



白皮书

V3.1 - 2021

DEHUB

去中心化娱乐中心带来一种全新的去中心化生活方式

前言



DEHUB

去中心化娱乐中心带来一种全新的去中心化生活方式

欢迎来到世界第一个去中心化娱乐聚合器包括原创电影的制作和沉浸式的游戏体验。

DeHub 是一个包含了游戏、网络直播和收益的乌托邦，由开创性的代币经济推动，随着我们进入新的数字前沿，它将娱乐以一种全新的方式重新展现在大家面前。

DeHub 提供了一个方便体验的娱乐世界门户，用户可以直接在我们的去中心化应用参与以上多种方式其中包括无障碍游戏，观看，和通过学习来赚取奖励。

项目概况



Dehub去中心化应用包括一系列功能，这些功能确保我们的产品是真正的端到端的娱乐聚合器。我们的集成生态系统通过即将在 iOS 和安卓推出的去中心化应用，允许用户访问广泛的 Web 3.0 功能。



- **DeGame 去中心化游戏**
 - 单人和多人游戏
 - 从经典小游戏到 AAA大作
 - 游戏比赛
- **DeStream 去中心化网络直播**
 - PPV (按次付费观看活动)
 - 原创电影和音乐作品
 - 电视直播和网络直播
- **DeBrowse 去中心化浏览**
 - NFT 市场聚合器
 - 数字和实体商品
 - 独家收藏品和空投
- **DePay 去中心化收益**
 - 用户在全平台无障碍，可以通过玩，观看，学习赚取奖励。
 - 游戏开发商、艺术家和内容创建者有权通过上传和销售赚取奖励。
 - 艺术家和商人可以在去中心化商店销售他们的产品。



1) 去中心化游戏 DeGame

玩一系列经典街机游戏。单人，挑战其他人，或者参加有丰富奖励的比赛。

第一阶段 - 抽奖 - 参加每日抽奖 (去中心化抽奖 - DeRaffles) 以累积 \$DEHUB 代币，或参加每月抽奖 (DeGrand) 以赢得能够改变生活的大奖。

第二阶段 - 比赛 - 参加 DeHub 内部游戏以及多主机平台 (PC/PS/Xbox) 上的著名游戏比赛，例如 FIFA、LOL (英雄联盟)、CS GO (反恐精英)、COD (使命召唤) 等等。

第三阶段 - 单人游戏 - 玩迷你游戏来测试你的运气，包括预测价格、抛硬币，旋转轮盘和刮刮乐。

第四阶段 - 竞技游戏 - 与家人和朋友一起玩各种各样的游戏，或者与其他在线的玩家竞争，赢家通吃。



2) 去中心化网络直播 DeStream

DeHub 原创作品 - 访问 DeHub 的原创工作室作品。

第一阶段 - PPV (按次付费观看活动) 平台 - 通过 DeHub 公平透明的 PPV 平台访问独家内容和活动。

第二阶段 - OTT (互联网应用服务) 平台 - 访问聚合和许可的网络直播，包括电视，电影，纪录片，音乐等。

第三阶段 - 直播平台 - 直播，上传，查看用户所创建的内容并互动。



3) 去中心化浏览 DeBrowse

第一阶段 - NFT 市场聚合器 - 通过单个用户友好界面的聚合器访问所有 NFT 市场。组织你的数字艺术收藏并探索NFTickets、VR NFT等最先进的应用。

第二阶段——线上市场(数字和实体商品) - 购买由 DeHub 和一系列相关艺术家、创意者、制造商和商家授权的数字和实体商品。



4) 去中心化收益 DePay

通过多种方式与DeHub 生态系统互动来获得奖励。

用户在全平台无障碍，可以通过玩，观看，学习获得奖励 – DeHub 的新代币经济为用户提供了丰厚的每日补贴，可以通过玩游戏和观看视频积累\$DEHUB。

第一阶段 - 艺术家和商人 - 在 DeBrowse 上 出售数字和实体商品，吸引大量的观众。

第二阶段 - 内容创建者 - 艺术家、电影制作人、网络直播，和音乐家可以使用DeHub 平台发布他们的内容并获得 \$DEHUB 奖励。创意人还可以在去中心化 APP 上直接与观众和粉丝互动。

