1. Charte Graphique

Charte Graphique - Projet Esportify

1. Objectif

La charte graphique définit l'identité visuelle de la plateforme Esportify, en cohérence avec l'univers du e-sport : modernité, sobriété, accessibilité et clarté. Elle assure l'homogénéité de toutes les pages et la lisibilité des interfaces, quel que soit le rôle utilisateur (visiteur, joueur, organisateur, admin).

2. Polices & Typographie

- **Police principale**: Jersey 10 (Google Fonts)
 - → Utilisée pour tous les titres, boutons principaux, branding.
- Police secondaire: Arial, fallback sans-serif
 - → Utilisée pour tous les textes courants, descriptions, formulaires.
- Style: moderne, sans empattement, esprit gaming.

3. Couleurs

• Fond: Noir pur #181d20

• Texte: Blanc #fff

Accent primaire : Bleu cyan néon #2d90f5
Accent secondaire : Violet néon #ae00ff

• Chrono/infos: Jaune fluo #ffee00

• Badges:

Validé: Vert #34c759Refusé: Rouge #fa4141En attente: Bleu #2d90f5

Boutons:

- o Action: Bleu cyan, survol violet ou inversé.
- o Danger (supprimer/refuser): Rouge, survol foncé.
- Fond modale: Noir profond avec ombres néon.

4. Mise en page & Grille

- Grille Bootstrap: disposition en colonnes, adaptative desktop/mobile.
- Sections principales:
 - o Header/Logo
 - o Bandeau chrono
 - o Présentation
 - Bloc principal événement
 - o Evénements à venir
 - o Galerie
 - o Discussion
 - o Footer
- Cards: bords arrondis, effet néon, fond sombre, ombre portée colorée.
- Boutons : larges, contrastés, effet lumineux au survol.
- Modales : coins arrondis, ombres portées, contraste fort, responsive.

5. Logo

- Logo:
 - o Simple, texte "E.S" blanc sur fond noir carré.
 - Design minimaliste, facilement déclinable en favicon.

6. Responsive

- Menu burger sur mobile.
- **Disposition verticale** sur mobile et tablette, horizontale sur desktop.
- Cartes événement : largeur 100% sur mobile, grille sur desktop.
- Galerie: photo principale plein écran mobile, carrousel desktop.
- **Discussion** : zone scrollable et adaptée à la hauteur du viewport sur mobile.

7. Accessibilité

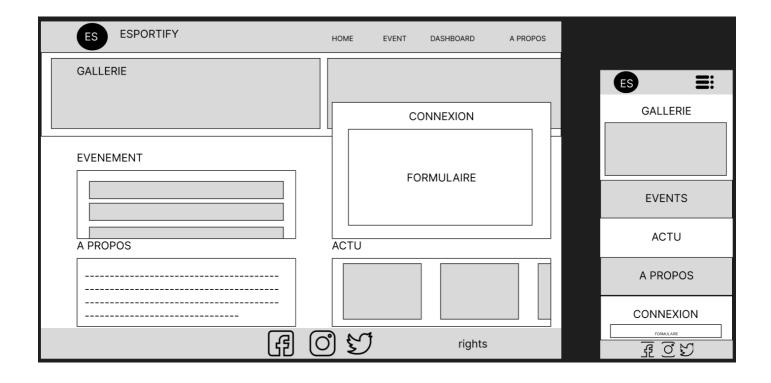
- Contrastes élevés pour tous les textes.
- Boutons larges, facilement actionnables sur mobile.
- Aucune animation agressive.

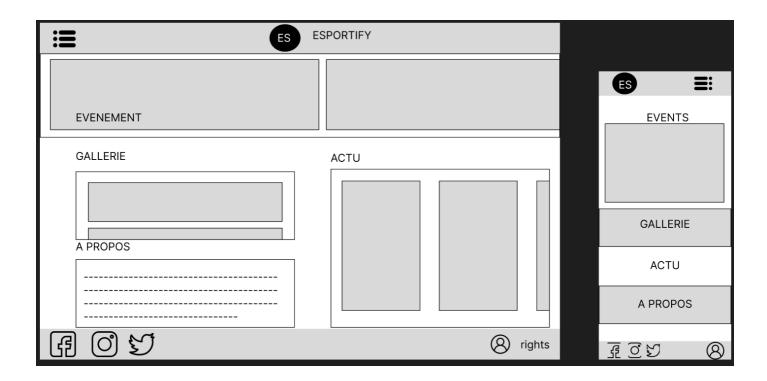
8. Illustration

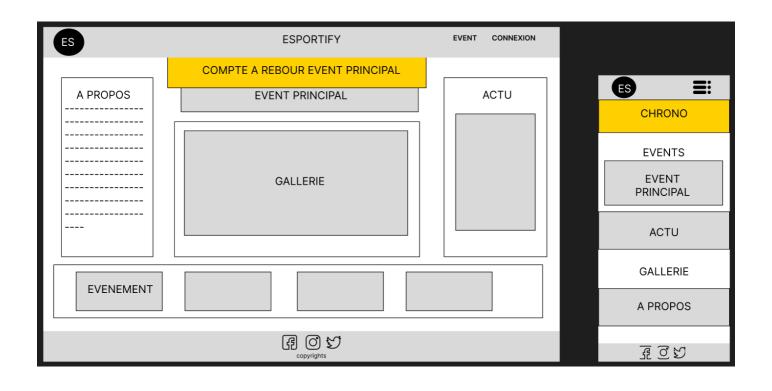
Palette (exemple):

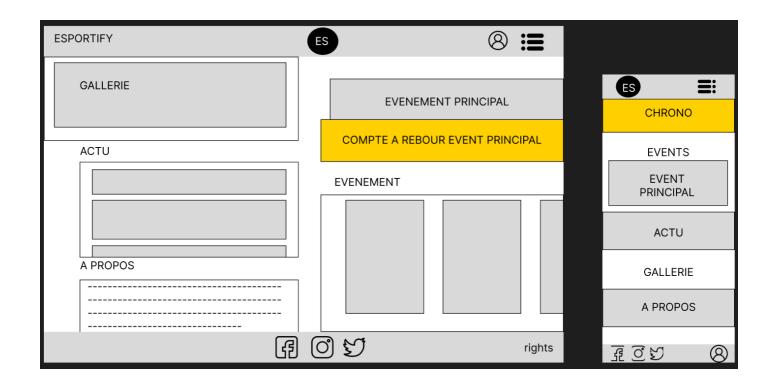
Rôle	Couleur	Code Hex
Fond	Noir	#181d20
Texte	Blanc	#fff
Accent 1	Bleu Cyan Néon	#2d90f5
Accent 2	Violet Néon	#ae00ff
Chrono	Jaune Fluo	#ffee00
Validé	Vert	#34c759
Refusé	Rouge	#fa4141

9. Wireframes









10. Mock-Up

