算法设计与分析 C5-E

21377206 阮阳栋

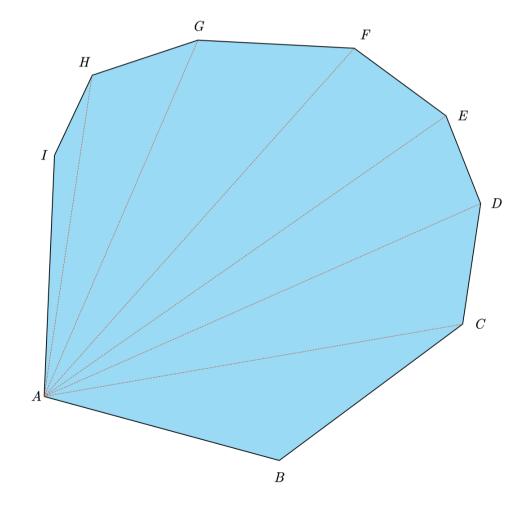
题目描述

给定 \mathbb{R}^2 平面上的点集 $S=\{P_1,P_2,...,P_n\}$,求解凸包的面积。

题目分析

在点集数据分布不确定时, 凸包算法采用Graham算法。

可以以左下点分割凸包求解凸包面积:



题目求解

使用Graham質法求解凸包:

```
void graham(){
          pt p0 = a[1]; int id = 1;
          for (int i=2; i <= n; i++){
                  if (a[i].y < p0.y || (a[i].y == p0.y && a[i].x < p0.x))
                          p0 = a[i], id = i;
          }
          a[id] = a[1], a[1] = p0;
          cpp stablesort(2, n);
          for (int i=1;i<=n;i++){
                  if (i > 2 && !direc(a[1], a[i-1], a[i])) continue;
                  na[cnt++] = a[i];
          }
          cnt--;
          if (cnt-1 < 2) return;</pre>
          while (!s0.empty()) s0.pop();
          s0.push(na[1]), s0.push(na[2]), s0.push(na[3]);
          for (int i=4;i<=cnt;i++){</pre>
                  while (1){
                          pt iniTop = s0.top(), nextTop;
                          s0.pop(), nextTop = s0.top(), s0.push(iniTop);
                          if (direc(s0.top(), na[i], nextTop) >= 0) s0.pop();
                          else break;
                  }
                  s0.push(na[i]);
          }
 }
之后使用栈 so 的元素计算面积:
 11 \text{ result = } 0;
```

```
//处理栈中元素到一个数组中(假定为p)
result += abs(direc(p[0], p[i], p[i+1]))
//使用叉积计算面积(ab\sin\theta),最后一起除2
```

在输出时要注意,因为 double 精度不够,所以自己输出小数点:

```
if (result%2) printf("%1ld.5", result/2);
else printf("%1ld.0", result/2);
puts("");
```

时间复杂度

Graham算法运行时间为 $O(n\log n)$,其他部分算法均为线性时间复杂度,所以最终复杂度为 $O(n\log n)$ 。