

# The Ocean Cleanup **EXPERIENCE**

**BACKGROUND**

**EJECUCIÓN**

**ALCANCE**

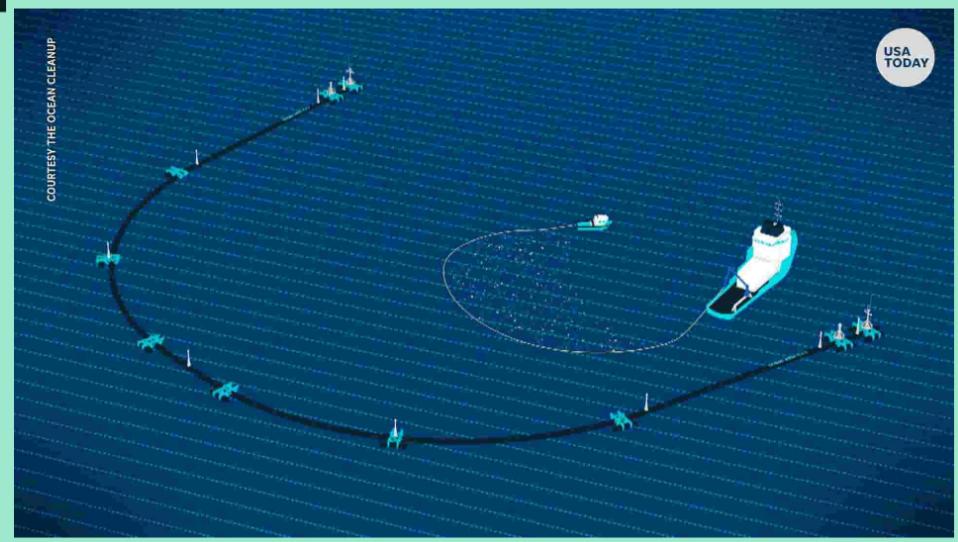
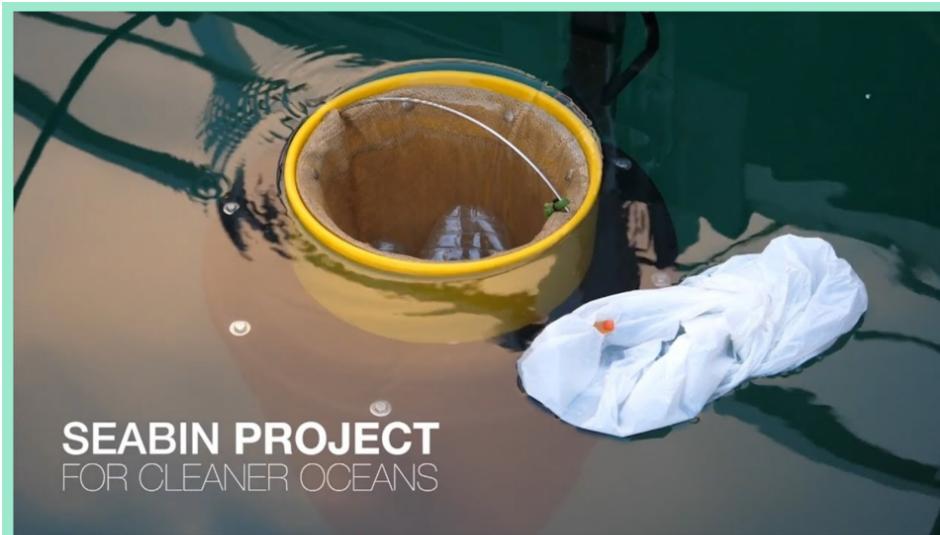
**CONCEPTO**

