

# Lab0实验报告

---

## 思考题

### Thinking 0.1

status在三个阶段都不一样

- add之前的status表示没有跟踪的文件Untracked files，使用add之后便进行了文件的跟踪
- 修改add之后status展示修改了的文件信息，没有加入暂存区

### Thinking 0.2

```
git add # add the file  
git add # stage the file  
git commit # commit
```

### Thinking 0.3

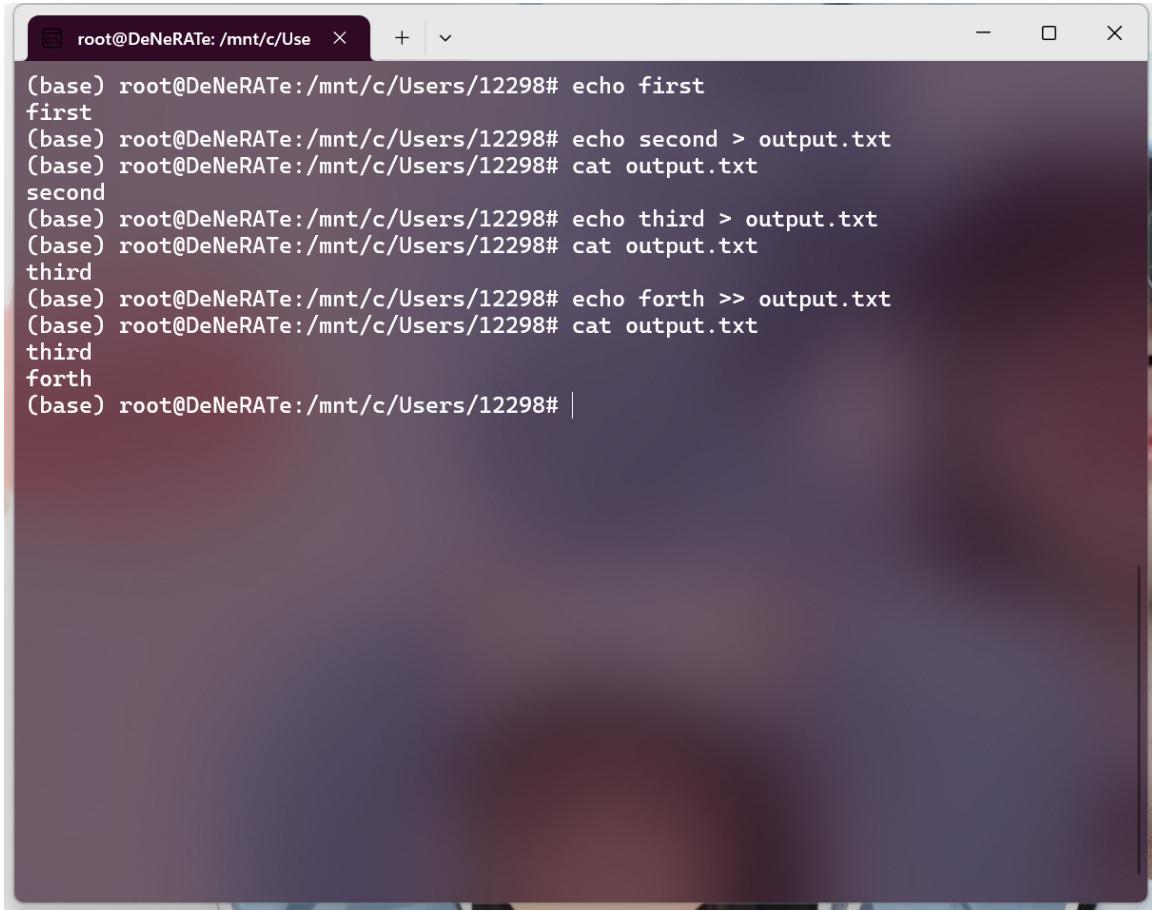
- ```
git checkout -- print.c
```
- ```
git reset HEAD print.c  
git checkout -- print.c  
# 先回调暂存区中的文件内容  
# 再从暂存区中恢复文件
```
- ```
git rm --cached hello.txt
```

### Thinking 0.4

- 使用 `git reset --hard HEAD^` 之后再使用 `git log`  
提交说明为 3 的提交消失

- 使用 `git reset --hard <hash>` 之后再使用 `git log`  
提交说明为 2 的提交消失
- git 会保存每次提交后的工程状态，跳转到某一个版本之后，其会被视为当前状态

## Thinking 0.5



```
(base) root@DeNeRATE: /mnt/c/Users/12298# echo first
first
(base) root@DeNeRATE: /mnt/c/Users/12298# echo second > output.txt
(base) root@DeNeRATE: /mnt/c/Users/12298# cat output.txt
second
(base) root@DeNeRATE: /mnt/c/Users/12298# echo third > output.txt
(base) root@DeNeRATE: /mnt/c/Users/12298# cat output.txt
third
(base) root@DeNeRATE: /mnt/c/Users/12298# echo forth >> output.txt
(base) root@DeNeRATE: /mnt/c/Users/12298# cat output.txt
third
forth
(base) root@DeNeRATE: /mnt/c/Users/12298# |
```

## Thinking 0.6

`command` 文件

```
#!/usr/bin/env bash

echo 'echo Shell Start...' > test.sh
echo 'echo set a = 1' >> test.sh
echo 'a=1' >> test.sh
echo 'echo set b = 2' >> test.sh
echo 'b=2' >> test.sh
echo 'echo set c = a+b' >> test.sh
echo 'c=$[a+$b]' >> test.sh
echo 'echo save c to ./file1' >> test.sh
```

```
echo 'echo $c>file1' >> test.sh
echo 'echo save b to ./file2' >> test.sh
echo 'echo $b>file2' >> test.sh
echo 'echo save a to ./file3' >> test.sh
echo 'echo $a>file3' >> test.sh
echo 'echo save file1 file2 file3 to file4' >> test.sh
echo 'cat file1>file4' >> test.sh
echo 'cat file2>>file4' >> test.sh
echo 'cat file3>>file4' >> test.sh
echo 'echo save file4 to ./result' >> test.sh
echo 'cat file4>>result' >> test.sh
```

