

DEVANIR RAMOS JUNIOR

13/09/1998 Brasileiro Solteiro
Rua Pará, 127 Jardim Alvorada - Caçapava/ SP
(12) 99258 9411
junior472399@gmail.com
de472.github.io/devanir-ramos-junior

Perfil e Objetivo:

Sou estudante de Banco de Dados, gosto de tudo relacionado a tecnologia e quero iniciar minha carreira profissional na área de programação mostrando e adquirindo novos conhecimentos. Tenho mais facilidade para atividades relacionadas ao back e sempre pesquiso novas tecnologias que podem dar valor aos projetos que faço.

Formação:

- Cursando o 4º semestre de Banco de Dados na FATEC (noite);
- Cursos EAD pelo IFRS em 2020 – HTML, JavaScript e Banco de Dados;
- Inglês avançado - Certificado MET pela Fisk Caçapava (2016);
- Formação em Tecnologia Mecânica pela ETEC Caçapava (2016);
- Ensino Médio na ETEC Caçapava (2016).

Conhecimentos:

Programação:

- Java;
- Python;
- Bancos MySQL, Oracle e PostgreSQL;
- JavaScript;
- HTML & CSS;
- **GitHub:** github.com/De472

Pacote Office:

- Word (avançado);
- Excel (básico);
- Power Point (básico).

Outros Softwares:

- AutoCAD (intermediário);
- SolidWorks (básico);
- Softwares para simulação de circuitos pneumáticos e CLP;
- Microsoft Project (básico).

Projetos da Faculdade:

✓ PI 1(Projeto Integrador) de Banco de Dados: criação de uma assistente virtual (de viagens) que é acionada por voz e funciona pela web. Algumas de suas funcionalidades são: indicação do clima, conversão de moedas (dólar, euro e real), mostra notícias do local que pedir, mostra a localização atual e mostra uma lista de aeroportos do estado que pedir. Equipe 2.

- HTML;
- CSS;
- JavaScript;
- Metodologia SCRUM.

✓ PI 2 de Banco de Dados: criação de um CRUD para contas de água/luz, podendo extrair os dados de uma conta que está no banco para um documento csv. Equipe “The Velopers” (Equipe 3). Feito em parceria com uma empresa do Parque Tecnológico de SJC.

- Java Swing;
- Banco MySQL;
- Metodologia SCRUM.

✓ PI 3 de Banco de Dados: aplicação para gerar pdfs baseado na escolha das páginas que o cliente necessitar, de acordo com um “mapeamento” de blocos de páginas predefinido (arquivo xlsx) ou editado na aplicação. Equipe 3. Feito em parceria com uma empresa da indústria aeronáutica.

- Java Spring Boot;
- Vue;
- Banco Oracle;
- Metodologia SCRUM.

✓ PI 4 de Banco de Dados: aplicação para agendar e regular visitas (eventos) utilizando um sistema de login com níveis de acesso diferentes. Equipe 3. Feito em parceria com uma empresa de tecnologia.

- Java Spring Boot;
- Vue;
- Banco Oracle (Oracle Cloud);
- Metodologia SCRUM.

Programas Notáveis:

✓ Web Scraping e Pandas: dois programas criados em 2 semanas para um processo seletivo:

- Web Scraping: baixa um arquivo pdf esperado de um certo site, ou cria um arquivo txt com o histórico de versões do arquivo pdf (o histórico está no site);
- Transformação de Dados: usa o pdf do primeiro programa e extrai para um arquivo csv todas as tabelas de duas colunas.

- Python Beautiful Soup,
PDF Plumber e Pandas

✓ Django App: aplicação desenvolvida em 5 dias para um processo seletivo. São duas telas, uma para o cadastro de usuário com email, CPF e nome (sendo email e CPF valores diferentes do banco) e a outra tela mostra uma tabela com todos os valores do banco.

- Python Django;
- Banco MySQL.

✓ GUI + BD: três programas com GUI que mostram e manipulam dados do Banco:

- Filme: permite salvar uma lista filmes/séries/desenhos que a pessoa assistiu no Banco, também permite a visualização e edição de cada entrada;
- Login: simulação de um sistema de login, é possível realizar um cadastro de user com uma senha (salvos no Banco), e só é possível logar se o user e sua senha forem iguais ao Banco;
- Itens Escola: uma simples interface que o usuário digita uma palavra e ela é salva no Banco, se a palavra já existe é avisado e é possível deletar a palavra do Banco.

- Java Swing;
- Banco MySQL.

✓ Digitação: o usuário deve digitar corretamente a palavra mostrada na tela, conforme ele digita as letras certas elas ficam verdes, se digitar errado a caixa de digitação fica vermelha. É dado pontos para cada palavra certa baseado na quantia de letras e retirado pontos para cada erro. As palavras usadas estão em um arquivo txt.

- Java Swing.