Расы

Играбельные:

1)Эльфы (орден сопротивления)

2)Люди (империя стэммер(stemmer))

Не играбельные:

3)Эльфы (рабы)

..)Соседние государства

Василиски (черный цвет волос, крупная комплекция тела, хладнокровные, совершенолетие в 30)

Сюжет

Долгое время люди и эльфы жили в мире и согласии на равных правах, пока не пришел к правлению новый император Стрибальдо, именно он объявил об отмене защиты прав эльфов и стал приравнивать эльфов к рабам. Не прошло и 10 лет после этого происшествия, как 60% эльфов стали рабами, а остальные работали за копейки. Появилась организация “Орден сопротивления” которая выступала с акциями протестов, но все было безуспешно, пока эта организация не решила устроить полномасштабную борьбу за независимость, не просто за независимость, а за жизнь, за свою, за своих детей и родных.

(Год 451 по календарю Трондама) “Орден сопротивления” неожиданно для властей под видом обычных рабочих устроил самую настающую резню в городе Менторгард который располагался ближе к югу страны. “Орден сопротивления” в первый же день захватили власть в городе и в течении двух дней выгнали всех людей, их нападения продолжились почти до самого центра империи после чего они укрепили свои позиции за счет поступающей помощи от соседних государств в виде оружия и живой силы, но не за бесплатно, за предоставленную помощь им придется расплачиваться еще долго.

Игра проходит в период с 460 по 470 год, в период восхождения самостоятельной и могущественной империи Дадрелес. Каждый игрок, какую расу или класс он не выбрал начинает в нейтральном городе “Теохмор” где все друг друга ненавидят будем честны, но город остается нейтральным потому что это выгодно для обеих сторон сопротивления, там они могут безопасно торговать друг с другом, обмениваться информацией и увидится с друзьями, находящимися по ту сторону изгороди.