

Міністерство освіти і науки України
Національний університет „Львівська політехніка”

Кафедра ЕОМ



Звіт

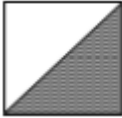
з лабораторної роботи №2
з дисципліни: “Кросплатформні засоби програмування”
на тему: “Дослідження базових конструкцій мови Java”

Виконав: ст. гр. КІ-34 Лендел Т.В.

Прийняв: Іванов Ю.С

Мета: ознайомитися з базовими конструкціями мови Java та оволодіти навиками написання й автоматичного документування простих консольних програм мовою Java

Індивідуальне завдання: 1. написати та налагодити програму на мові Java згідно варіанту:
2. Автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.

10	
----	---

Хід роботи:

1. Запустив середовище Visual Code та написав програму згідно індивідуального завдання:

```
2. import java.io.*;
   import java.util.*;

   public class Main {

       public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
           int nRows; //розмір квадратної матриці
           char[][] arr; //матриця
           String filler; //символ заповнювач

           // команди для виводу та зчитування тексту з консолі та вивід у
           файл

           Scanner in = new Scanner(System.in);
           File dataFile = new File("MyFile.txt");
           PrintWriter fout = new PrintWriter(dataFile);

           System.out.print("Введіть розмір квадратної матриці: ");
           nRows = in.nextInt();
           in.nextLine();

           arr = new char[nRows][];
           for (int i = 0; i < nRows; ++i) {
               arr[i] = new char[i + 1];
           }

           System.out.print("\nВведіть символ-заповнювач: ");
           filler = in.nextLine();
           int counter;
           boolean run = true;
           // ініціалізація масиву заданого за моїм варіантом
           exit:
           for (int i = 0; i < nRows; i++) {
               counter = nRows - i;
               while (run) {
                   System.out.print(" ");
                   --counter;
                   if (counter <= 0) {
                       run = false;
                   }
               }
               for (int j = 0; j < arr[i].length; j++) {
```

```

        if (filler.length() == 1) {
            arr[i][j] = (char) filler.codePointBefore(1);
            System.out.print(arr[i][j] + " ");
        } else if (filler.length() == 0) {
            System.out.print("\nНе введено символ заповнювач");
            break exit;
        } else {
            System.out.print("\nЗавеликий символ заповнювач");
            break exit;
        }
    }
    System.out.print("\n");
    fout.print("\n");
    run = true;
}

fout.flush();
fout.close();
}
}

```

1. Запустив програму, використовуючи інтегроване середовище:

```

Введіть розмір квадратної матриці: 9

Введіть символ-заповнювач: 7

      7
     7 7
    7 7 7
   7 7 7 7
  7 7 7 7 7
 7 7 7 7 7 7
7 7 7 7 7 7 7
7 7 7 7 7 7 7 7
7 7 7 7 7 7 7 7 7

Process finished with exit code 0
|

```

Рис.1. Результат виконання програми

1. Після виконання програми переглянув створений файл MyFile.txt:

```
1
2
3
4          7
5        7 7
6      7 7 7
7    7 7 7 7
8  7 7 7 7 7
9  7 7 7 7 7 7
10 7 7 7 7 7 7 7
11 7 7 7 7 7 7 7 7
12 7 7 7 7 7 7 7 7 7
13
```

Рис.2. Результат виконання програми у текстовому файлі

Class VovkKI31

java.lang.Object[Ⓢ]
VovkKI31

```
public class VovkKI31
extends ObjectⓈ
```

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
VovkKI31()	

Method Summary

All Methods

Static Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
static void	main(String [Ⓢ] [] args)	

Methods inherited from class java.lang.Object[Ⓢ]

clone[Ⓢ], equals[Ⓢ], finalize[Ⓢ], getClass[Ⓢ], hashCode[Ⓢ], notify[Ⓢ], notifyAll[Ⓢ], toString[Ⓢ], wait[Ⓢ], wait[Ⓢ], wait[Ⓢ]

Constructor Details

Висновок:

На даній лабораторній роботі ознайомився з базовими конструкціями мови Java та оволодів навиками написання й автоматичного документування простих консольних програм мовою Java.

