

## Compte rendu Informatique

Dans notre équipe, nous avons une bonne coordination de travail dû au fait de nos nombreux autres travaux en équipe.

Nous nous sommes donc vite concerté et réparti les tâches concernant le projet.

Nous l'avons séparé en trois : un de nous s'occupait de l'affichage de la grille, du placement des robots et des cibles sur celle-ci.

Un autre s'occupait des déplacements du robot, de prendre en compte son nombre de mouvement et des obstacles qu'il pouvait rencontrer sur sa route.

Le dernier lui, s'occupait de l'affichage des scores, des questions à poser à l'utilisateur afin de créer l'aspect pratique du jeu.

Notre sujet est un jeu représenté par une grille composée de cible et de robots. Notre but est de pouvoir atteindre une cible défini aléatoirement avec notre robot en un nombre de coup précis, définis par nous même au préalable.

Durant notre travail, nous avons rencontrés pas mal de problèmes concernant l'aspect technique du code.

Un de nos premier problèmes a été relatif au déplacement d'un robot précis, désigné au préalable aléatoirement pour un des joueurs.

Un autre problème auquel nous avons dû faire face fût l'absence de solutions pour ce qui est d'atteindre la bonne cible.

En effet, l'énoncé précise de devoir atteindre une cible déterminée aléatoirement en un certain nombre de coup.

Pour se faire, et étant donné que le robot est censé avancer tout droit jusqu'à rencontrer un obstacle. Il est nécessaire d'entrer en contact avec un mur, un robot ou un angle de cible, situé en face de la cible à atteindre, permettant, de nous réorienter en direction de la cible finale et de l'atteindre.

Ceci n'étant pas tout le temps et même très souvent pas le cas, cela nous à faire perdre beaucoup de temps pour essayer de résoudre ce problème, sans pourtant avoir de résultats très encourageants.

Nous avons rencontré quelques autres petits problèmes comme la réutilisation de certaines variables, déclarées dans une fonction, pour pouvoir les réutiliser dans d'autres fonctions.

Enfin un gros problème au niveau du makefile, déjà dans la compréhension du fait de devoir diviser notre programme en différents fichiers, puis dans la création de ce fichier makefile.

Pour combler à tous ses problèmes, nous avons pu nous entraider, chacun ne se contenant pas des problèmes de sa partie mais aussi de celle des autres.

Un travail comme celui-ci en individuel aurait été vraiment beaucoup plus compliqué, en termes de charge de travail, d'organisation, et d'entraide.

Nous avons appris tout au cours de l'année qu'en informatique, il y a plusieurs façons de résoudre un même problème grâce à la grande diversité des commandes apprises au fur et à mesure de l'année. C'est ce qui fait que chacun des codes, même sur un même projet sera différent en tout cas en partie.

Par rapport à notre organisation quant au flux de travail, on organisait des sessions après l'école, chacun chez soi, afin d'avancer ensemble dans nos parties respectives et pouvant ainsi nous poser des questions entre nous.

Il y a aussi une grande partie de travail individuel sur nos propres parties, mais toujours soldés par des mises en commun régulière.