## test.sh 文件

## result 文件

解释分析

```
echo Shell Start... # 输出内容到屏幕
echo set a = 1 # 输出内容到屏幕
a=1 # 设置变量 a = 1
echo set b = 2 # 输出内容到屏幕
b=2 # 设置变量 b = 2
echo set c = a+b # 输出内容到屏幕
c=$[a+$b] # 计算 c = a + b
echo save c to ./file1 # 输出内容到屏幕
echo $c>file1 # 将 c 的值重定向到 file1 中
echo save b to ./file2 # 输出内容到屏幕
echo $b>file2 # 将 b 的值重定向到 file2 中
echo save a to ./file3 # 输出内容到屏幕
echo $a>file3 # 将 a 的值重定向到 file3 中
echo save file1 file2 file3 to file4 # 输出内容到屏幕
cat file1>file4 # file1 的内容输出到 file4
cat file2>>file4 # file2 的内容接到 file4 后
cat file3>>file4 # file3 的内容接到 file4 后
echo save file4 to ./result # 输出内容到屏幕
cat file4>>result # file4 的内容接到 result 后
```

- `echo echo shell start` 和 `echo 'echo shell start'` 效果上没有区别
- `echo echo $c > file1` 和 `echo 'echo $c > file1'` 效果有区别，前者将 `echo $c` 的内容写入 `file1`；后者将 `echo $c>file1` 输出到屏幕

## 实验难点

- Linux Shell语言的语法规规范，需要通过查阅资料和不断练习，总结
  - `sed -i 's/$2/$3/g' $1` 在 `modify.sh` 中不会按预期工作，因为 `sed` 不能直接解析 `shell` 变量，需要用双引号 `"..."` 来正确解析变量。
    - `-n` 只输出经过 `sed` 处理的内容，否则输出文件所有的内容
    - `-i` 表示直接修改到文件中，否则只是展现修改之后长什么样
    - `'s/str1/str2/'` 时，必须加最后一个 `/`，之后可以加数字表示第几次出现或者使用 `g` 表示全部，最后加上 `i` 可以实现忽略大小写
    - `-e` 多个连续指令依次执行
    - `&` 代表 `str1`，可以用作突出作用

小技巧：对于 `sed` 替换单词，可以在 `str1` 和 `str2` 两侧加上空格

```
sed 's/ the / this /'
```

```
# 替换
sed -i "s/$2/$3/g" "$1"
# 删除 my.txt 文件的第二行到最后一行 ($ 符号表示到最末尾)
sed '2,$d' my.txt
# 第一条是第四行后添加一个 str
sed -e '4a\str ' -e 's/str/aaa/' my.txt
```

- *Linux awk命令*

用于对文本内容进行分析

如 `39: int a;` 提取行数输出为 `39`

```
grep "int a=1" file.txt | awk -F: '{print $1}' > output.txt
```

- `grep` 常用配套

`grep -n PATTERN FILE` 显示行号

`-i` 对大小写不敏感（不区分）

`-w` 按整个单词匹配

`-v` 找到没有出现 `PATTERN` 的行

- `mv` 可以用于移动目录（直接移动目录内所有的内容）
- `cp` 配套 `cp -r SOURCE TARGET` 可以递归复制目录及其子目录内容
- `rm` 配套 `rm -r` 递归删除目录及其内容  
另外 `rm -f` 强制删除
- `cut` 命令，对于每一行进行数据处理

相当于 `split()` 函数，`cut -c 3` 按字符分割，`-d '.'` `-f 2` 为按指定分隔符分割；`-f` 指定输出的列  
输出一定位置或范围的字符 `cut -c 3,5-7`

`cut -f 1-3` `cut -f 13-` 默认按csv文件格式进行每行的分割

```
echo '0000 192.168.1.100 192.168.100.1'
/cut -d ' ' -f 2
192.168.1.100
echo '0000 192.168.1.100 192.168.100.1'
/cut -d ' ' -f 2 /cut -d '.' -f 4
100
echo '0000 192.168.1.100 192.168.100.1'
/cut -d ' ' -f 2 /cut -d '.' -f 4/cut -c 1
1
```

- Makefile的编写，在 Exercise 4 中，需要调用内外两层的 Makefile，需要通过查阅资料进行学习和理解

- `make -C` 用于切换到指定目录 并在该目录执行 `make` 命令

`make -C <目录> <目标>`

e.g. `make -C code clean`

- 默认 `gcc` 的 `include` 路径为默认路径

如果需要在当前目录下进行查找，则需要加上 `-I[INCLUDE PATH]` 参数

```
gcc -Iinclude code/fibo.c main.c -o fibo
```

- *Makefile* 中如果使用变量，获取值使用 `\$()`

```
INCP=-I./include  
all: fibo.c main.c  
    gcc $(INCP) -c fibo.c -o fibo.o  
    gcc $(INCP) -c main.c -o main.o
```

- git 工具的学习，git 是软件工程开发的重要工具，实验为大家打开了一个大门，需要我们在此多多实践，熟能生巧

## 体会与感想

本次实验主要是关于Linux、git、makefile的基本使用，由于之前有一定基础，总体难度不高，但对于初学者来说知识体量庞大。当然，也是需要大量时间来进行学习实践沉淀才可以获得优秀的使用经验！