

数理逻辑

# 第6讲 命题演算形式系统 -概念

授课教师：蒋琳

e-mail: zoeljiang@hit.edu.cn

哈尔滨工业大学（深圳）计算机科学与技术学院

2022年5月

# 上章内容回顾

- 真值表方法研究命题逻辑

命题公式的赋值和分类（重言式、矛盾式、可满足式）

命题公式的逻辑蕴含和逻辑等价

等价命题公式的共同规范化形式（范式、主范式）

联结词的扩充与规约

命题公式的对偶式和内否式（选修）

能否利用公理化方法研究命题逻辑？



# 命题演算形式系统

## 形式系统

形式系统的语言：基本符号集和语法规则

形式系统的公理：其余命题推导的出发点

形式系统推理规则：公理推导定理

形式系统的定理：推理结果

- **推理**：从前提出发推出结论的思维过程。
- **前提**：是已知的命题公式集合。
- **结论**：从前提出发应用推理规则推出的命题公式。

什么样的推理是  
正确的呢？

# 主要内容

1. 形成部分：语言
2. 推理部分：公理和推理规则



# 形式语言的定义

- **字母表**：字符 (symbol) 的集合称为字母表。命题逻辑中字母表往往包含  $Atom(L^p)$ 。
- **字符串**：由字母表中的字符构成的有限长的序列称为字母表上的字符串 (symbol string)。字符串中字符的个数称为字符串的长度。长度为0的字符串称为空串 (empty string)， $\epsilon$ 表示。空串是任何字符的字符串，是一个特殊的字符串。若 $A$ 是字母表，则用 $A^*$ 表示所有字符串的集合（包含空串）。
- $A^*$ 的子集称为形式语言。



# 语言

命题演算(Propositional Calculus, PC)的字母表是集合:

$$\Sigma = \{ (, ), \neg, \rightarrow, p, q, r, p_1, p_2, p_3, \dots \}$$

注释：

- (1) 三个部分构成：助记符 + 联结词 +  $Atom(L^p)$ 。
- (2)  $\{p, q, r, p_1, p_2, p_3, \dots\}$  就是  $Atom(L^p)$ 。
- (3)  $\{\neg, \rightarrow\}$  是联结词。为什么只有两个联结词？
- (4)  $\{(, )\}$  是助记符。目的是体现公式的层次感。

# 语言

字母表： $\Sigma = \{ (, ), \neg, \rightarrow, p, q, r, p_1, p_2, \dots \}$ .

助记符+完备联结词组+  $Atom(L^p)$

$$\Sigma^* = \{ \varepsilon, (, ), \neg, p, q, r, p \rightarrow, p(, \dots \}$$

PC的公式（递归定义）：

- (1)  $p, q, r, p_1, p_2, p_3, \dots$  为（原子）公式。
- (2) 如果  $A, B$  是公式，那么  $(\neg A)$ ,  $(A \rightarrow B)$  也是公式。
- (3) 只有（1）和（2）确定的  $\Sigma^*$  的字符串才是公式。（有限次）

在不产生歧义的情况下，公式中最外层的括号可以省略。

# 语言

例1:  $\rightarrow p$ ,  $p($ ,  $(p \wedge \neg q) \vee r$ , 是不是PC中的公式。

- $\rightarrow p$  和  $p($  是  $\Sigma^*$  的子集, 但是不满足PC的公式的定义。
- $(p \wedge \neg q) \vee r$  不是  $\Sigma^*$  的子集, 也不是PC中的公式。

PC的公式 (递归定义) :

- (1)  $p, q, r, p_1, p_2, p_3, \dots$  为 (原子) 公式。
- (2) 如果  $A, B$  是公式, 那么  $(\neg A)$ ,  $(A \rightarrow B)$  也是公式。
- (3) 只有 (1) 和 (2) 确定的  $\Sigma^*$  的字符串才是公式。 (有限次)

