

## Создание SDI (Single Document Interface) с Документ/Интерфейс-представлением.

1. File|New – Projects – Visual C++ Projects – MFC – MFC Application. Имя программы - name
2. Установки: Application Type: Single Document, Document/View Architecture support (yes), Resource language (English); Advanced features: Context-Sensitive help (no), Active X support (no)
3. Запустили программу, посмотрели, что она умеет.
4. Вкладка ClassView (справа?), class CNameView – раскрыли. Двойной щелчок по функции OnDraw. Убрали комментарий в заголовке функции: `void CMyView::OnDraw(CDC* pDC)` В теле этой функции после `// TODO` вставляете, например  

```
pDC->TextOut(10,20,"Hello");  
pDC->Rectangle(30,30,130,130);  
pDC->Ellipse(30,30,130,130);
```
5. Запустили программу, посмотрели, что она умеет. Поэкспериментировали.
6. Вкладка ClassView, class CNameDoc. Щелкнули по имени класса. Попали в описание класса (файл с расширением .h). После второго `protected:` вставили `int i`; То же самое лучше сделать так:  
выделяете имя класса CNameDoc, по правой кнопке мыши из контекстного меню выбираете Add, Add Variable. Заполняете поля открывшейся формочки (`int`, `i` и `protected`), нажимаете Finish.
7. Добавляем функцию `GetI()` в класс CNameDoc. Это можно сделать руками, вставив прототип в описание класса (.h) и добавив реализацию в .cpp, но лучше – автоматически. А именно,  
выделяете имя класса CNameDoc, по правой кнопке мыши из контекстного меню выбираете Add, Add Function. Заполняете поля открывшейся формочки (`int`, `GetI()` и `public`), нажимаете Finish. Сразу попадаем в сгенерированное пустое описание функции. Вставляем туда строчку  
`return i;` вместо `return 0;`
8. Раскрыли class CNameDoc. Двойным щелчком попали в функцию `OnNewDocument`. Там написали `i=100` (после `//TODO` и перед `return`).
9. Снова попадаем в функцию `OnDraw` класса CNameView. Там пишем  
`int i=pDoc->GetI(); pDC->TextOut(i,i,"Hello");`
10. Запустили программу, посмотрели, что она умеет. Теперь мы использовали идеологию Документ/Интерфейс, в которой в классе CNameDoc хранятся данные, а в классе CNameView они изображаются.
11. В классе CNameView доступ к классу CNameDoc осуществляется через функцию `GetDocument` (см. функцию `OnDraw` для примера вызова `GetDocument`). В классе CNameDoc для того, чтобы вызвалась функция `OnDraw` в CNameView, надо вызывать функцию `UpdateAllViews(0);`