

postman单元测试

设置环境变量

点击右上角的小眼睛，设置一个环境变量，把需要用到环境变量的地方都切换为那个环境变量
在需要用到环境变量的地方用 `{{}}` 绑定特定的变量，以实现变量自动填充的目的

编写测试脚本

查询认证配置

1. 发送请求
2. 判断请求是否成功， `pm.response.to.have.status(200);`
3. 请求成功后判断返回的code是不是0
4. 获取cookie并存入环境变量中
5. 获取相关信息并存入环境变量

登录

1. 在body中传入参数并发送post请求
2. 判断请求是否成功， `pm.response.to.have.status(200);`
3. 请求成功后判断返回的code是不是0
4. 获取cookie并存入环境变量中

获取授权

1. 传入参数，把要在环境变量中获取的参数用 `{{}}` 括起来，发送请求
2. 判断请求是否成功， `pm.response.to.have.status(200);`
3. 请求成功后判断返回的code是不是0
4. 把授权码存入环境变量

重定向

1. 在环境变量中获取重定向的url，发送请求

2. 判断请求是否成功, `pm.response.to.have.status(200);`
3. 请求成功后判断返回的code是不是0
4. 判断是否存在skey