

기상 리눅스의 기본 개념과 프로그램 작성

- 😊 리눅스의 기본 개념
- 시스템에 접속하기
- 리눅스의 프로그래밍 환경
 - vi : 텍스트 에디터
 - gcc : C Compiler
 - make, Makefile
 - gdb : 디버거

한빛미디어(주)

Section 01 리눅스의 기본 개념

IT CookBook

- 다중 작업 (multi process)
 - 선점 가능한(preemptive) 실제 다중 작업을 지원
 - 작업은 실행 중인 상태의 프로그램을 의미 (프로세스)
- 다중 사용자 (multi user)
 - 동시에 여러 명의 사용자가 시스템에서 작업하는 것을 허용
 - 터미널이나 네트워크 연결을 통해서 동일한 하나의 리눅스 시스템을 사용
- 다중 프로세서 (multi processor)
 - 다중 프로세서 구조에서도 실행될 수 있음 (두 개 이상의 CPU를 가진 시스템을 리눅스가 지원)
- 이식성과 확장성
 - 이식성이 높음
 - 다양한 언어로 작성된 프로그램을 어렵지 않게 사용할 수 있음

♥ 파일 시스템

- 리눅스의 파일 시스템은 유닉스의 것과 같이 트리 구조를 이루고 있음
- 별도로 추가된 물리적인 보조 기억 장치들이나 하드웨어 디바이스들도 파일 형태로 파일 시 스템에 연결

● 권한

- 사용자별로 별도의 권한을 부여
- 하나의 시스템을 여러 명의 사용자가 동시에 사용할 수 있기 때문에 발생할 수 있는 여러 가지
- 시스템을 관리하기 위한 관리자와 시스템을 사용하기만 하는 사용자

셸

- 사용자가 시스템을 쉽게 사용할 수 있도록 중간자 역할의 프로그램
- 사용자가 명령어 라인을 입력해서 원하는 작업을 수행할 수 있음

● 개발 환경

- 리눅스는 새로운 프로그램을 개발하기 위한 환경을 제공
- 프로그래밍 언어용 컴파일러, 프로그램 개발에 필요한 보조적인 유틸리티

- ♥ 리눅스 시스템의 콘솔이나 터미널과 같은 원격 장치를 사용
 - 시스템의 콘솔은 시스템 관리자만 선택할 수 있는 방법
 - 일반 사용자는 터미널을 사용하거나 텔넷(Telnet)과 같은 응용 프로그램을 사용



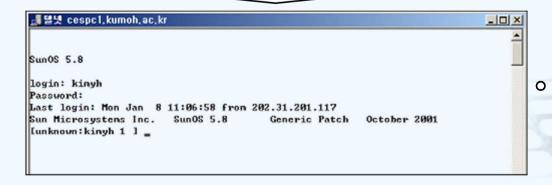
#C:wWiNDOWSWsystem32Wtelnet.exe
Hicrosoft Telnet Client 시작
이스케이프 문자: 'CIRL+1'
Microsoft Telnet> open cespci.kumoh.ac.kr

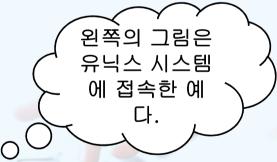
● 계정 정보 입력

- 유닉스나 리눅스와 같이 다중 사용자를 지원하는 시스템을 사용하기 위해서는 해당 시스템에 사용자로 등록되어 있어야 함
- 계정은 ID와 암호를 의미