在不产生歧义的情况下, 公式中最外层的括号可以省略。

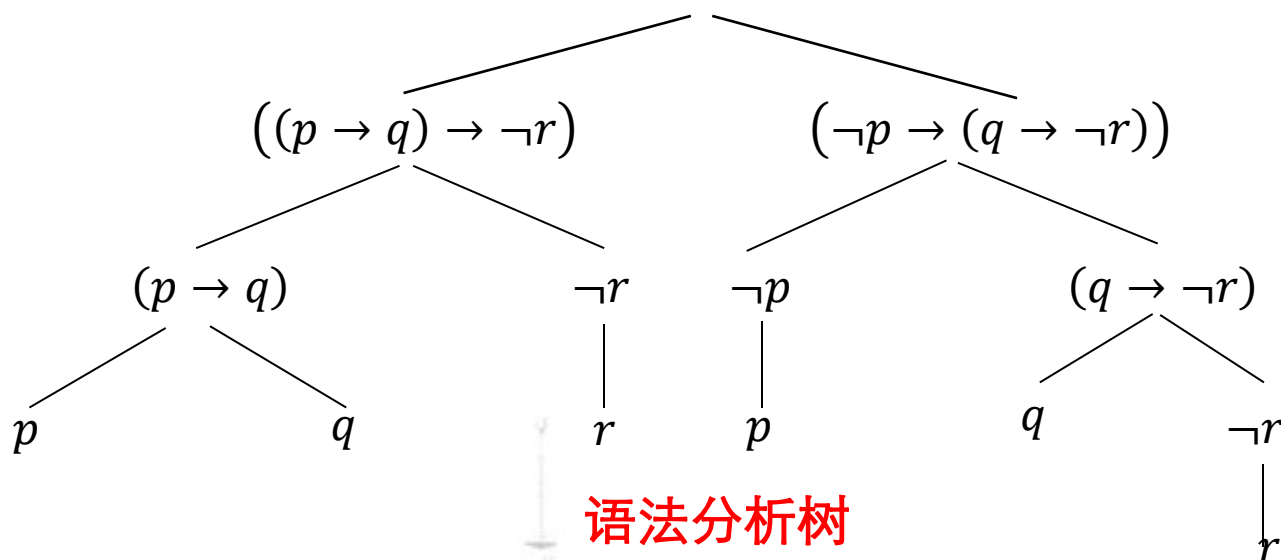


# 语言

例2: 字符串 $l$ 的长度 $|l|$ 是? 字符串 $l$ 是公式吗?

$$l = ((p \rightarrow q) \rightarrow \neg r) \rightarrow (\neg p \rightarrow (q \rightarrow \neg r)) \in \Sigma^*$$

$$|l| = 22$$



$p, q, r, \neg r, p \rightarrow q, (p \rightarrow q) \rightarrow \neg r, \neg p, (q \rightarrow \neg r),$   
 $(\neg p \rightarrow (q \rightarrow \neg r)), ((p \rightarrow q) \rightarrow \neg r), \rightarrow (\neg p \rightarrow (q \rightarrow \neg r))$

字符串 $l$ 的形成过程, 形成过程的长度为10, 形成过程不唯一, 长度不固定

# 主要内容

1. 形成部分：语言
2. 推理部分：公理和推理规则



# PC系统中的公理

公理集合：

$$(1) A_1: A \rightarrow (B \rightarrow A)$$

$$(2) A_2: (A \rightarrow (B \rightarrow C)) \rightarrow ((A \rightarrow B) \rightarrow (A \rightarrow C))$$

$$(3) A_3: (\neg A \rightarrow \neg B) \rightarrow (B \rightarrow A)$$

注释： (1)  $A, B, C$ 代表的是PC中的公式。

(2) 三个公理实际上表示了三个公理模板

例3:  $A_1: A \rightarrow (B \rightarrow A)$

- 当  $A = p, B = q, p \rightarrow (q \rightarrow p)$
- 当  $A = p \rightarrow q, B = q, (p \rightarrow q) \rightarrow (q \rightarrow (p \rightarrow q))$
- 当  $A = A, B = A \rightarrow A, A \rightarrow ((A \rightarrow A) \rightarrow A)$

# PC系统中的公理

例4:  $A_2: (A \rightarrow (B \rightarrow C)) \rightarrow ((A \rightarrow B) \rightarrow (A \rightarrow C))$

