P1 de MTP

```
OUESTÃO 1
MAT0 11711EBI020 | MAT1 11711ECP001 | MAT2 11711EBI015
KAN00 3
                  KANO1 3
                                    KAN02 3
                 KCUR1 3
                                    KCUR2 2
KCURØ 2
KNUMØ 3
                 | KNUM1 2
                                    KNUM2 7
OUESTÃO 2
16 3 4
QUESTÃO 3
0 4 6
QUESTÃO 4
A soma de 3 e 6 = 9
O numero z = 12 (maior que 10)
O resultado de 3 vezes 12 = 36
QUESTÃO 5
A) 69 49 49
B) O número sendo impresso é o valor do caractere na tabela ascii armazenado nos
seguintes endereços:
1 - &str + x == str + 7;
2 - &str + (4*y-4) = str + 8*4-4;
3 - \&str + (2*z) = str + 2*12;
Que são os caracteres E, 1 e 1, respectivamente.
```

QUESTÃO 6

- A) A mensagem secreta é "O tigre rouba uma armadilha de coelho.".
- B) Os números nos vetores len1, len2 e len3 delimitam em quais posições cada frase começa/termina nos vetores str1, str2 e str3. Depois, os laços iniciam o ponteiro ptr nas posições desejadas e os percorre até a posição de parada, imprimindo os caracteres armazenados, que no caso, estão sempre armazenados com seus respectivos valores ASCII + 1 (A armazenado como B, e etc); portanto, é impresso o caractere menos um. As frases foram feitas de forma que, independentemente da anterior ou próxima, a frase final fará sentido, gerando várias possibilidades de frases diferentes à partir dos valores de X, Y e Z. As frases foram feitas de forma que, independentemente da anterior ou próxima, a frase final fará sentido, gerando várias possibilidades de frases diferentes à partir dos valores de X, Y e Z.