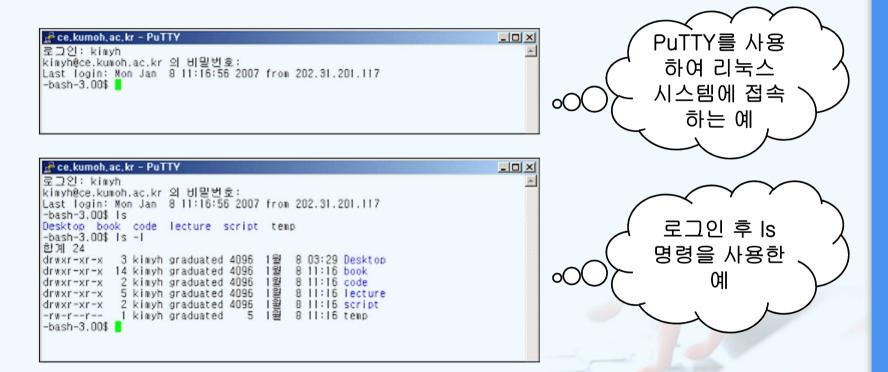
로그인에 성공하면 셸 프롬프트가 나타난다.





♥ 리눅스 시스템에 접속

리눅스 시스템은 보안 기능이 지원되는 터미널 프로그램으로 접속하는 것이 일반적임



※MS Windows의 텔넷(telnet)과 PuTTY는 유닉스나 리눅스에 접속할 수 있는 터미널이다. 접속하려는 시스템의 보안 정책에 따라 적절한 것을 선택한다.

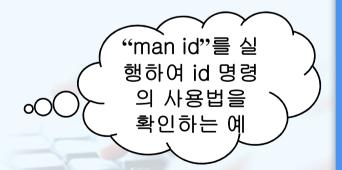
♥ 리눅스의 명령어 사용하기

리눅스 시스템의 명령을 사용하려면 해당 명령의 이름을 셸 프롬프트 상에서 입력한다.

```
-bash-3.00$ id uid+504(kinyh) gid=501(graduated) groups=501(graduated) -bash-3.00$ id kinyh uid+504(kinyh) gid=501(graduated) groups=501(graduated) -bash-3.00$
```

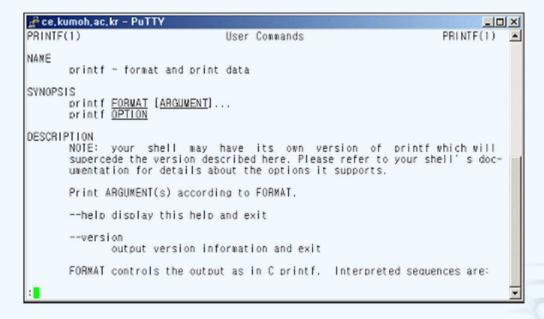


```
₽ ce, kumoh, ac, kr - PuTTY
                                                                             - U X
ID(1)
                                                                          ID(1)
                                  User Commands
NAME
       id - print real and effective UIDs and GIDs
SYNOPSIS
       id [OPTION] ... [USERNAME]
DESCRIPTION
       Print information for USERNAME, or the current user.
              ignore, for compatibility with other versions
       -Z, --context
              print only the context
       -g, --group
              print only the effective group ID
       -G, --groups
              print all group IDs
       -n. --name
```



Section 02 시스템에 접속하기

- man 명령어의 사용 예
 - man 명령어는 리눅스 시스템의 명령어 뿐만 아니라 프로그래밍 언어의 함수나 셸 스크립트의 사용법도 확인할 수 있다.
 - "man printf"를 실행하여 printf의 사용법을 확인하기



| man 명령은 시스템의 명 | 령이나 프로그래밍 언어 | 의 함수 사용법을 익히기 | 위한 핵심이다.