- 当  $A = p, B = q, C = r$

$$(p \rightarrow (q \rightarrow r)) \rightarrow ((p \rightarrow q) \rightarrow (p \rightarrow r))$$

- 当  $A = p, B = p \rightarrow q, C = p \rightarrow r$

$$(p \rightarrow ((p \rightarrow q) \rightarrow (p \rightarrow r))) \rightarrow ((p \rightarrow (p \rightarrow q)) \rightarrow (p \rightarrow (p \rightarrow r)))$$

例5:  $A_3: (\neg A \rightarrow \neg B) \rightarrow (B \rightarrow A)$

- 当  $A = p \rightarrow q, B = p \rightarrow r$

$$(\neg(p \rightarrow q) \rightarrow \neg(p \rightarrow r)) \rightarrow ((p \rightarrow r) \rightarrow (p \rightarrow q))$$



# PC系统中的公理

## 三个公理的含义：

$$A_1: A \rightarrow (B \rightarrow A)$$

含义：蕴含式后件为真，那么蕴含式为真一定成立

$$A_2: (A \rightarrow (B \rightarrow C)) \rightarrow ((A \rightarrow B) \rightarrow (A \rightarrow C))$$

含义：由 $A \rightarrow (B \rightarrow C)$ ， $A \rightarrow B$ ， $A$ 三个条件成立， $A$ 一定可以推出 $C$ 成立

$$A_3: (\neg A \rightarrow \neg B) \rightarrow (B \rightarrow A)$$

含义：逆否命题成立，一定可以推出原命题成立



# 主要内容

1. 形成部分：语言

2. 推理部分：公理和推理规则



# 推理规则

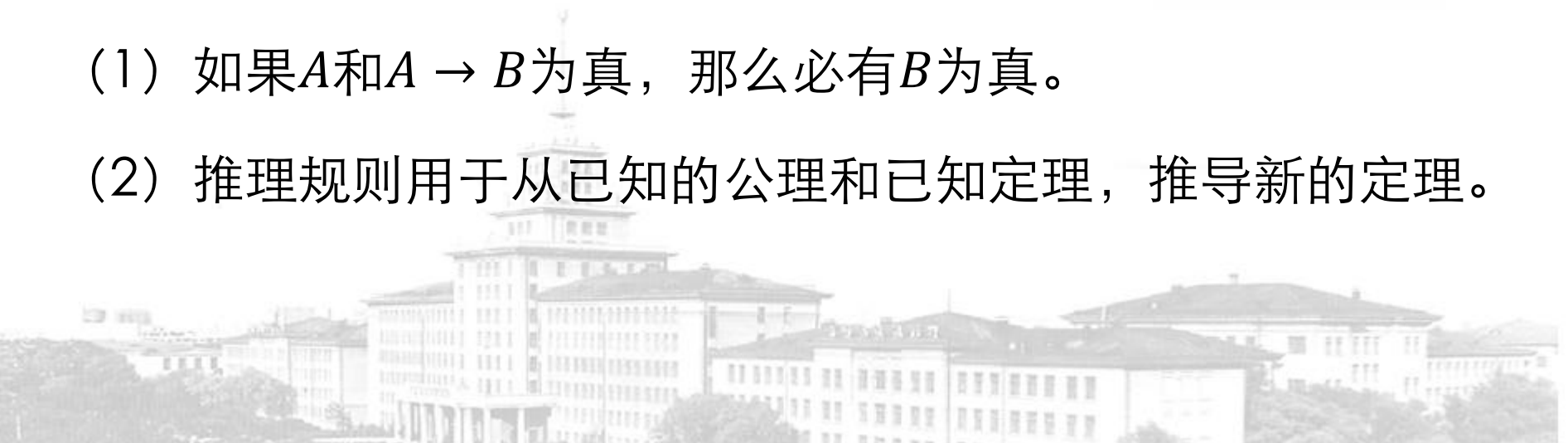
推理规则或分离规则 (Modus Ponens) :

若有 $A$ 和 $A \rightarrow B$ 成立, 则必有结论 $B$ 成立, 可形式化表示为:

$$r_{mp}: \frac{A, A \rightarrow B}{B}$$

注释 :

