



## הוראות משחק רשמיות / 2011

משחק קלפים חברתי ל - 2 עד 10 משתתפים מגיל 5 ומעלה

**שחקנים:** 10-2 גיל: 5 ומעלה

**המשחק מכיל:** 112 קלפים (שתי חפיסות זהות של 56 קלפים).

**התפלגות הקלפים:** כל המספרים - 2 מכל צבע. עצור, שנה כיוון, פלוס, טאקי - 2 מכל צבע. משנה צבע - 4, סופרטאקי - 2, מלך - 2.

**תיאור המשחק:** כל שחקן חייב להניח בערימת המשחק קלף באותו צבע או אותה הצורה של הקלף העליון. קלפים מיוחדים יכולים לשנות את כיוון המשחק, לדלג על תורו של שחקן, להכריח שחקנים אחרים למשוך קלפים מהקופה, לשנות צבע, ולהפטר מכמה קלפים יחד.

**מטרת המשחק:** להפטר מכל הקלפים שביד.

### אופן המשחק:

ערבב היטב את הקלפים וחלק 8 קלפים לכל משתתף. הנח את יתר הקלפים בצד כקופה. הפוך את הקלף העליון בקופה והנח אותו במרכז - זוהי ערמת המשחק. הקלף העליון בערימת המשחק נקרא הקלף המוביל. השחקן הצעיר ביותר פותח. כל שחקן בתורו (מתחילים עם כיוון השעון) רשאי להפטר מקלף או קלפים שבידו על גבי הקלף המוביל לפי החוקים הבאים:

1. על ידי הנחת קלף בצבע זהה. 2. על ידי הנחת מספר או צורה זהים. 3. על ידי הנחת משנה צבע או מלך (ראה קלפי פקודה בהמשך). שחקן שאינו יכול לשחק, חייב למשוך קלף אחד מהקופה, והוא רשאי להשתמש בו רק בתור הבא. שחקן שנותר עם קלף אחד בלבד בידו חייב להכריז בקול **"קלף אחרון!"**. אם הוא אינו עושה זאת לפני שהשחקן שאחריו שיחק, הוא נענש ב - 4 קלפים מהקופה, (ובשמחה לאיד של שאר השחקנים).

**קלפי הפקודה:** כל הקלפים שאינם קלפי מספרים רגילים הם קלפי פקודה. קלף פקודה יכול להשפיע על המשתמש, על השחקן הבא אחריו או על כל שאר המשתתפים. קלפים אלו הם לב המשחק ושימוש נכון בהם הוא המפתח לניצחון.

**2+** מחייב את השחקן הבא למשוך 2 קלפים מהקופה או להניח קלף **2+** נוסף, מה שמחייב את הבא להניח **2+** נוסף או למשוך 4 קלפים מהקופה וכן הלאה. שחקן שאינו יכול לעקוב עם **2+** מושך מהקופה 2 קלפים עבור כל קלף **2+** שהונח. לאחר מכן המשחק מתחדש, והקלף **2+** העליון כבר אינו פעיל והשחקן הבא יכול להניח כל קלף בצבע שלו, או כמובן **2+**.



**עצור**  
הבא  
מאבד  
את תורו.



**שנה כיוון**  
משנה את כיוון  
המשחק.



**משנה צבע**  
מאפשר למשתמש בו לקבוע את הצבע שעל השחקן הבא לשחק. מותר להשתמש בקלף זה תמיד חוץ מאשר על קלף **2+** שעדיין פעיל.



**טאקי**  
הנחת קלף זה מאפשרת למשתמש בו לשים עליו את כל הקלפים שבידו מהצבע של הטאקי. כשירידים עם טאקי וקלפים נוספים, כל הקלפים חייבים להיות מאותו הצבע של הטאקי. **חשוב!** על השחקן שהשתמש בטאקי לסגור אותו בסוף התור על ידי ההכרזה **"טאקי סגור"**. אם הוא אינו סוגר את הטאקי, הוא נחשב עדיין **"טאקי פתוח"** והשחקן הבא רשאי לנצל אותו ולהפטר גם הוא מכל הקלפים בצבע הטאקי. הטאקי נותר פתוח עד אשר אחד השחקנים שעשו בו שימוש יכריז **"טאקי סגור"** או אם שחקן כבר קלף בצבע אחר.



**מלך**  
ה'מלך' מבטל את החובה לציית לקלף המוביל, כולל כל פקודה במידה והייתה, ומאפשר לשחקן לשחק תור נוסף שבו הוא חופשי לשחק כל קלף שיבחר. שחקן המסיים עם קלף מלך מנצח, ואינו חייב למשוך קלף מהקופה.



**סופר טאקי**  
קלף טאקי חופשי המקבל את הצבע של הקלף המוביל. לא ניתן להחליף באמצעותו את הצבע המוביל.



**פלוס**  
שחקן המניח קלף + זוכה בתור נוסף. אם אינו יכול לשחק שוב עליו למשוך קלף מהקופה.



**3+** שילוב הקלף פלוס והקלף 3 יוצר פקודה מיוחדת. שחקן המניח צירוף זה מכריח את כל שאר השחקנים למשוך 3 קלפים מהקופה. השחקנים יכולים לחמוק מכך אם אחד מהם אווז בידו את הצירוף הזה (בכל צבע). הוא רשאי לשחק אותו גם אם אין זה תורו ולהציל את כולם, ובנוסף הוא הופך את היוצרות ומאלץ את השחקן הראשון למשוך 3 קלפים בעצמו.



### סוף המשחק:

השחקן שנפטר ראשון מכל הקלפים שבידו הוא המנצח בסיבוב. מערבים היטב והמנצח פותח את הסיבוב הבא.

### רישום נקודות:

הנקודות הנרשמות הן נקודות רעות. בסוף כל סיבוב המנצח מקבל - 100 נקודות. כל שאר השחקנים מקבלים ניקוד לפי הקלפים שנותרו בידיהם: עבור קלפי מספרים - הערך של המספר. עבור קלפי פקודה - 10 נקודות לכל קלף.

