

## Webp2 Abgabe

Ein Projekt verstehen:

1. Wie werden Benutzer hinzugefügt? Welchen Datenfluss von der Eingabe des Benutzers bis zur Ausgabe der aktualisierten Benutzerliste gibt es?
  - Eingabe des Nutzers in die Input Felder mit der ID add-first-name-input und add-last-name-input
  - In der Funktion addUser wird die Methode event.preventDefault aufgerufen, welche verhindert das die Seite neu lädt
  - Darauf werden Variablen mit Hilfe von JQuery den Inputfeldern und dem add Button zugeteilt
  - Als nächstes werden diese an die variablen firstname und lastname weitergegeben, wobei dabei der Input der Felder beim auslesen zu einem String umgewandelt wird und mit .trim werden überflüssige Leerzeichen vor und nach dem Input gestrichen
  - Als nächstes wird mit einer if-Abfrage überprüft, ob beide Felder befüllt wurden. Wenn true: Dann führt userList, die als globale variable als aller erstes deklariert wurde, addUser aus, erstellt einen neuen User und übergibt ihm den Vornamen und Nachnamen und fügt Date hinzu (wann der User erstellt wurde)
  - Dazu springt das Programm in die Klasse User und ruft dort den Konstruktor auf und übergibt die Parameter und zählt dabei einmal die id hoch
  - Darauf werden die Input Felder geleert
  - Eine Render Message wird erstellt die ausgibt, dass ein User erstellt wurde
  - ....
2. Erklären Sie Schritt für Schritt, welchen Datenfluss es beim Editieren eines Benutzers gibt.
  - Event.preventDefault verhindert das die Seite neu lädt
  - Variablen mit Hilfe von JQuery den Feldern zugeteilt
  - Auslesen der Inputfelder und ID
  - If-Abfrage wenn die Funktion editUser der Klasse userList -> übergebe der Funktion editUser die Werte des Users und suche den bestimmten User anhand der Id wenn gefunden neue Vorname und Nachname in die Variable einspeichern
  - Inputfelder werden geleert und das Modalfenster wird geschlossen
  - Render Message
3. Wie funktioniert das Löschen eines Benutzers
  - Durch den delete Button wird die funktion deleteUser ausgeführt
  - Es wird die Id des ausgewählten Users rausgesucht
  - Ein Array wird erstellt in dem alle User mit einer if-Abfrage durchgeprüft werden
  - -> mit filter abfrage bei true werden User der Userliste in das neue Array eingespeichert durch user.id !== userID wird der ausgewählte User als false zurückgegeben weshalb er nicht in die Liste eingespeichert wird
  - Render Message entweder der User gelöscht wurde oder nicht gelöscht werden konnte

## 4 Einen Echo-Server debuggen

1.

GET-Methode :

```
{ "Header": { "protocol": "http", "ip": "::1", "method": "GET", "originalUrl": "/get?vorname=Dennis&nachname=Krs" }, "Parameters": { "vorname": "Dennis", "nachname": "Krs" } }
```

Anhand dieser GET-Methode sieht man, dass der http-Typ im Request im Header gespeichert wird.

2.

GET, POST, PUT haben wenn sie im Echo-Server ausgeführt werden Nutzdaten im Body

3.

Auf die Parameter eines Requests greift man durch die Variable parameters zu. In dieser werden je nach HTTP-Typ die Parameters an einer anderen Stelle gesucht und in diese eingespeichert.

4.

Der Unterschied beim zugreifen der Parameter bei GET- und POST- Request ist, dass bei einer GET-Request die Parameter im Query „gesucht“ und gespeichert werden, wohingegen bei einer POST-Request die Parameter aus dem Body „gesucht“ und eingespeichert werden.

```
let parameters;
if ( req.method == "POST" || req.method == "PUT" ) {
  parameters = req.body;
}
else if (req.method == "GET" ) {
  parameters = req.query;
}

//--- prepare and send response -----
---
res.status(200); // set http
status
res.json( { Header: header, Parameters : parameters } ); // return
json
});
```