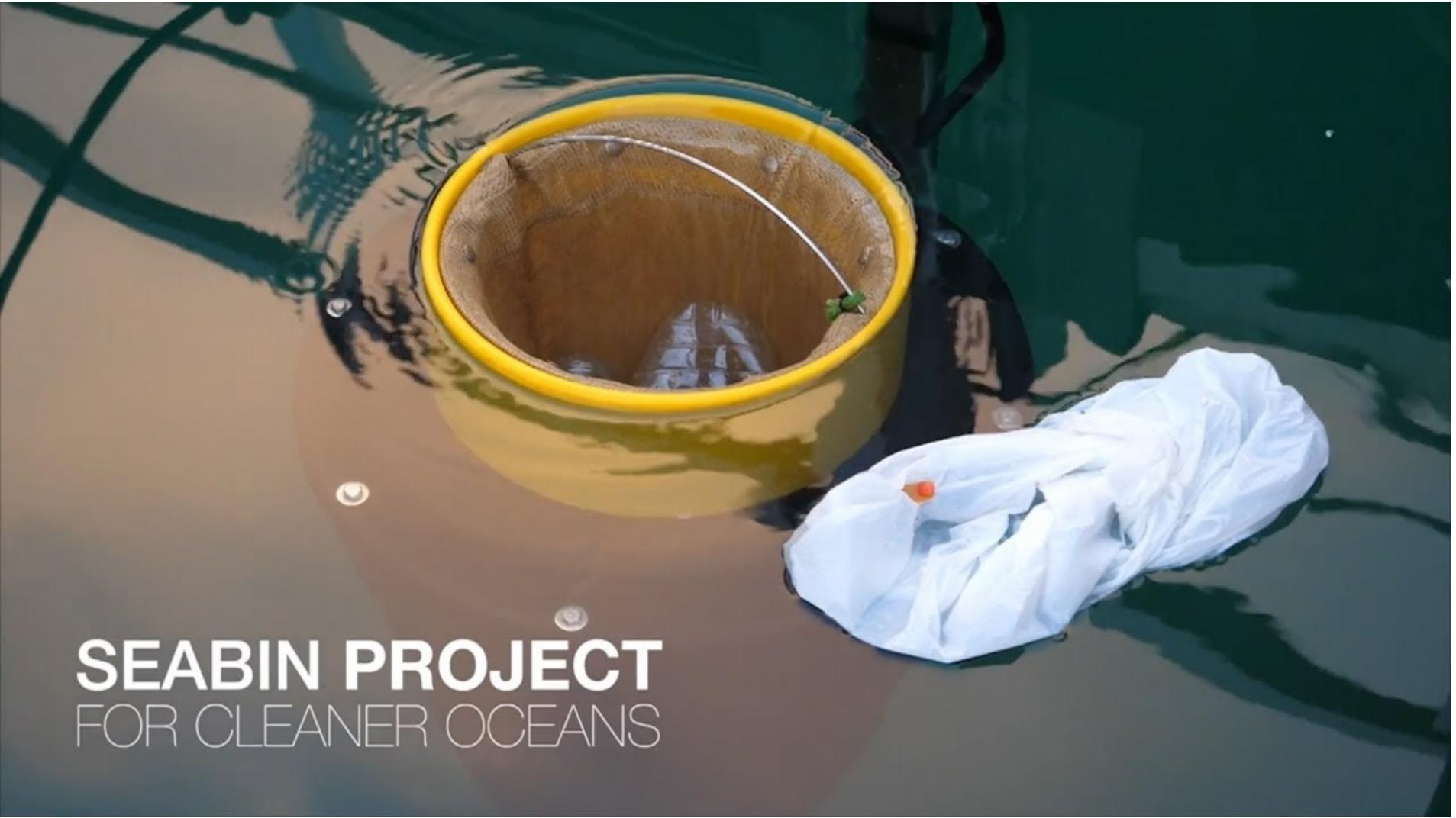
*Thank You!*

## **BACKGROUND**

- The Ocean Cleanup initiative.
- The Seabin Project.
- Crecimiento acelerado del desarrollo de juegos móviles.
- Conformacion de comunidades.

