

TypeScript Oefeningen 1 - Rekenen

Wesley van Schaijk

2023-12-23

Een makkelijk beginpunt voor deze opdrachten is de [TypeScript Skeleton repository](#) van de HZ.

1. Maak een webpagina met het getal 0 in een paragraaf en een knop "Verhoog".
2. Met TypeScript, maak een variabele aan die een getal opslaat.
3. Maak een functie die het getal verhoogt en de paragraaf update.
4. Koppel deze functie aan de knop.
5. Maak een tweede knop "Verlaag".
6. Maak een functie die het getal verlaagt en de paragraaf update.
7. Koppel deze functie aan de tweede knop.
8. Haal het updaten van de paragraaf uit de twee functies en plaats die in een aparte functie.
9. Zorg ervoor dat de nieuwe functie in de twee andere functies wordt aangeroepen.