- (1) 如果 $A$ 和 $A \rightarrow B$ 为真, 那么必有 $B$ 为真。
- (2) 推理规则用于从已知的公理和已知定理, 推导新的定理。



# 证明

**证明的定义：** 称下列公式序列为公式 $A$  在PC 中的一个证明：

$$A_1, A_2, \dots, A_m (= A)$$

如果对任意的  $i \in \{1, 2, \dots, m\}$ ,  $A_i$  或者是PC中的公理, 或者是  $A_j (j < i)$ , 或者  $A_j, A_k (j, k < i)$  用分离规则导出的。其中  $A_m$  就是公式 $A$ 。

**注释：**  $A_i$  只能是以下三种中的其一：

- (1) PC中的公理或已知定理；
- (2) 序列  $A_1, A_2, \dots, A_{i-1}$  中的某一个；
- (3) 序列  $A_1, A_2, \dots, A_{i-1}$  中某两个用分离规则导出的。



# 定理

**定理的定义：** 称序列 $A$ 是PC中的定理，记为 $\vdash_{PC}A$ ，如果公式 $A$ 在PC中有一个证明。

**注释：**

- (1) 符号 $\vdash$ 表示其后的公式在PC中是可证明的。
- (2) 公理一定是定理；公理本身是长度为1的定理。
- (3) 证明序列 $A_1, A_2, \dots, A_m$ 中的 $A_1$ 一定是公理（或已知定理）。
- (4) 证明序列 $A_1, A_2, \dots, A_m$ 中的任何一个都是定理，即 $\vdash_{PC}A_i, i = 1, 2, \dots, m$



# 演绎

**演绎的定义：** 设 $\Gamma$ 为PC的公式集合，称以下公式序列为公式 $A$ 的一个以 $\Gamma$ 为前提在PC中的演绎：

$$A_1, A_2, \dots, A_m (= A)$$

如果对任意的  $i \in \{1, 2, \dots, m\}$ ， $A_i$  **或者是  $\Gamma$  的成员，或者是** PC 中的公理，**或者是**  $A_j (j < i)$ ，**或者**  $A_j, A_k (j, k < i)$  用分离规则导出的。其中  $A_m$  就是公式  $A$ 。

**证明的定义：** 称下列公式序列为公式 $A$ 在PC中的一个证明：

$$A_1, A_2, \dots, A_m (= A)$$

如果对任意的  $i \in \{1, 2, \dots, m\}$ ， $A_i$  **或者是** PC 中的公理，**或者是**  $A_j (j < i)$ ，**或者**  $A_j, A_k (j, k < i)$  用分离规则导出的。**其中  $A_m$  就是公式  $A$ 。**

# 演绎结果

**演绎结果：** 称 $A$ 是前提 $\Gamma$ 在PC中的演绎结果，记为 $\Gamma \vdash_{PC} A$ ，如果公式 $A$ 有一个以 $\Gamma$ 为前提在PC中的演绎。

- 如果 $\Gamma = \{B\}$ ，则用 $B \vdash_{PC} A$ 表示 $\Gamma \vdash_{PC} A$ ；（去掉了 $\{\}$ ）
- 如果 $B \vdash_{PC} A$ 并且 $A \vdash_{PC} B$ ，则记为 $A \vdash \dashv B$ （ $A B$ 相互演绎）。

**注释：** 若 $\Gamma \vdash_{PC} A$ ，则有 $A_1, A_2, \dots, A_m (= A)$

- (1) 若 $\Gamma = \phi$ （空集）， $\Gamma \vdash_{PC} A$ 即 $\phi \vdash_{PC} A$ ，那么 $\vdash_{PC} A$ ，即演绎退化为证明。
- (2) 若 $A \in \Gamma$ ，则必有 $\Gamma \vdash_{PC} A$ （此时的序列是 $A$ ），
- (3)  $\{A\} \vdash_{PC} A$ ， $\{A, B, C\} \vdash_{PC} A$ ， $\{A, B, C\} \vdash_{PC} B$ ， $\{A, B, C\} \vdash_{PC} C$ 。

