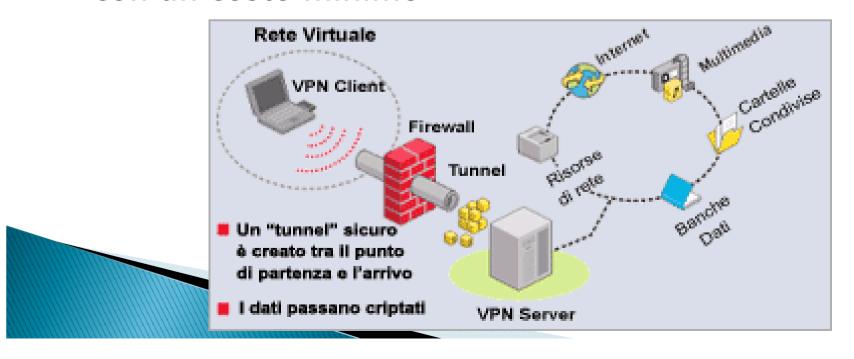
## Virtual Private Networks

#### Problema

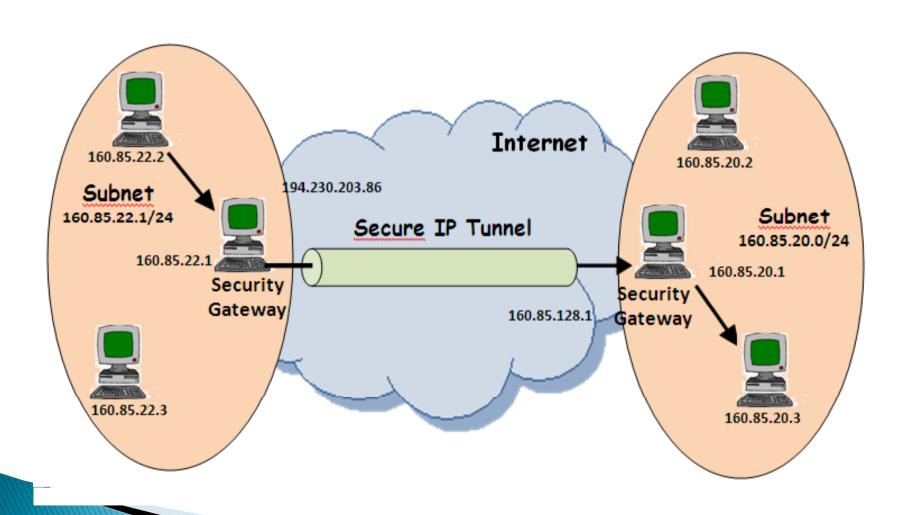
- 1. I domini di collisione sono insicuri
- 2. I dipendenti hanno spesso necessità di accedere remotamente alle risorse di rete aziendali
  - Il traffico via Internet è molto più vulnerabile all'eavesdropping di quello che circola in una rete interna aziendale.
- 3. Più filiali remote possono avere esigenza di accedere alle stesse risorse

