

4 TOPICOS:

- ABSTRACAO,
 - Devemos conseguir imaginar sua funcao no sistema
- EMCAPSULAMENTO,
 - Proteger algo em uma caixa, como uma caixa preta
- HERANÇA
 - Habilidade de herdar caracteristicas
- POLIMORFISMO
 - (Poli = Varias) (Morfismo = Formas), ha mudanca de formas, mudanca dos metodos

Niveis de acesso:

- private
 - só é visível dentro da classe
- publico
 - Visível a todos
- Protected
 - visível apenas para a classe e seus herdeiros

Visibilidade	<u>public</u>	<u>protected</u>	<u>default</u>	<u>private</u>
A partir da mesma classe	✓	✓	✓	✓
Qualquer classe no mesmo pacote	✓	✓	✓	✗
Qualquer classe filha no mesmo pacote	✓	✓	✓	✗
Qualquer classe filha em pacote diferente	✓	✓	✗	✗
Qualquer classe em pacote diferente	✓	✗	✗	✗

Persistencia

Pode ser entendida como o tempo de vida de um objeto, pode ser temporario quando existe somente na execucao do programa, ou permantente, quando ele é armazenado e pode ser acessado posteriormente

	TEMPORARIO	PERMANENTE
DESCRICAO	só existe durante a execução do programa	Quando é armazenado em um meio fisico, como um HD(um banco de dados, por exemplo)
VANTAGEM	Maior desempenho, trabalha somente com a memoria RAM	Pode ser acessado por mais de um programa

Devem ser armazenadas em algum repositório, como:

- banco de dados relacional;
- banco de dados orientado a objeto;
- Arquivos;

