

ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

3. MỤC TIÊU MÔN HỌC

(Hướng dẫn: Liệt kê các mục tiêu môn học, từ 5-8 mục tiêu ở mức độ tổng quát. Sử dụng động từ Bloom ở mức độ nhóm. Mỗi mục tiêu môn học được mapping với chuẩn đầu ra cấp chương trình)

Mục tiêu	Mô tả	CĐR CDIO của chương trình
G1	Làm việc ở mức độ cá nhân và cộng tác nhóm để trình bày một số báo cáo kỹ thuật theo mẫu cho trước trong lĩnh vực kỹ thuật phần mềm	2.2,2.3.1
G2	Giải thích được các thuật ngữ tiếng Anh thuộc chuyên ngành Kỹ thuật phần mềm	2.4.3,2.4.5
G3	Giải thích được các khái niệm cơ bản, thuật ngữ, trách nhiệm, công việc và nguyên tắc đạo đức cơ bản thuộc lĩnh vực Kỹ nghệ phần mềm	1.5,3.3
G4	Phân loại và so sánh được các loại tiến trình phát triển phần mềm khác nhau	1.3.6,1.5

Đề cương môn học **Nhập môn Công nghệ phần mềm**

5. KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY LÝ THUYẾT

(Hướng dẫn: Mô tả chi tiết quá trình giảng dạy theo từng chủ đề: tên chủ đề, danh sách các chuẩn đầu ra chi tiết tương ứng với mỗi chủ đề, các hoạt động dạy và học gợi ý, các hoạt động đánh giá nếu có)

Tên chủ đề	Hoạt động giảng dạy	Chuẩn đầu ra	Hoạt động đánh giá
Giới thiệu & tổng quan kỹ nghệ phần mềm xem video #1,#2	Thuyết giảng,Phân nhóm & chơi trò chơi	G1.2,G2.1,G3.1,G3.2,G3.3,G3.4,G5.4	BTCN
Quy trình phần mềm xem video #1,#2	Thuyết giảng,Thảo luận nhóm	G2.1,G2.2,G4.1,G5.1	BTVN

Đề cương môn học **Nhập môn Công nghệ phần mềm**