## Quindi?

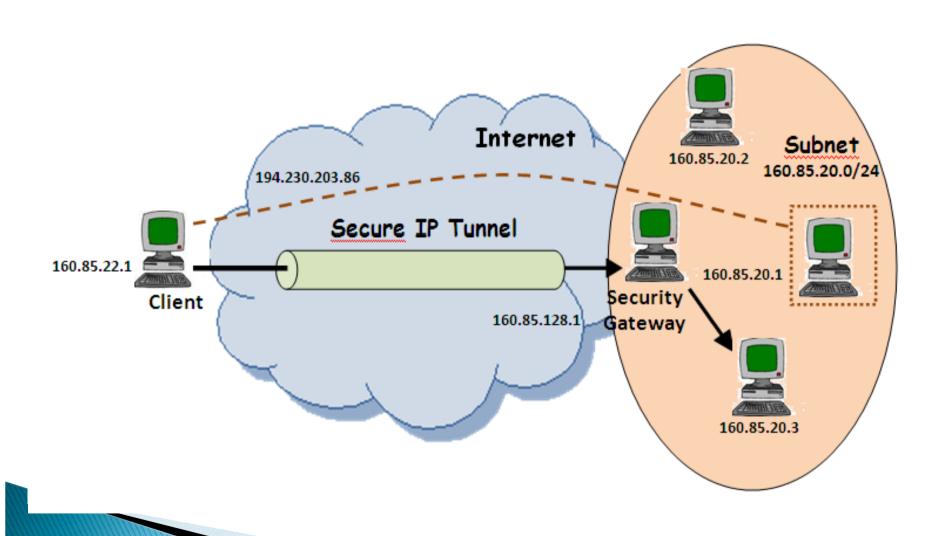
- Idea: creare un dominio di collisione artificiale che utilizza una rete fisica sottostante (internet) come supporto di trasmissione e attraverso un protocollo di tunneling consente di incapsulare i dati da trasmettere (crittografandoli)
- Obiettivo: ottenere una subnet sicura e trasparente con un costo minimo



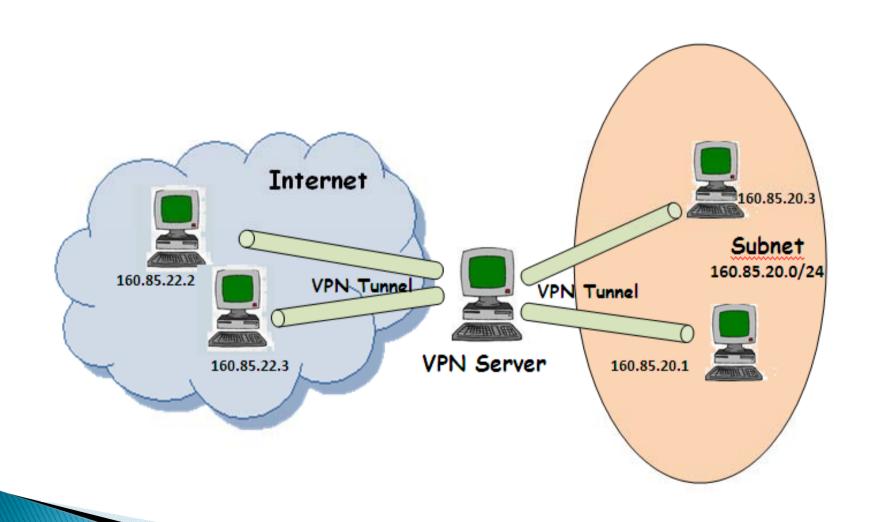
### VPN LAN-2-LAN



#### **VPN** for Roadwarriors



## Many-to-many Secured VLAN



## Cos'è una VirtualPrivateNetwork?

- Il termine è generico, può descrivere diverse configurazioni di reti e protocolli...
- Virtuale: è una rete artificiale che si poggia su una sottostante rete fisica
- Privata: i dati viaggiano incapsulati o non visibili dal traffico della rete sottostante
- Funziona come una "pipe all'interno di una pipe", dove quella esterna è costituita dalla connessione della rete sottostante
  - Internet può essere usata come piattaforma di comunicazione
  - Instaura dei canali puramente logici e sicuri tra le varie sezioni

#### Caratteristiche di una VPN

- Cifratura dei dati
  - Conversazioni riservate
- Verificabilità dell'identità di ogni stazione
  - Meccanismi di autenticazione
- Le sezioni remote risultano *logicamente* appartenenti alla stessa rete locale della sede centrale
  - Gli utenti possono accedere a tutte le applicazioni e banche dati della sede centrale, come se si trovassero fisicamente sulla stessa LAN

## Vantaggi di una VPN?

- Riduzione dei costi (grazie all'utilizzo di Internet)
  - Connessione di sedi remote senza i costi di una linea dedicata

