# Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет Информационных технологий, механики и оптики

# Контрольная работа №1 ООП

Выполнил: Фоминцев Денис Русланович Группа № 3123 Проверила: Казанова Полина Петровна

### Цель работы:

Требуется разработать программы согласно указанным ниже заданиям (на выбор, но можно реализовать свою тему). Реализация классов должна быть в отдельных модулях. Клиентский код должен импортировать вашу библиотеку и посредством объектов воспользоваться реализуемой в них функциональностью. В тексте использовать комментарии, поясняющие ваши действия и принятые решения. Объем задания (конкретные указания, что надо выполнить) указан ниже. Программное решение общего задания требуется представить в виде отдельных решений по каждому заданию, которые должны показать развитие общего проекта. Сохранить проект для дальнейшего использования!

#### Задачи:

#### Постановка задачи

#### Задание 1. Базовое решение

- Реализовать класс с конструктором. Определить значения по умолчанию для некоторых аргументов, чтобы их можно было не указывать в тех случаях, когда какие-то определенные значения недоступны или бессмысленны.
- Реализовать с помощью свойств инкапсуляцию.
- Добавить в класс методы, определяющие поведение.
- Реализовать производные классы (не менее двух) и методы, характерные для них.
- Реализовать отношение композиции.
- Реализовать для базового класса перегрузку двух любых стандартных операторов, например, сложения и вычитания. Методы перегрузки должны возвращать новый объект того же класса.

#### Задание 2. Множественное наследование

- Реализовать некую сущность вашего решения (обосновать свой выбор) как абстрактный класс
- Изменить реализацию наследования, добавив наследование от абстрактного класса.
- Применить в иерархии классов наследование от класса-миксина.
- Продумать и по возможности реализовать множественное наследование (в случае отказа от реализации множественного наследования обосновать свое решение).

#### Задание 3. Расширение функциональности

- Реализуйте в своем проекте декораторы, которые
- 1. регистрирует вызовы важных сценариев. Результат декорирования – информация о выполнении сценария (например, факт отработки, время начала и окончания, длительность и т.д.).
- 2. Устанавливает/проверяет пре- и постусловия функций.
- 3. что-либо на ваше усмотрение.
- Реализуйте в своем проекте метаклассы для расширения классов дополнительными возможностями (на ваше усмотрение).

#### Задание. Банковские вклады

Банк предлагает ряд вкладов для физических лиц:

- Срочный вклад: расчет прибыли осуществляется по формуле простых процентов;
- Бонусный вклад: бонус начисляется в конце периода как % от прибыли, если вклад больше определенной суммы;
- Вклад с капитализацией процентов.

Требуется реализовать приложение, которое бы позволило подобрать клиенту вклад по заданным параметрам.

## Ход работы:

# Задание №1

В самом начале данного кода создается абстрактный класс и его наследник для представления пользователю основной информации о работе программы. (class Basic(ABC) и class Advanced(Basic) соответственно. Ввод основной суммы и ее проверка производится через переменную s и цикл if (см. рисунок 1-25 строчка)). Если сумма выше 15000, то автоматически выбирается бонусный вклад, в котором начисляется к основным процентам бонус. В противном случае пользователю представляется возможность выбора между остальными вкладами

```
| import sys | import time | import sys | import time | import time | import time | import time | import sys | import
```

Рисунок 1. Приветствие. Ввод суммы

В основном классе указываем сумму, проценты и время. Также прописываем приватный метод с двумя нижними подчеркиваниями (см. рисунок 2). В трех зависимых классах (easy(), cap(), bonus()) пишем основной принцип работы — считаем проценты (см. рисунок 2 и рисунок 3). Через метод display\_wow() осуществляется вывод данных

```
else:

var = '3'

class bank():

def_init_(self, summa, percent, time):
    self.summa = summa
    if 1 <= int(percent) <= 100:
        self.percent = "tee onpegament"
    sys.exit()

    self.time = time
    def_private(self):
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'(int(self.time)*0.05 ±1)
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'(int(self.time)*0.05 ±1)
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'s int(self.time)*0.05 ±1)
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'s int(self.time)*0.05 ±1)
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'s int(self.time)*0.05 ±1)
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'s int(self.time)*0.05 ±1)
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'s int(self.time)*0.05 ±1)
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'s int(self.time)*0.05 ±1)
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'s int(self.time)*0.05 ±1)
        print('Bunan pasempont (). Reserve () wecau(-a/-es)'.forwart(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'s int(self.summa, self.percent, self.time)*
        answer = int(self.summa)'s int(self.summa, self.percent, self.time)*
        answer = int(self.summa)'s int(self.summa, self.percent,
```

Рисунок 2. Основной Класс и его наследники

```
res_1 = easy(s, '5', str(input()))

res_1.display_wow()

if (var == '2'):
    class cap(bank):
    def setSumma(self):
        solf.summ = summa
    def setTime(self):
        solf.stime = time
    def display_wow(self):
        print('Bonap paswepow: (). Inpouent: ()%. Bpews () wecmu(-a/-en)'.format(self.summa, self.percent, self.time))
        answer = int(self.summa)'(int(self.percent)/180 + 1)**int(self.time)
        print('Bufpan meang c kanwiranwaamweë npouewtrom, mmeanire cpox')
        res_1 = cap(s, '12', str(input()))
        res_1.display_wow(self):
            def display_wow(self):
            print('Bonap namepox: (). Inpouent: ()%. Bpews () wecmu(-a/-en)'.format(self.summa, self.percent, self.time))
            answer = int(self.summa)'(int(self.time)'int(self.percent)/180 + 1)
            bonus = (answer - int(self.summa)'(int(self.summa)'(int(self.percent)/180 + 1)
            bonus = (answer - int(self.summa)'(int(self.percent)/180 + 1)
            bonus = (answer - int(self.s
```

Рисунок 3. Наследники класса Bank() и вывод данных

#### Результат работы программы:

```
Валк

Калькульятор вкладов
Введите сумму, которую хотите вложить:
15000
Бонусный вклад. Введите срок
45
Вклад размером: 15000. Процент: 7%. Время 45 месяц(-а/-ев)
Итоговая сумма (+ бонус): 65557.0 Бонус: 3307
Время окончания: 8.3865821

Валк

Калькульятор вкладов
Введите сумму, которую хотите вложить:
10000
Введите номер варианта вклада, который вас интересует (1-2)
Срочный вклад (1); Вклад с капитализацией процентов (2)
1
Выбран срочный вклад, введите срок
6 Вклад размером: 10000. Процент: 5%. Время 6 месяц(-а/-ев)
Итоговая сумма: 13000.0
Время окончания: 9.6338869
Валк

Калькульятор вкладов
Введите сумму, которую хотите вложить:
1000
Введите номер варианта вклада, который вас интересует (1-2)
Срочный вклад (1); Вклад с капитализацией процентов (2)
daw
Попробуйте ещё раз (1-2): амдам
Попробуйте ещё раз (1-2): амдам
Попробуйте ещё раз (1-2): амдам
Попробуйте ещё раз (1-2): дабма
П
```

#### Вывод:

В данной работе создавали программу по заданным параметрам, используя основные принципы работы ООП.