

TD 1 : Installation et première prise en main de Vue.js

Documentation :

<https://vuejs.org/guide/introduction.html>

Objectif :

- Installer Vue.js et configurer un projet.
- Comprendre la structure du projet généré.
- Lancer une première application Vue.js interactive.

Étape 1 : Installation de Vue.js

Consigne :

1. **Installer Node.js** si ce n'est pas encore fait (Vous l'avez installé pour Ionic).

Vérifier en exécutant les commandes :

```
node -v  
npm -v
```

2. **Installer Vue CLI :**

Vue CLI (Command Line Interface) est un outil officiel qui permet de créer, configurer et gérer des projets Vue.js de manière rapide et optimisée. Il offre un environnement de développement prêt à l'emploi, et simplifie l'ajout de fonctionnalités.

En résumé, Vue CLI accélère le développement en fournissant un environnement Vue.js préconfiguré et évolutif.

Exécuter la commande suivant pour installer Vue CLI :

```
npm install -g @vue/cli
```

Vérifier l'installation :

```
vue --version
```

3. **Créer un projet Vue 3 :**

Avec la commande **cd**, placez-vous dans le dossier dans lequel vous souhaitez créer le projet, puis exécutez la commande :

```
npm create vue@latest
```

Lorsque le nom du projet vous sera demandé, saisir :

Nom du projet : **app1-vue**

Puis, répondre non à toutes les questions qui vous seront posées. Les options proposées concernent des fonctionnalités avancées. Pour ce premier TD, nous utilisons une configuration minimale.

Aller dans le dossier :

cd app1-vue

Installer les dépendances nécessaires au projet :

npm install

et lancer le serveur de développement :

npm run dev

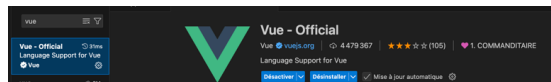
4. Tester l'accès à l'application :

- Ouvrir <http://localhost:5173/> dans le navigateur.
- Vérifier que la page Vue s'affiche.

Étape 2 : Analyse de la structure d'un projet Vue.js

Consigne :

- Ouvrir le dossier du projet dans votre éditeur de texte.
- Extension pour l'éditeur de texte : Vue - Official



- Identifier les fichiers suivants :

index.html : Point d'entrée du projet, ce fichier contient l'élément `<div id="app"></div>`, où Vue.js injecte l'application.

main.js : Initialise Vue.js et monte l'application sur `#app`.

App.vue : Composant principal, qui contient le rendu HTML et la logique de l'application.

Étape 3 : Modifier la page d'accueil

Consigne :

1. Modifier le fichier **App.vue** pour afficher :

- Un titre personnalisé (ex: "Bienvenue sur Vue.js").
- Un paragraphe contenant votre prénom sous forme de variable VueJs.
- Changer la couleur du titre avec du CSS.

Étape 4 : Première interaction avec Vue.js

Consigne :

1. Ajouter un **bouton** qui, lorsqu'il est cliqué, affiche "Bonjour Vue !".
2. Créer un **compteur** qui augmente à chaque clic sur un bouton.

Résumé du TD 1 :

- ⇒ Installation et configuration de Vue.js.
- ⇒ Exploration de la structure du projet.
- ⇒ Première modification de l'application Vue.
- ⇒ Ajout d'une première interaction avec Vue.js.