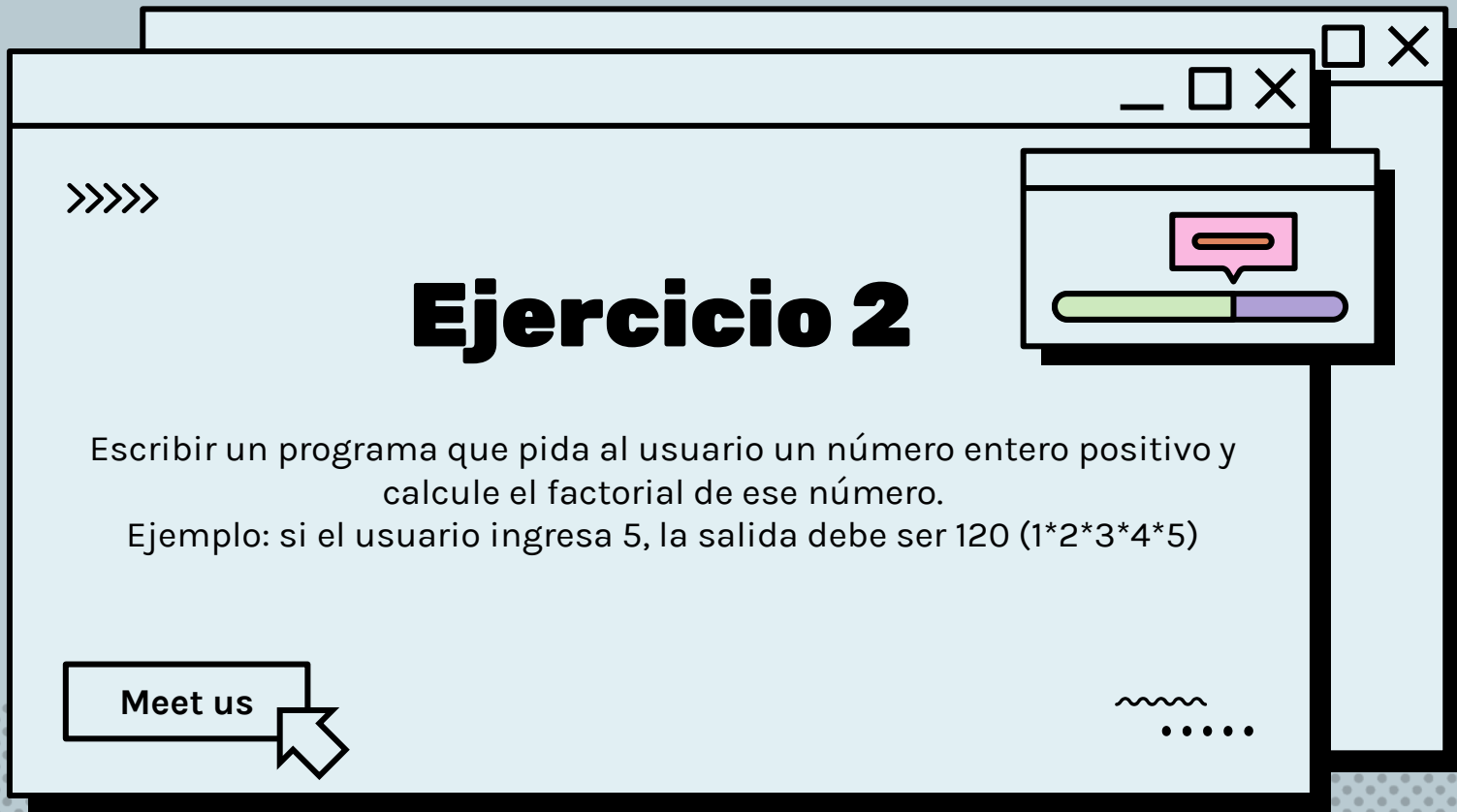
Ejercicio 1

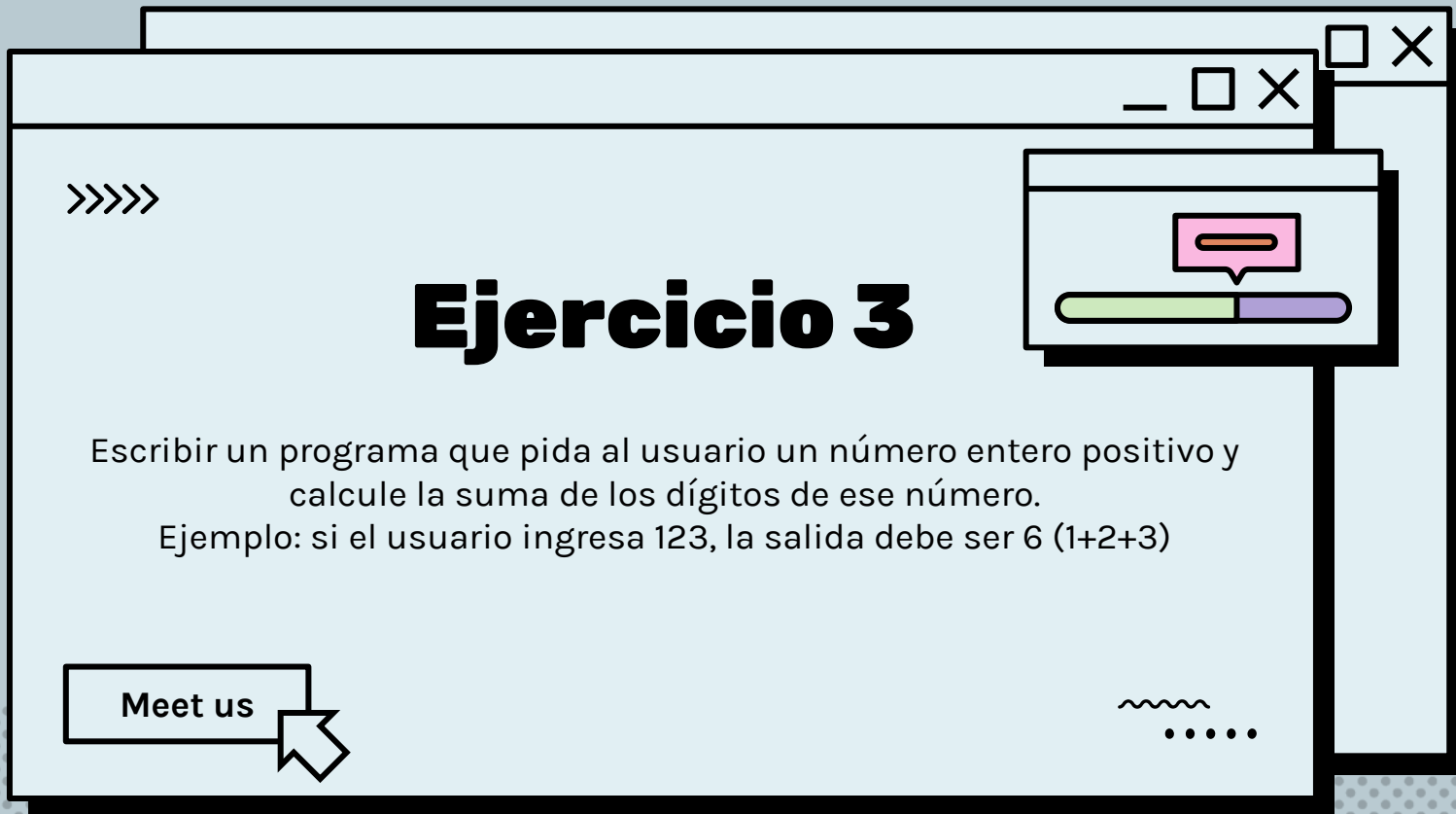
Escribir un programa que pida al usuario un número entero positivo y calcule la suma de todos los números enteros desde 1 hasta ese número.

Ejemplo: si el usuario ingresa 5, la salida debe ser 15 (1+2+3+4+5)

Meet us









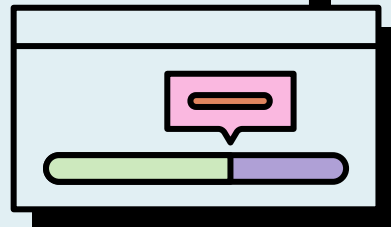
>>>>

Ejercicio 4

Usando un ciclo while, hacer un menú de opciones para que el usuario pueda elegir entre las siguientes opciones: 1. Sumar dos números 2. Restar dos número. 3. Multiplicar dos números 4. Dividir dos números 5. Salir

El programa debe seguir mostrando el menú hasta que el usuario elija la opción 5.