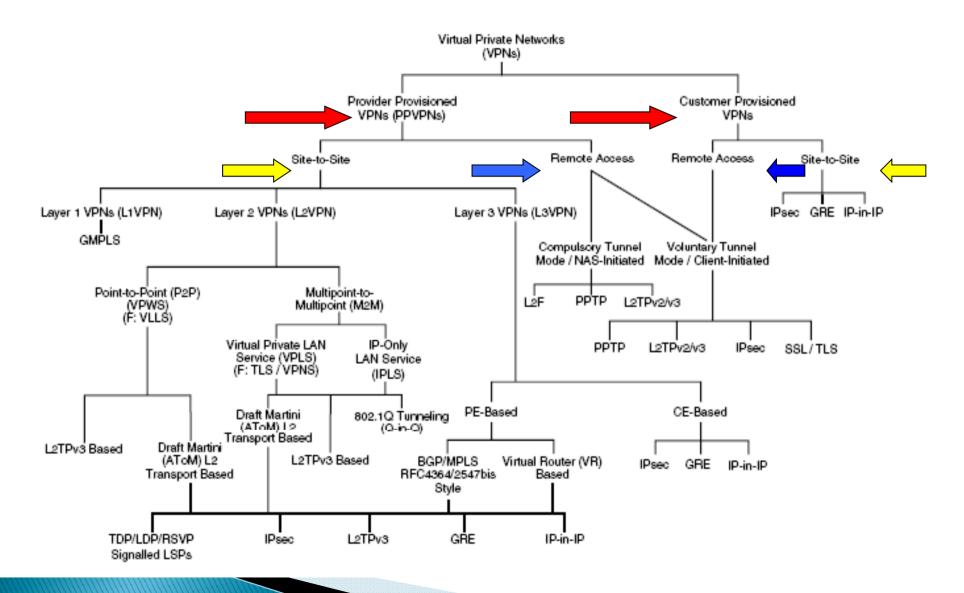
#### Scalabilità

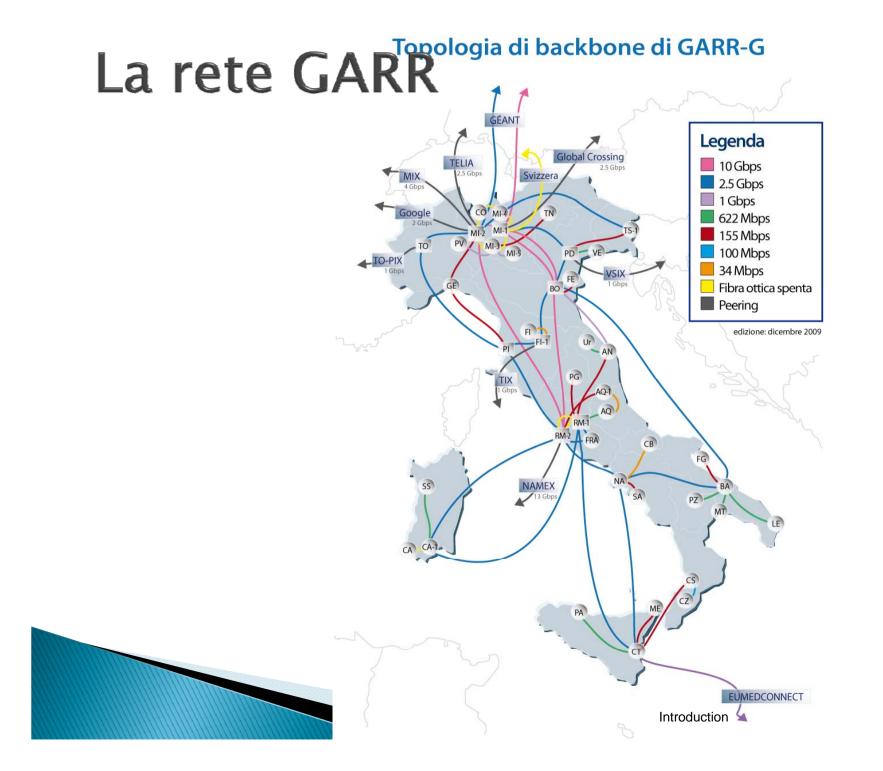
- Aggiungere un numero potenzialmente illimitato di nuove sezioni
- Sicurezza e protezione dei dati che viaggiano sulla rete
- Possibilità di far accedere alla rete aziendale anche utenti esterni all'azienda

