

# Spielanleitung: Transporter Spiel

Das Ziel des Spiels ist es, Erz mit einem Transporter von der Mine zur Entladestation zu bringen, während du Treibstoff managst, einem Helikopter ausweichst und das vorgegebene Erzziel erreichst. Hier sind die wichtigsten Interaktionen und Spielmechaniken:

## Steuerung des Transporters

**Lenken:**

- **A-Taste:** Nach **links** lenken.
- **D-Taste:** Nach **rechts** lenken.

**Geschwindigkeit:**

- **W-Taste:** Beschleunigen.
- **S-Taste:** Bremsen/Abbremsen.

## Interaktionen mit der Umgebung

**1. Tankstelle (Mittig auf der Karte):**

- Fahre in die Tankstelle, um automatisch **Treibstoff nachzutanken**.
- Der Treibstoffverbrauch kann zu Spielbeginn konfiguriert werden.

**2. Erzmine (Links auf der Karte):**

- Fahre in die Mine um Erz zu laden
- Die Mine hat begrenztes Erz (abhängig vom Schwierigkeitsgrad).

**3. Entladestation (Rechts auf der Karte):**

- Fahre in die Station, um das geladene Erz abzuliefern.
- Das abgelieferte Erz zählt zum Spielziel.

**4. Helikopter:**

- Der Helikopter verfolgt den Transporter und **stiehlt Erz**, wenn er ihn einholt.
- Vermeide Kollisionen, indem du schnell fährst und ausweichst!

## Menü- und Pausensteuerung

**ESC-Taste:** Pausiert das Spiel und öffnet/schließt das Menü.

- **R:** Spiel **neustarten**.
- **Q:** Spiel **beenden**.

**Schwierigkeitsauswahl** zu Spielbeginn:

- Passe Parameter wie *Gesamterz*, *Treibstoffverbrauch* und *Geschwindigkeiten* an.
- Die Steuerung wird in den meisten Menüs direkt im Menü angezeigt.

## HUD-Informationen

### Oben:

**Treibstoffstand:** Zeigt den verbleibenden Treibstoff des Transporters.

**Geladenes Erz:** Aktuelle Menge im Transporter.

### Links:

**Fortschrittsbalken:** Wie viel Erz bereits zum Ziel geliefert wurde.

**Gestohlenes Erz:** Zeigt die Menge des vom Helikopter Gestohlenen Erz

**Geladenes Erz:** Aktuelle Menge im Transporter.

### Helikopter-Status:

- „*Atacking*“: Der Helikopter verfolgt den Spieler
- „*Escaping*“: Der Helikopter flieht mit gestohlenem Erz
- „*Waiting*“: Der Helikopter ist nicht aktiv und wartet außerhalb des Sichtfelds

**Verbleibendes Erz in der Mine:** Zeigt, wie viel noch abgebaut werden kann.

**Transporter Geschwindigkeit:** aktuelle Geschwindigkeit des Transporters

## Spielziel und Strategie

- **Gewinnen:** Erreiche das vorgegebene Erzziel (siehe HUD).
- **Verlieren:** Wenn der Treibstoff leer ist oder der Helikopter zu viel Erz stiehlt, also das Erzziel nicht mehr erreichbar ist.

### Tipps:

- Der Helikopter kann in den Standardeinstellungen weniger Erz tragen als der Transporter
- Der Helikopter hat einen recht großen Wenderadius.

## Spieleinstellungen

**Gesamt Erz:** Insgesamt verfügbares Erz

**Prozentsatz:** Prozentsatz des verfügbaren Erz der gesammelt werden muss

**Transporter Kapazität:** Menge an Erz welches der Transporter transportieren kann

**Treibstoffverbrauch:** Treibstoffverbrauch des Transporters

**Maximale Geschwindigkeit Helikopter und Transporter:**

Maximale Geschwindigkeit des Helikopters bzw. Transportes

## Erweiterte Spieleinstellungen

Es kann nicht für die Funktion der Software nach der Veränderung dieser garantiert werden. In Config.json hinterlegt.

- **FPS:** Bildrate des Spiels (Standard: 60 Bilder pro Sekunde).
- **Schwierigkeitsauswahl:** Ermöglicht die Wahl zwischen verschiedenen Schwierigkeitsgraden vor Spielbeginn.
- **Fehler- & Endnachrichten:** Texte und Farben für Hinweise bei Fehlern oder nach Spielende.
- **Spielparameter:**
  - **Erzmenge & Ziel:** Gesamtmenge an Erz und wie viel gesammelt werden muss.
  - **Transporter & Helikopter:** Kapazität, Geschwindigkeit und Treibstoffverbrauch.
  - **Minen & Tankstellen:** Geschwindigkeit beim Übertragen von Erz bzw. Treibstoff.
- **Bildschirmgrößen:** Unterstützung für kleine (1280x720) und große (1920x1080) Displays mit angepassten Schriftgrößen und HUD-Elementen.