第三阶段 - 游戏开发者 - 在DeHub 去中心化 APP 展示你开发的游戏，当玩家购买时获得\$DEHUB 奖励并成为DeHub家族的一部分。



5) 去中心化质押 DeHub Staking

质押 \$DEHUB 代币，为每个季度获得额外的奖励。

所有 去中心化App 购买和销售的净收益(减去所有运营成本)将按如下方式分配：

- 40% 到质押池 (Staking Pool)
- 20% 到流动性池 (LP)
- 20% 到燃烧钱包地址
- 20% 到项目运营钱包地址

\$DEHUB 代币可以在每个季度初锁定质押在质押池中 (Staking Pool)，所有奖励可以在季度末获得。如果 \$DEHUB 代币在本季度的任何时间被取消质押，奖励将没收，直到下个季度才能重新抵押代币。允许取消质押一部分，只有未质押的代币会失去质押的奖励。当 \$DEHUB 代币被取消质押时，获得的奖励会在权益质押池重新分配。

除了提供质押奖励还会提供 \$DEHUB 和 BNB 奖励，由 \$DEHUB 交易产生。

关于代币



\$DEHUB 代币

DeHub 去中心化 APP 和生态系统由原生 \$DEHUB 代币管理和支持，并充分利用了最新的区块链技术。\$DEHUB 代币具有丰富的治理和应用。由我们的研发团队内部开发，\$DEHUB 建立在未分叉和源代码基础上，这保证了安全性和丰厚的奖励。

经过群众的投票，\$DEHUB 代币最初在币安智能链上作为 BEP20 代币，允许观众、游戏玩家、创作者、收藏家、粉丝和交易者参与超快速和低成本的网络。该项目保持链中立的态度，我们的目的是随着经济的成熟桥接到其他的链上。

\$DEHUB 治理和效用

DeHub 致力于通过 Web 3.0 建立更公平，更去中心化与更具参与性的娱乐行业，这体现在一系列创新的治理和实用功能中。

DAO 治理 - 持有代币的账户能对 DeHub DAO 相关的运营决策提出建议和投票。

产业治理 - DeHub 公共财务分类账促进公平支付程序的标准化。指定的 DeHub 体育比赛的结果和投票经过区块链验证，这杜绝了欺骗、贿赂、偏见和缺乏经验。



去中心化 App 货币 - 所有区中心化 App 交易，包括 PPV 活动，NFTickets，游戏购买，抽奖券和比赛费用是用 \$DEHUB 代币独家制作的。同样，奖品和支出都是通过 \$DEHUB 代币发放的。

基金 - 代币持有者有权对原创制作资金进行投票，更新和取消。此外，代币持有者可以直接资助创作者并赚取 NFTicket 销售额的一部分。这些创新将把权利重新交到观众和创作者的手中，同时，避免了所有的审查和阻碍。

审查和奖励 - 代币持有者将被邀请参与免审查，区块链认证和奖品投票。一年一度的 Diamond Hands Awards 是世界上第一个去中心化并可验证的娱乐奖品。

\$DEHUB 代币发放

\$DEHUB 持有者奖励 - 除了受益广泛的应用程序和治理功能之外，通过一个丰富的奖励制度，\$DEHUB 代币持有者将受到丰厚的奖励。

轻质押 (Soft-Staking) - 所有持有者都会被动获得的 \$DEHUB 奖励以及价值稳定上升的代币。

抵押资产奖励 - 所有持有者每周都可以在我们的网站上领取 BNB 奖励“Claim BNB Rewards”Dapp 应用程序，领取 BNB 代币奖励。

Drop Stream - 持有 \$DEHUB 可以源源不断地获得我们自己的原创作品（独家 NFT Drops），以及与艺术、体育、电影和音乐领域的行业偶像、明星和传奇人物合作。

VIP 等级 - 我们的等级奖励结构提供持有者多个级别的独家福利：十万，一百万，五百万，一千万，五千万。

持有者等级奖励



十万 \$DEHUB 俱乐部

抢先体验 NFTickets 销售
进入PPV 战斗之夜活动场地
稀有的NFT 空投率高达1/1000
举办真实世界活动的私人社交俱乐部



一百万 \$DEHUB 俱乐部

保证 PPV NFTickets 到现实世界的节目
VIP 进入战斗之夜活动场地
稀有的NFT 空投率高达1/100
专属 NFT 掉落的白名单
(原创作品和游戏)
真实世界活动的私人社交俱乐部