*Proyectos  
Actuales*

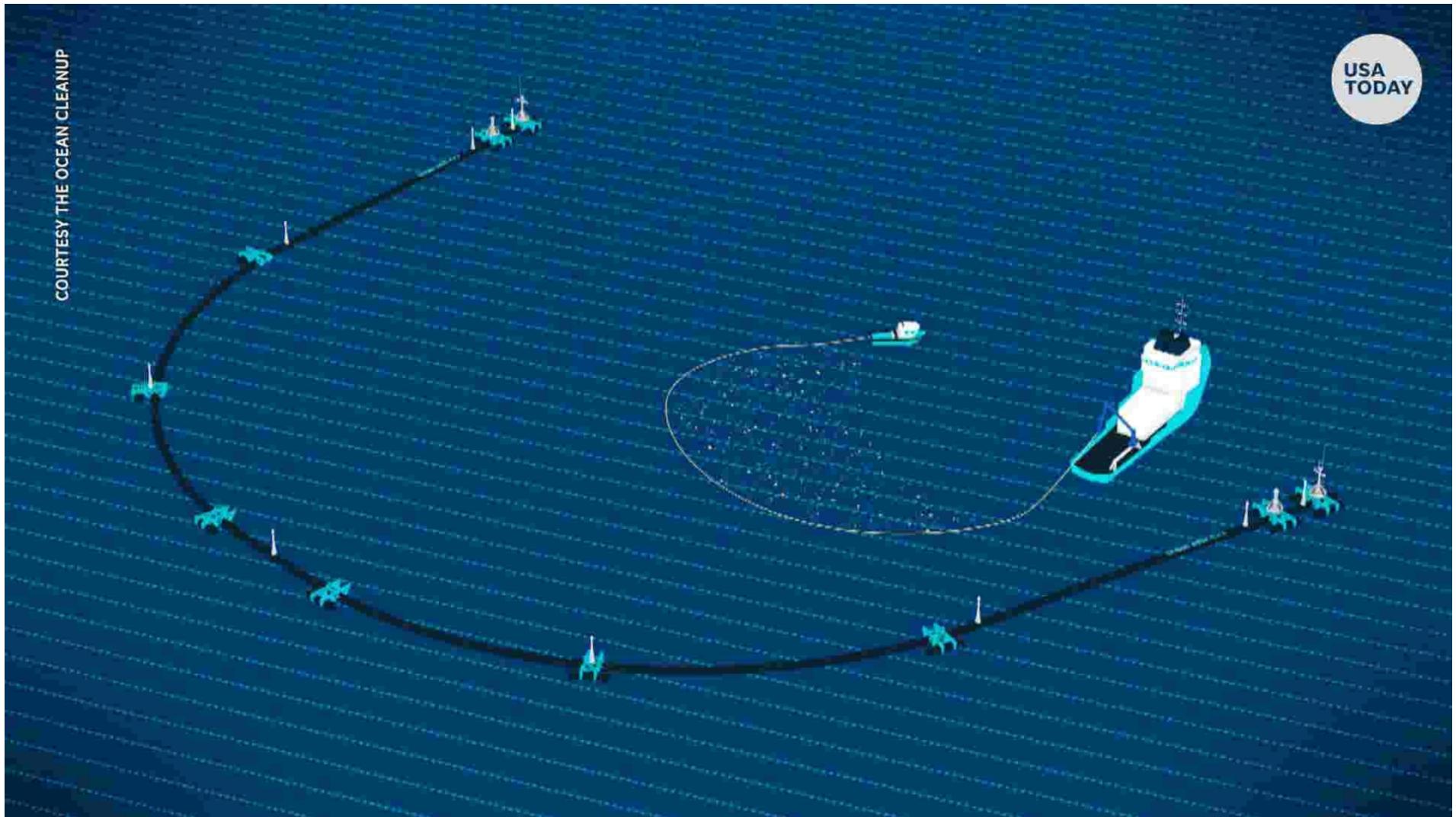




# SEABIN PROJECT FOR CLEANER OCEANS

COURTESY THE OCEAN CLEANUP

USA  
TODAY



# The Ocean Cleanup **EXPERIENCE**

**BACKGROUND**

**EJECUCIÓN**

**ALCANCE**

**CONCEPTO**

*Thank You!*

# **CONCEPTO**

- Desarrollar un juego móvil.
- Ambiente virtual renderizado con datos obtenidos del lugar de recolección. Realidad Aumentada.
- Sistema de recompensa según la experiencia de cada jugador.
- Finalmente, controlar de manera remota (in-game) y en vivo un drone de recolección en una de las zonas de limpieza.