Meet us





>>>>

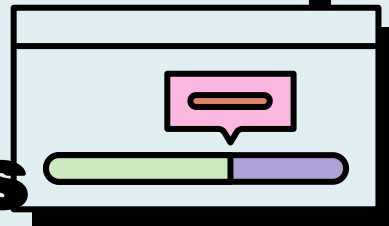
Ciclos Anidados

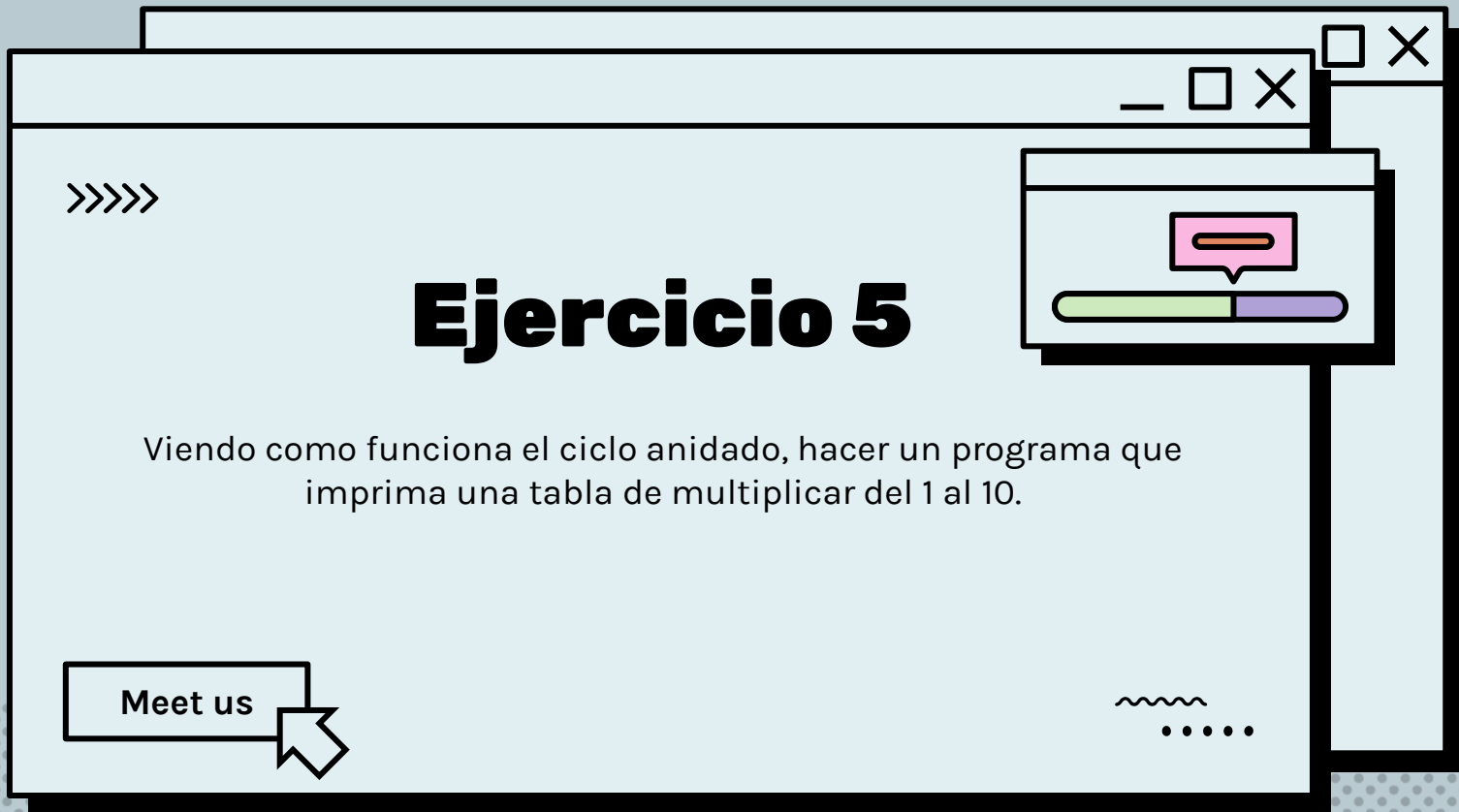
```
for i in range(5):  
    for j in range(5):  
        print(i, j)  
    print("Fin del ciclo interno")  
print("Fin del ciclo externo")
```

Meet us



~~~~~  
.....







>>>>>

## Ejercicio 6

6.1 Apoyándose del ejemplo, muestre un tablero de ajedrez de 8x8, donde las casillas blancas son espacios y las negras son "X"

6.2 Ahora escriba las coordenadas de cada casilla, por ejemplo, A1, B2, C3, D4, E5, F6, G7, H8

Meet us

