**Planeet**

+bool isbewoond;

+ texture;

+ int draaisnelheid();

**Zon**

+ int static temperatuur;

+ int color;

+ string [] planeten;

+ string voegPlaneetToe();

+ string verwijderPlaneet();

**Bal**

- int diameter;

- int straal;

- int static centrum;

+ int getDiameter();

+ int getCentrum();

+ int getStraal();

+int berekenInhoud();

+int berekenOppervlakte();

+int draw();

**Punt**

- int x;

- int y;

- int z;

+ int getX;

+ int getY;

+ int getZ;