***Visualización***







# The Ocean Cleanup **EXPERIENCE**

**BACKGROUND**

**EJECUCIÓN**

**ALCANCE**

**CONCEPTO**

*Thank You!*

## EJECUCIÓN

- Unity
- NVIDIA
- Internet Satelital
- LoRa

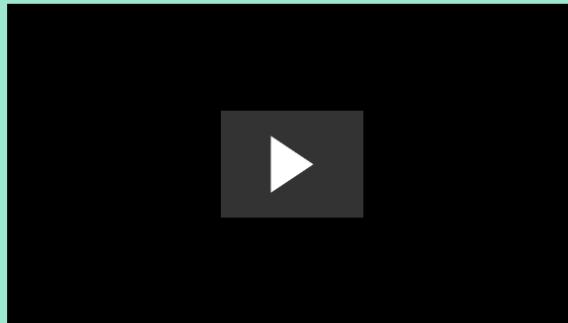


Tecnologías

Mecánicas

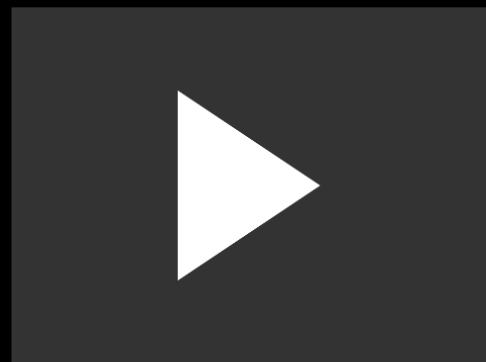
# *Espacio virtual*

- La renderizacion de espacios en 3D usando medios visuales convencionales.



Cortesia de NVIDIA, Dec 2018

- AR, para ampliar la experiencia de juego para diferentes usuarios.
- Suplir la demanda de recursos con un desarrollador con una amplia experiencia dentro y fuera del mundo del videojuego con soporte a mas de 25 plataformas y amplio soporte tecnico, y accesible a un gran numero de desarrolladores.



# ***Comunicación y transferencia de datos***

- Servidor en tierra el cual se encarga de procesar las datos en estado RAW que recive mediante señal satelital de internet y los replica a los usuarios.
- Servidor local en la estacion principal de recoleccion, de bajo rango y bajo consumo energetico para una comunicacion rapida y confiable entre los distintos sensores y drones.
- Uso de un modelo de actores para manejar el sistema de leaderboards.

# ***Interacción con los usuarios***

- Cuenta vinculada a la aplicación donde se sincronice todos los datos recolectados de cada sesión del jugador.
- Modalidad de juego: Real Time Simulator
- Controla un drone en primera persona con el cual se puede recolectar basura y explorar los alrededores de la estación de recolección y las características de la propia estación.

# *Sistema de recompensa*

- Sistema de acumulación de puntos y niveles, que permite al jugador irse familiarizando con el sistema.
- Los jugadores con mas experiencia y alto nivel obtienen la recompensa de poder controlar en tiempo real uno de los drones de limpieza en la estación de recolección. Generando un impacto REAL y TANGIBLE accesible a todas las personas que usen la aplicación con frecuencia.

# The Ocean Cleanup **EXPERIENCE**

**BACKGROUND**

**EJECUCIÓN**

**ALCANCE**

**CONCEPTO**

*Thank You!*

## **ALCANCE**

- Buscamos hacer accesible herramientas de cambio ACTIVO a toda la comunidad, que sea un logro de todos.
- De esta manera aceleramos el proceso de recuperación de basura de los océanos, proceso que hasta el momento se estima tenga un impacto significativo en una década más.
- Incentivar el desarrollo de nuevas y mejores tecnologías como internet en los mares, transferencia de datos a larga distancia de manera mas económica y de nuevos motores de simulación virtual.

# The Ocean Cleanup **EXPERIENCE**

**BACKGROUND**

**EJECUCIÓN**

**ALCANCE**

**CONCEPTO**

*Thank You!*