**Требования по TEX и пр., не выполнив которые, не стоит присылать мне отчет на проверку**

**(обязательно проверьте текст на соответствие каждому требованию):**

1. В конце заголовков не должно быть точек. +
2. После так называемых выключных формул (которые стоят на отдельных строчках) должны быть точки (если это конец предложения) и вообще знаки препинания, по необходимости. +
3. Все графики и таблицы должны быть оформлены в соответствующем окружении figure и table, в тексте на них нужно ссылать по метке. Подписи делаются под графиками и над таблицами (тогда их правильнее назвать надписями). +
4. При ссылке на номер формулы номер ставится в скобках (команда \eqref{ref}). Если ссылка на что-то другое нумерованное, обязательно нужно писать название объекта. Например, раздел~\ref{sec:1}, рисунок~\ref{sec:1}, теорема~\ref{th:1}. Просто номера быть не должно. При формировании метки делайте первую часть, определяющую тип объекта. +
5. Все названия функций и операций должны быть сделаны в виде команд. Например, \sin. Если такой стандартной команды нет, то нужно заводить свою с помощью \DeclareMathOperator{\sign}{sign} (или \DeclareMathOperator\*{\slim}{s-lim}, если нужно будет что-то подписывать под названием операции) - пакет amsmath. +-
6. Транспонирование делайте прямым шрифтом. Например, \mathrm{T} +
7. Вообще, операции должны быть не наклонным шрифтом. Это относится к знакам P вероятности, D дисперсии, E математического ожидания. Варианты шрифтов – например, \mathsf{E}. Можно и \mathbb, но тогда может потом возникнуть проблема с обозначениями стандартных множеств, которые обычно как раз \mathbb. +
8. Матрицы, вектора и скаляры должны различаться шрифтами. Например, матрицы - заглавные буквы жирным шрифтом, вектора – заглавные буквы обычным шрифтом или строчные буквы жирным шрифтом (один из двух вариантов, второй – более стандартный), скаляры – строчные буквы обычным шрифтом (иногда приходится использовать и заглавные буквы обычным шрифтом). Если продолжать такое разделение, то и для множеств нужен отдельный шрифт, например, \mathcal. +
9. Определения, замечания, теоремы и пр. оформляются в виде окружений definition, remark и т.д. В преамбулу добавляются строчки типа \newtheorem{remark}{Замечание}. +
10. Выключные формулы делайте с помощью специальных окружений, например, equation, gather, multiline,…. При этом следите, чтобы нумеровались только те формулы, на которые в тексте есть ссылка (иначе ставьте звездочку после названия окружения или \nonumber, если формула многострочная). +
11. В редакторе должна быть включена проверка орфографии! Запятые! +
12. Читайте то. что написали. Например, в научном тексте не должно быть предложений, начинающихся с И. Части предложений должны быть согласованы. +
13. Тире --- это три черточки, а между числами --- две черточки 1--2. +
14. Звездочка \* не используется в качестве знака умножения! +
15. Обозначения для переменных – однобуквенные. +
16. Если есть текстовые индексы, то они делаются прямым шрифтом. Однобуквенные верхний индекс, который не текст, должен быть в скобках, чтобы не путалось с возведением в степень.
17. Шрифты в графиках должны быть читаемые и не слишком мелкие. +
18. В таблицах оставляйте только нужные значащие цифры в числах, не надо писать все, что выдала программа. ~~~
19. Совсем простое требование – перед запятыми, точками и пр. не ставится пробел, после них ставится. Перед скобками ([ ставится пробел, после них не ставится. Перед ]) не ставится пробел, после них ставится, если нет знака препинания. +
20. Кавычки – не (!) обычные двойные ". В русскоязычном тексте это << и >>. В англоязычном `` '' (две одинарные) +
21. В $ $ оформляется все, включая отдельные математические символы, например, $n$. +
22. Список литературы оформляйте в виде файла .bib. Для работы с bib-файлом удобно пользоваться программой JabRef. Для компиляции списка литературы с русскоязычными источниками используется bibtex8.exe. +
23. Для презентации запрещено обновлять всё, что идёт до зачёта. Это закон. Тем не менее, если обновили пакеты, то разрешено убрать ucs (он вызывает ошибки компиляции).+
24. Всё должно оформляться с кодировкой utf8x. +