♥ 프로그래밍 관련 툴

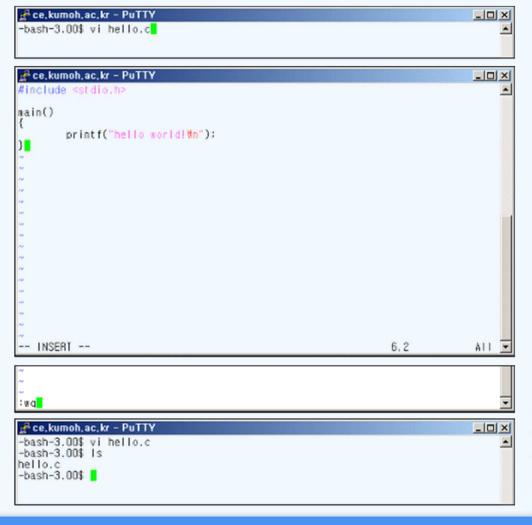
- 에디터 (editor)
 - ▶ 소스 코드를 편집하는 용도로 사용된다.
 - ▶ 일반적으로 vi 에디터를 사용한다.
- 컴파일러 (compiler)
 - ▶ 소스 코드를 바이너리 코드로 변경한다.
 - ▶ 리눅스 시스템에서는 gcc를 사용한다.
- 링커/로더 (linker/loader)
 - ▶ 목적(object) 파일들을 연결해서 실행 파일을 만든다.
 - ▶ 리눅스 시스템에서는 Id를 사용한다.
 - ▶ 대부분 컴파일러가 알아서 실행해준다.

♥ 소스 코드 편집하기

- 🗻 소스 코드를 편집하기 위한 두 가지 방법
 - ▶ PC에서 편집하여 FTP 서비스로 리눅스 시스템에 업로드
 - ▶ 리눅스 시스템에서 직접 편집
- ❷ 리눅스 시스템에서 직접 편집
 - ▶ 간단한 소스 코드 \$ cat > hello.c
 - ▶ 복잡한 소스 코드 \$ vi hello.c
 - ▶ ※ vi 편집기를 사용하여 소스 코드를 편집하는 것이 일반적이다.

♥ 소스 코드 편집하기

vi를 사용한 소스 코드 편집



← vi 에디터를 실행한다.

← 소스 코드를 편집한다.

← 소스 코드를 <mark>저</mark>장한다.

← 저장된 소스 코드를 확인한다.

● 컴파일하기

- gcc (GNU C Compiler)
 - ▶ 무료 배포가 원칙인 리눅스에서 일반적으로 사용하는 공개판 C 컴파일러
 - ▶ 리눅스를 설치할 때 같이 설치할 수 있다.

● 설치 확인

▶ 셸 프롬프트 상태에서 gcc를 실행해본다.

```
ekumoh.ac.kr - PuTTY
-bash-3.00$ vi hello.c
-bash-3.00$ Is
hello.c
-bash-3.00$ gec
gec: no input files
-bash-3.00$
```

gcc: no input files 라는 메시지가 출력되면 설치되어 있다.

- gcc 사용하기
 - \$ gcc [options] source_files
 - ▶ options
 - -o output_filename: 실행파일을 만들 경우 실행 파일의 이름을 지정한다.
 - -c: 지정한 소스코드의 목적(object) 파일을 만든다.
 - ▶ source_files
 - .c 를 확장자로 가지는 소스 코드(들)
 - ▶ 사용 예

\$ gcc hello.c

\$ gcc -o hello hello.c

\$ man gcc 를 실행하여 gcc의 자세한 사용법을 확인할 수 있다.

● gcc 사용 예

hello.c를 컴파일하여 실행 파일을 만든다. Is 명령으로 생성된 파일을 확인한다. \$ gcc hello.c \$ Is -I graduate 13508 Nov 18 15:05 a.out -rwxr-xr-x 1 kimyh 1 kimyh graduate 58 Nov 18 15:04/hello.c -rw-r--r--\$./a.out hello world! gcc를 실행할 때 출력 파일의 이름을 지정하지 않았기 때문에 실행 파일의 이름이 a.out이다.

a.out을 실행하고 결과를 확인한다.

