

Изменение заголовка окна

Заголовок окна состоит из двух частей: одна из них принадлежит документу (Doc), другая – программе целиком (точнее – Frame, т.е. оболочке окна). У обеих частей есть названия по умолчанию. Часть, которая относится к текущему документу, по умолчанию untitled, либо имя файла, если выбрать File|Open. Часть, которая относится к программе – это имя программы.

Функция `Doc: SetTitle("header");` - меняет ту часть, которая относится к текущему документу; затем к установленному названию документа автоматически приписывается название программы. В частности, эта функция автоматически вызывается, когда создается документ (вызывается `OnNewDocument`) или когда выбирается `File|Open`. Но можно ее вызывать и самому. В классе Doc пишете просто `SetTitle(...)`; а в классе View – пишете `pDoc->SetTitle(...)`; предварительно получив указатель на Doc.

Функции Frame:

`SetTitle("program");` - меняет часть, относящуюся к программе. Изменение действует, когда явно или неявно вызывается `SetTitle` из Doc.

`SetWindowText("Frame header");` - полное изменение заголовка окна программы (обеих частей).

Чтобы вызвать функции из Frame, нужно получить указатель на Frame. Это можно, и в Doc, и во View, сделать так:

```
CMainFrame* p_Frame=(CMainFrame*)AfxGetMainWnd();
```

Тогда полностью изменить название программы можно так:

```
p_Frame->SetWindowText( "Frame header" );
```

В том файле, где это используется, нужно сделать `include` заголовочного файла, где описан файл Frame (например, `#include "MainFrm.h"`)