五百万 \$DEHUB 俱乐部

打折和有保证的 PPV NFTickets
任何和所有主要 PPV 活动场地的
VIP 权限
Netflix 和 Prime 会员 (集成到聚
合器应用程序)
超级稀有的 NFT 空投率高 1/50
所有独家 NFT 空投的白名单
(原创作品和游戏)
真实世界活动的私人社交俱乐部



一千万 \$DEHUB 俱乐部

免费 PPV NFTickets (视情况而定)
VIP 或任何主要 PPV 活动场地的展位
在 DAO 活动中占有一席之地
Netflix, Amazon, Disney, DAZN 和
Prime 会员 (集成到聚合器应用程序)
无敌稀有 NFT 空投 1/10
所有独家 NFT 空投的白名单
(原创作品和游戏)
真实世界活动的私人社交俱乐部



五千万 \$DEHUB 俱乐部



保证免费 PPV NFTickets
VIP 或任何主要 PPV 活动场地的展位
Netflix、亚马逊、迪士尼和所有流媒体
应用 (集成到聚合器应用程序)
超级无敌稀有 NFT 空投 1/1
所有独家 NFT 空投的白名单
(原创作品和游戏)
真实世界活动的私人社交俱乐部

关于代币三基因组经济学 (Tokenomics)



Deconomy

\$DEHUB 具有奖励功能,包括代币奖励,抵押资产奖励和回购制度。此外,我们的合约会防止我们受到鲸鱼操纵和机器人的侵害,并且会调节流动性。结合起来,这些制定的代币三基因组经济学(Tokenomics) 支持价格不断上涨并避免价格的大幅度下跌。同时,这些措施并不是针对普通交易者。

\$DEHUB 协议

\$DEHUB 协议包含着三个核心功能:给所有持有者代币奖励,回购制度(我们称之为罗宾汉“Robinhood”),持有者可以在去中心化 App 中领取加密抵押资产奖励。

12% 交易税分配:

- 2% 流动性池
- 1% \$DEHUB 奖励给所有持有者,包括被燃烧地址的钱钱包
- 1% \$DEHUB 分配到营销和运营钱包
- 4% 回购钱包(Robinhood 制度)
- 2% BNB 分配给所有持有者
- 2% 资产用于桥接其他链,项目储备,里程碑奖励等...