♥ 컴파일 시 오류 발생 및 해결

- 소스 코드를 컴파일할 때 오류가 있을 경우 gcc는 오류 메시지를 출력한다.
- 오류가 발생하면 소스 코드를 수정하고 다시 컴파일한다.

```
$ cat hello.c
#include <stdio.h>
main()
                                       문장이 ';'으로 종결되지 않았다.
       printf("hello world!\n") ←
$ gcc -o hello hello.c
hello.c: In function `main':
                                       컴파일을 한 결과 소스 코드의
hello.c:6: parse error before `}' -
                                       6번 라인에서 오류가 생겼다.
```

● 두 개 이상의 소스 코드로 하나의 실행 파일 만들기

큰 규모의 프로그램은 여러 개의 소스 코드로 나누어서 작성하는 것이 일반적이다.

one.c	two.c
<pre>#include <stdio.h> void printmsg(void); main() { printmsg(); }</stdio.h></pre>	<pre>#include <stdio.h> void printmsg(void) { printf("hello world!\n"); }</stdio.h></pre>

\$gcc -o three one.c two.c

출력 파일의 이름은 three이다. 소스 코드 파일은 2개로 각각 one.c와 two.c다.

७ make와 Makefile

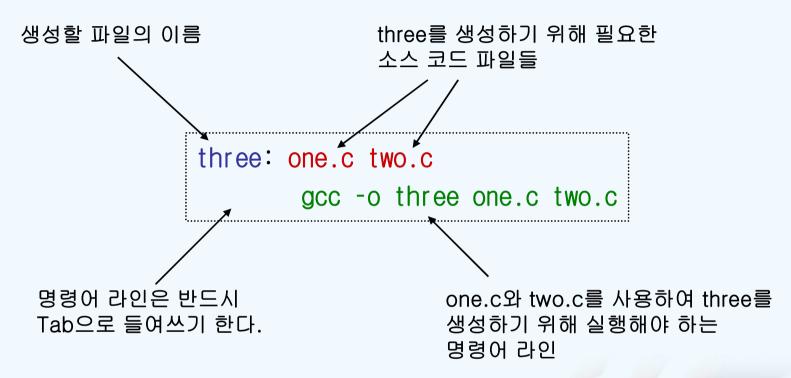
- make
 - ▶ Makefile에서 정한 파일 연관성과 생성 순서에 따라 컴파일(compile)과 링킹(linking) 작업을 수행하여 실행 파일을 작성한다.
- Makefile
 - ▶ 하나의 실행 파일을 작성하기 위해서 관련된 소스 코드 파일들을 컴파일하고 링크하는 순 서를 정의하고 있는 텍스트 형식의 파일이다.
 - ▶형식

```
target_list: dependency_list
    command_list
```

▶ 예제

three: one.c two.c gcc -o three one.c two.c

● Makefile의 예



● Makefile의 이름

기본적으로 Makefile이란 이름을 사용하나 다른 이름을 사용할 수 있다.

\$ make -n makefile_hello

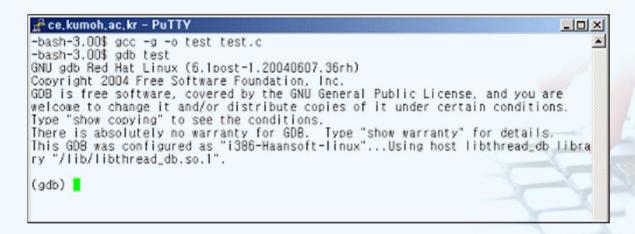
-n 옵션으로 지정할 <mark>수</mark> 있다.

♥ 디버그하기 (1)

- GNU gdb
 - ▶ 소스 코드의 명령어들을 하나씩 처리하면서 프로그램이 실행되는 과정을 확인할 수 있는 도구이다.
 - ▶ gdb를 사용하기 위해서는 gcc를 반드시 -g 옵션을 사용하여 실행파일을 만들어야 한다.

\$ gcc -g -o test test.c

gdb 실행 예



● 디버그하기 (2)

gdb의 명령어 확인

▶ gdb를 실행 중인 상태에서 help를 입력한다.

