

2. Gestion de Projet (complétée)

Gestion de Projet – Esportify

1. Méthodologie

- **Cycle court**
 - Découpage en modules indépendants (authentification, gestion événements, modération, chat...).
- **Approche modulaire**
 - Chaque fonctionnalité a été conçue, testée puis intégrée séparément.
- **Développement local**
 - Utilisation de XAMPP pour l'environnement local, base MariaDB via phpMyAdmin.
- **Test unitaire manuel**
 - Chaque module est testé à l'issue de son développement avant intégration globale.

2. Outils utilisés

- **IDE** : Visual Studio Code
- **Contrôle de version** : Git (GitHub, branches dev/main)
- **Base de données** : MariaDB (phpMyAdmin)
- **Environnement serveur** : XAMPP

3. Organisation du projet

- **Arborescence** :

- /front/ : pages HTML, JS front-end, assets
- /back/ : scripts PHP, requêtes SQL, includes, contrôleurs
- **JS séparés** :
 - dashboard.js : gestion du back-office
 - event-repo.js : affichage dynamique des événements
 - navbar.js : gestion menu
 - login.js, main.js, galerie.js, etc.
- **Dossiers** distincts pour chaque usage, facilite la maintenance et le debug.

4. Suivi & Planning

- **Etapas** validées à chaque module terminé (back → front → intégration → tests).
- **Planning souple** : priorisation sur les composants structurants (auth, back, base, logique).
- **Documentation continue** : chaque script documenté et sauvegardé (Git).

5. Travail d'équipe / Autonomie

Projet réalisé en autonomie, avec auto-évaluation continue et gestion des risques (sauvegardes régulières, versionning).

6. Déploiement

- **Serveur cible** : AlwaysData (dépôt en ligne)
- **Déploiement manuel** avec tests finaux, contrôle du bon fonctionnement des principaux parcours utilisateurs (connexion, inscription, création d'événement, modération, etc.)