

ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

CSC13002 – Nhập Môn Công Nghệ Phần Mềm

1. THÔNG TIN CHUNG

(Hướng dẫn: mô tả các thông tin cơ bản của môn học)

Tên môn học (tiếng Việt):	Nhập môn Công nghệ phần mềm
Tên môn học (tiếng Anh):	Introduction to Software Engineering
Mã số môn học:	CSC13002
Thuộc khối kiến thức:	Chuyên ngành
Số tín chỉ	4
Số tiết lý thuyết:	45
Số tiết thực hành:	30
Số tiết tự học:	90
Các môn học tiên quyết	Không

5. KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY LÝ THUYẾT

(Hướng dẫn: Mô tả chi tiết quá trình giảng dạy theo từng chủ đề: tên chủ đề, danh sách các chuẩn đầu ra chi tiết tương ứng với mỗi chủ đề, các hoạt động dạy và học gợi ý, các hoạt động đánh giá nếu có)

Tên chủ đề	Hoạt động giảng dạy	Chuẩn đầu ra	Hoạt động đánh giá
Giới thiệu & tổng quan kỹ nghệ phần mềm xem video #1,#2	Thuyết giảng,Phân nhóm & chơi trò chơi	G1.2,G2.1,G3.1,G3.2,G3.3,G3.4,G5.4	BTCN
Quy trình phần mềm xem video #1,#2	Thuyết giảng,Thảo luận nhóm	G2.1,G2.2,G4.1,G5.1	BTVN

Đề cương môn học **Nhập môn Công nghệ phần mềm**