## Classificazione (in base a ..)

- Protocolli di tunneling utilizzati
- Localizzazione del "tunnel termination"
  - lato utente o network provider
- Tipologia di accesso
  - site-to-site, remote access connectivity
- Livello di sicurezza garantito
- Livello OSI che si espone verso la rete di connessione
  - Layer 2 circuits, Layer 3 network connectivity

### Classificazione





#### Classificazione tradizionale

- Intranet VPN: collega uffici periferici o sedi di una società
- Remote access VPN: collega sede centrale di una società con utenti remoti o mobili
- Extranet VPN: collega la sede centrale con partners, clienti, fornitori
- Ciascuna tipologia ha diversi requisiti in termini di sicurezza e tecnologia
  - Intranet VPN: protezione informazioni, performance delle risposte, scalabilità
  - Remote VPN access: autenticazione forte, sistema efficiente di gestione centralizzata degli account
  - Extranet VPN: utilizzo piattaforme standard e aperte

#### Secure VPN

- Meccanismi di autenticazione per gli endpoints del tunnel (durante la fase di setup del tunnel)
- Cifratura del traffico in transito
- Il traffico viene criptato e questo crea un un "Tunnel" tra due reti/host
- Le "Secure VPN" hanno uno o più tunnel e ogni tunnel ha due estremità

#### Secure VPNs

- Una VPN per essere definita una secure VPN deve garantire:
  - o un sistema di autenticazione
  - o i dati devono viaggiare criptati
  - il livello di cripting dei dati deve essere elevato e modificabile nel tempo

#### Secure VPNs

#### Sono usate:

- Per proteggere il traffico quando internet è la rete di appoggio o se il livello di sicurezza offerto dalla rete sottostante differisce da quello richiesto dal traffico interno alla VPN
- In uno scenario di accesso remoto, dove un client VPN (utente finale) si connette in modo sicuro ad un remote office network
  - Ad esempio, offrono utilità di accesso remoto ad impiegati di una organizzazione

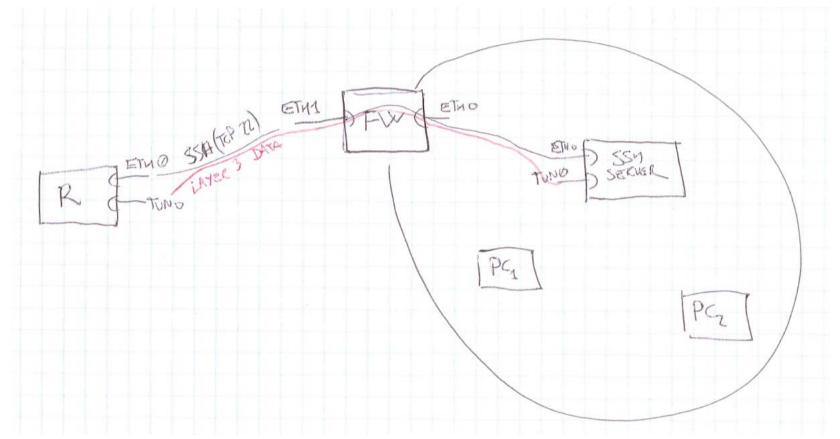
#### Secure VPNs

- Tecnologie e protocolli utilizzati (non tutti standard IETF) :
  - SSH Tunneling
  - SSL/TLS VPN (con SSL/TLS)
    - OpenVPN
  - PPTP/SSTP (con MPPE).
  - IPsec 'puro'
  - Ipsec+L2TP

