

3. Manuel Utilisateur (complété)

Manuel Utilisateur – Esportify

1. Connexion

- Cliquer sur **CONNEXION** (en haut à droite).
- Saisir **email** et **mot de passe**.
- Valider.
- Redirection automatique vers le dashboard correspondant à votre rôle (joueur, organisateur, admin).

2. Inscription

- Accès via le même bouton/modal.
- Remplir :
 - **Pseudo**
 - **Email**
 - **Mot de passe** (deux fois pour confirmation)
- Le rôle “joueur” est attribué automatiquement à la création.

3. Créer un événement

- Depuis le **dashboard**, cliquer sur “Proposer un événement”.
- Remplir le formulaire modal : titre, description, date/heure, jeu, image, nombre de joueurs.
- Valider : l'événement passe au statut “en attente”.
- L'organisateur/admin doit le valider pour le rendre public.

4. Filtrer les événements

- Sur la page **events.html** :
 - Utiliser le formulaire de filtre (titre, jeu, date, statut).
 - Les événements affichés se mettent à jour dynamiquement.

5. S'inscrire / se désinscrire à un événement

- Sur chaque carte événement (events.html ou dashboard) :
 - Cliquer sur “S’inscrire” (si connecté en tant que joueur).
 - Un bouton “Se désinscrire” apparaît si déjà inscrit.
 - Les jauges de places sont mises à jour en temps réel.

6. Participer à la discussion (chat global)

- Accessible depuis la page d’accueil.
- Envoyer un message via la zone de saisie.
- Les nouveaux messages s’affichent instantanément, modération possible pour l’admin.

7. Déconnexion

- Cliquer sur **DÉCONNEXION** en haut à droite.
- Redirection automatique vers la page d’accueil.

8. Gestion du profil et dashboard

- Le dashboard permet de :
 - Visualiser vos événements créés et leur statut.
 - Attribuer les points à la fin d’un événement si vous êtes organisateur/admin.
 - Voir vos participations et votre historique de scores.

- Accéder au classement Top 10 via le bouton dédié.