公平交易措施

任何一个私人钱包在任意时间都不能持有超过 **80,000,000 \$DEHUB** (总供应量的 1%)。

为了鼓励负责任的交易,为防止鲸鱼倾销和企图操纵市场,每个钱包的每日销售上限为总流通供应量的 **0.1%**。



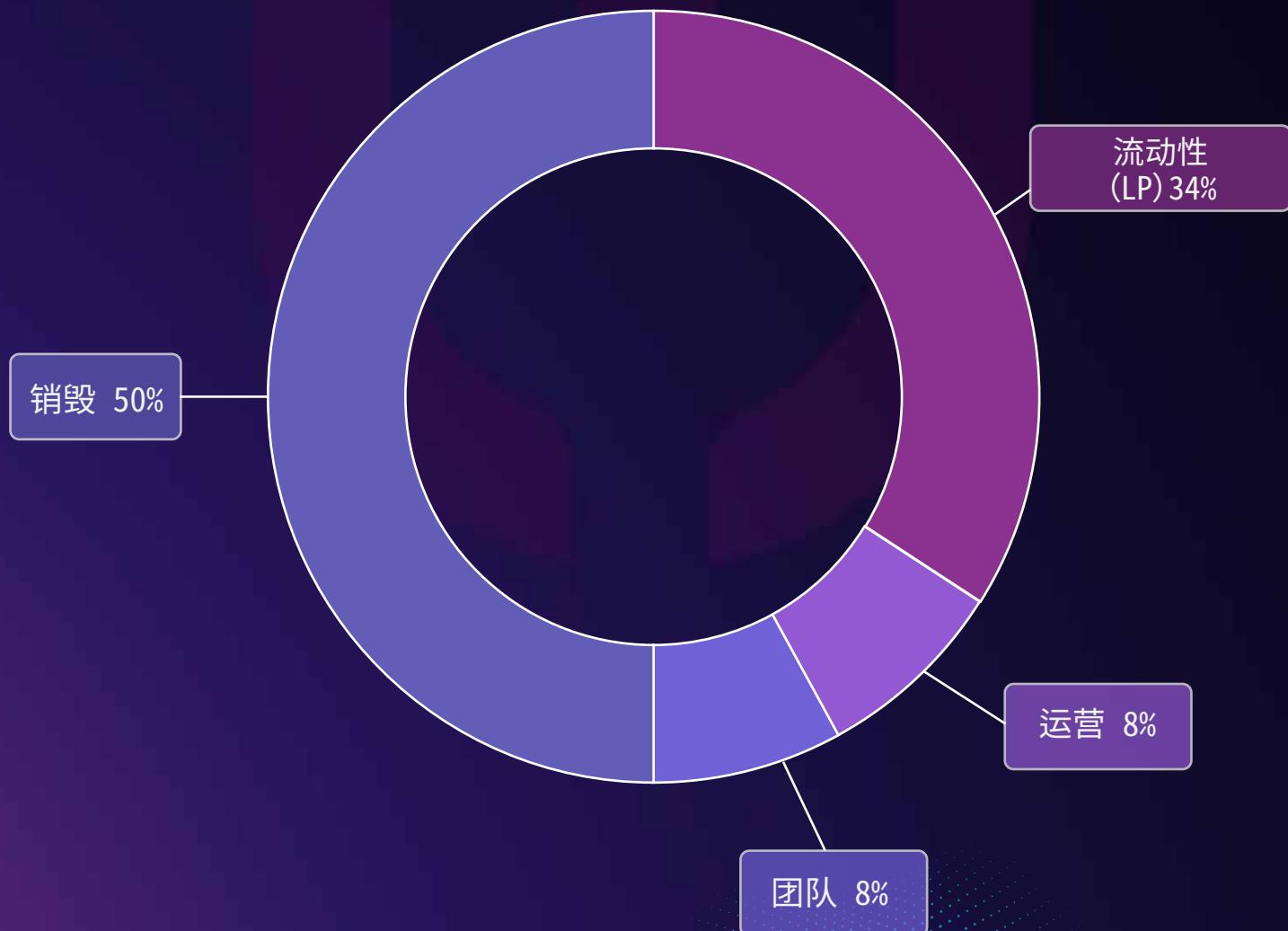
代币分配



DeConomy

\$DEHUB 代币最初是在我们的公开销售活动期间提供的，并开始在 BSC 去中心化交易所（DEX）平台 PancakeSwap 上进行交易。

\$DEHUB 代币的最初分配如下所示
总供应量 **8,000,000,000 \$DEHUB** 代币



预售 + 流动性池

总供应量的 34% 分配给预售和流动性池。

私募价格:0.001\$ / \$DEHUB

公募价格:0.00135\$/DEHUB

上市价格:0.0015\$ / \$DEHUB

注:流动性池锁定时间: 3 年(可验证)

燃烧钱包

DeHub 燃烧钱包将从 1% 的奖励中缓慢燃烧代币。

团队和运营钱包

Dehub团队和运营钱包含起始资金和推出该项目的创始人保留的资金。四年内团队钱包的代币不会低于最初分配的数量,在最初4年只有交易分红可以用来交易。

总供应量的 8% 用于资助以下项目:

1- 营销:持续的营销活动、有影响力的网红和内部营销专家,社交媒体的版主和设计师。

2-研究和发展:网站和去中心化 App的持续更新,通过每月推出的新功能增强用户体验的计划。

3-合作伙伴和许可: 确保最大和最好的版本和权利,例如:Major MMA和 拳击事件。

代币稀释模型

所有团队和营销钱包在技术上都可以被视为烧毁,因为它们只能使用分红。

项目发展历史



2021年1月

- 测试版娱乐聚合器和游戏应用程序的初始构建旨在提供无障碍游戏，观看，和学习来赚取奖励。

2021年4月

- 测试版应用程序的初始版本（结合 YouTube、Daily Motion、Theta 等），用户已超过 2,000 名。

2021年5月

- 使用计划介绍效用型代币以便整合对制作和PPV战斗事件的投票。

2021年6月

- 首次发布效用型代币。审计发现硬编码故障和操作钱包滥用外部营销机构砸盘。交易暂停，代币退出流通。

2021年7月

- 重新组织团队和运营。将项目重命名为 DEHUB 并发布了新的审计合同由未分叉的唯一源代码组成的。

2021年8月

- 从头开始开发应用程序，在扩大的全职开发团队下开始提供可扩展的基础。

路线图

2021 路线图

Q.3

7月

- 品牌推广
- 网站设计与开发
- 智能合约开发与测试
- Techrate 的智能合约审计
- 社交媒体页面
- 发布 Light Paper

完成
完成
完成
完成
完成
完成

8月

- 发布V1 官网
- 与 Moralis 的网站集成
- 预售营销活动
- 私募
- DXsale 预售
- Pancakeswap 开售

完成
完成
完成
完成
完成
完成

9月

- 白皮书 V1
- CMC 和 Coingecko 申请
- 发布新网站
- 推出Dapp领取BNB奖励
- Certik 审核申请
- 在CMC & Coingecko上列出
- 上市后营销活动
- 游戏比赛合作伙伴

完成
完成
完成
完成
完成
完成
完成
完成

路线图

2021 路线图

Q.4

10月

• 团队推出每周AMAs 视频问答	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 发布 去中心化游戏(DeGame) 第一阶段(抽奖)白皮书	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 与 PPV 活动组织者合作	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 上第一个CEX(中心化交易所)	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 达到 5000 名持有者	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 把 DeHub 图标添加到 TrustWallet	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 推出 DeHub x Mazer 十月每周六晚	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• P2E游戏比赛	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 开发DeHub网站后端	
• 发布白皮书 V3	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 发布 Certik 审计报告	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 推出去中心化游戏(DeGame) 第一阶段(抽奖)去中心化DApp Beta版本	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 推出去中心化游戏(DeGame) 第二阶段(游戏比赛平台)	完成 <input checked="" type="checkbox"/>
• 推出去中心化视频直播(DeStream) 第一阶段(PPV 平台)	完成 <input checked="" type="checkbox"/>

路线图

2021 路线图

Q.4

11月

- 第一批DeGrand 券销售
- DeGrand 首次大奖抽奖
- 发布 11 月活动日历
- 发布 去中心化视频直播 (DeStream) 第二阶段 (OTT 平台) Litepaper
- 推出 去中心化抽奖 (DeRaffles) 十一月奖励周期 完成
- 推出去中心化游戏 (DeGame) 每周六晚 P2E 游戏比赛 完成
- 发布预测游戏 去中心化APP Beta版本
- 上第二个 CEX
- Lean Chad Fight Club 的 NFT 开始分发

12月

- 发布 12 月活动日历
- 发布 2022 年详细路线图
- 推出DeHub质押池去中心化 App
- 推出去中心化视频直播 (DeStream) 第二阶段 (OTT 平台) 去中心化App
- 在迪拜自由区注册公司
- 推出去中心化游戏 (DeGame) 第三阶段 (第一款单人游戏)
- DeGrand 新年大奖抽奖
- DeGame 圣诞节特别活动游戏比赛

路线图

2022 路线图

去中心化游戏 DeGame

- 推出去中心化游戏 (DeGame) 第四阶段 (竞技游戏)
- 举办一场现实世界的大型游戏比赛
- 发布额外的单人游戏和竞技游戏
- 开发第一个 AAA DeHub 游戏

去中心化视频直播 DeStream

- 推出去中心化视频直播 (DeStream) 第三阶段 (直播平台)
- 推出 DeHub 原创作品
- 与我们的合作伙伴 Vida Entertainment 共同举办完整日程安排的 PPV 活动
- 许可 1000 小时的 OTT 内容, 包括大片和热门电视剧
- 每周制作和播放 DeHub 原创作品

去中心化浏览 DeBrowse

- 推出去中心化浏览 (DeBrowse) 第一和第二阶段

去中心化赚取 DePay

- 去中心化赚取 (DePay) 第一, 二和三阶段
- 接受艺术家、开发者和内容创作者的申请



团队



Malik Jan
CEO



Ahmad Banna
OPERATIONS MANAGER



Rani Mazen
HEAD OF R&D



Indi Jay Cammish
HEAD OF COMMS



Aleksandr Pasevin
CTO



Diana Yaman
HEAD OF DESIGN



Mike Hales
DOP - SPORTS



Jasmine Corpuz
CFO



Jamie Neal
HEAD OF CREATIVE



Angel Matamoros
LEGAL COUNCIL



Sumit Acharya
COMMUNITY MANAGER



Martyusha
EDITOR





白皮书

V3.1 - 2021

DEHUB

去中心化娱乐中心带来一种全新的去中心化生活方式

www.dehub.net

© 2021 DeHub.