- IPsec (Internet Protocol Security)
  - Sviluppato per Ipv6, ma usato anche per IPv4
  - Obiettivo di introdurre sicurezza:
    - Cifratura del traffico: traffico letto solo dai destinatari
    - Integrità
    - Autenticazione dei peers

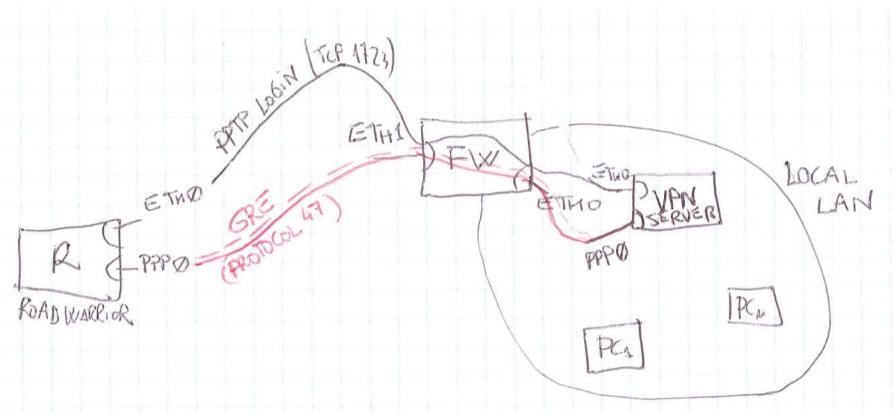
- IPsec (Internet Protocol Security)
  - Standard:
    - Encapsulating Security Payload (ESP): fornisce autenticazione, confidenzialità e controllo di integrità del messaggio;
    - Authentication Header (AH): garantisce l'autenticazione e l'integrità del messaggio ma non offre la confidenzialità
    - Internet key exchange (IKE): implementa lo "scambio delle chiavi" per realizzare il flusso crittografato
    - AH autentica l'intero pacchetto, mentre IP, mentre ESP solo i dati

#### VPN con SSH Tunnel



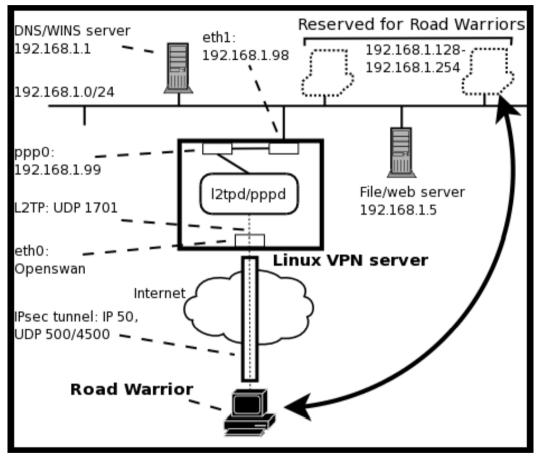
iptables -A FORWARD -i eth1 -p tcp -dport 22 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -i eth0 -p tcp -sport 22 \
-m state -state ESTABLISHED, RELATED-j ACCEPT

#### VPN PPTP+GRE



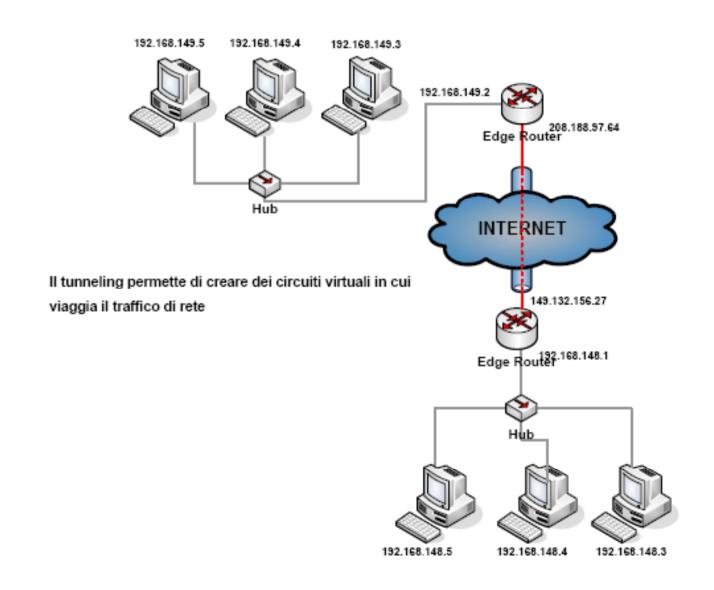
iptables -A FORWARD -p 47 -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -i eth1 -p tcp --dport 1723 \
 -m state -state ESTABLISHED, RELATED-j ACCEPT
iptables -A FORWARD -i eth0 -p tcp --sport 1723 \
 -m state -state ESTABLISHED, RELATED-j ACCEPT

## Tunneling con IPsec



iptables -A FORWARD -p esp -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -i eth1 -p udp --dport 500 \
 -m state -state ESTABLISHED, RELATED-j ACCEPT
iptables -A FORWARD -i eth0 -p udp --sport 500 \
 -m state -state ESTABLISHED, RELATED-j ACCEPT

insieme di protocolli di rete per cui un protocollo viene incapsulato in un altri o dello stesso livello o di livello superiore.



- Protocolli usati per il Tunneling:
  - L2TP (Layer 2 Tunneling Protocol)
  - MPLS (Multi-Protocol Label Switching)
  - GRE (Generic Routing Encapsulation)
  - PPTP(Point-to-Point Tunneling Protocol)
  - Ipsec
    - HEEE 802.1Q (Ethernet VLANs)

Point to Point Tunneling Protocol (PPTP)	Sviluppato da Microsoft, è un'estensione del Point to Point Protocol (PPP) che incapsula IP, IPX, NetBEUI all'interno dei
	pacchetti IP.
	Prevede un meccanismo (proprietario e opzionale) di cifratura
Layer 2 Forwarding (L2F)	Sviluppato da Cisco viene utilizzato per il "tunnelling" di protocolli
	di tipo link (HDLC, asynchronous HDLC, SLIP).
	Non prevede la cifratura dei dati
Layer 2 Tunneling Protocol (L2TP)	Frutto di un accordo fra Microsoft e Cisco, permette il
	"tunneling" del traffico PPP su diversi network. Serve a fornire un
	multi-protocol dial-up service per i provider ISP ed i POP.
	Come L2F, anche L2TP non prevede cifratura
Socksv5	Alternativa di Nec a L2TP

- Transport Layer Security (SSL/TLS)
  - Usato per il tunneling del traffico dell'intera rete (SSL/TLS VPN) o per rendere sicura una connessione individuale
  - SSL (alla base per offrire accesso remoto ai servizi VPN).
    - Vantaggio di SSL VPN è che può essere acceduta anche da postazioni
    - che limitano l'accesso a siti web SSL-based senza il supporto di IPsec.
    - VPNs SSL-based possono risultare vulnerabili a *denial-of-service* rivolti alle connessioni TCP, essendo non autenticate
  - Garantisce confidenzialità e affidabilità delle comunicazioni su rete pubblica
  - Protegge da intrusioni, modifiche o falsificazioni

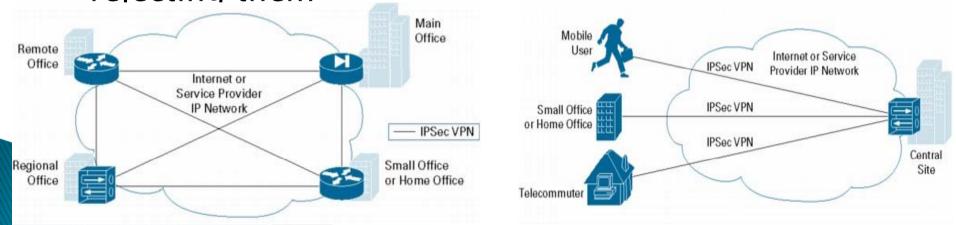
- Datagram Transport Layer Security (DTLS)
  - Cisco AnyConnect VPN.
  - DTLS risolve il problema del tunneling su TCP, analogamente a SSL/TLS
- Microsoft Point-to-Point Encryption (MPPE)
  - usato con PPTP
  - PPTP (point-to-point tunneling protocol):
    - Cifratura dei dati
    - Sviluppato da Microsoft, assicura autenticazione, cifratura e compressione dei dati.
  - Generic Routing Encapsulation (GRE): GRE crea un collegamento point-to-point virtuale e questo è fatto in maniera che nessuno dei due punti si debba preoccupare dell'infrastruttura su cui passa la comunicazione

- Secure Socket Tunneling Protocol (SSTP) (Microsoft)
  - Windows Server 2008, Windows Vista Service Pack 1.
  - SSTP tunnels PPP o traffico L2TP tramite un canale SSL 3.0
- MPVPN (Multi Path Virtual Private Network).
  - Sviluppato da Ragula Systems Development Company
- SSH VPN -- OpenSSH
  - offre tunneling VPN per rendere sicure connessioni remote a una rete

- ▶ L2TP (Layer 2 Tunnelling Protocol)
  - Secure/Trusted VPN
  - Standard IETF
  - E' un protocollo a livello 5 (session) che agisce però come un protocollo di livello 2 (data link) usando pacchetti UDP per incapsulare i pacchetti L2TP e per mantenere una connessione Point-to-Point.
  - Deve essere associato ad un altro protocollo per implementare autenticazione, confidenzialità e integrità dei dati (solitamente IPSec).
- L2TPv3 (Layer 2 Tunnelling Protocol version 3)
  - Secure/Trusted VPN
  - Evoluzione di L2TP creato come alternativa a MPLS

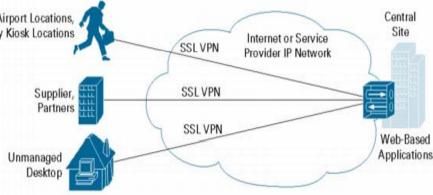
#### IPSec-based VPN

- Data confidentiality: Encrypts packets before transmission (ESP)
- Data integrity: Authenticates packets to help ensure that the data has not been altered during transmission
- Data origin authentication: Authenticates the source of received packets, in conjunction with data integrity service (Internet Key Exchange protocol)
- Antireplay: Detects aged or duplicate packets, rejecting them



#### SSL-based VPN

- Alternative to IPSec for remote-access VPNs
- SSL provides access special client software
- Secure connectivity by authenticating the communicating parties and encrypting the traffic
- SSL operates at the session layer and doesn't not support applications not coded for SSL
- SP can provide granular access control, limiting individual users' access to resources
- Include application proxies (SSL must be aware of each individual connection)
- SSL is computing—intensive Airport Locations, (encryption processes)



#### Autenticazione

- Gli endpoints di un tunnel devono autenticarsi prima di poter stabilire un circuito VPN sicuro
  - Tunnel End user created possono usare passwords, biometrics, two-factor authentication, altri metodi di crittografia
  - Network-to-network tunnels fanno uso di passwords o certificati digitali, dato che devono essere memorizzati in modo permanente e non richiedono un intervento manuale per l'attivazione del tunnel