

Analysis I und Lineare Algebra für
Ingenieurwissenschaften
Hausaufgabe 03 - Geuter 29

Moaz Haque, Felix Oechelhaeuser, Leo Pirker, Dennis Schulze

August 27, 2020

Contents

1	Aufgabe 1	2
1.1	a)	2
1.2	b)	2
2	Aufgabe 2	2
2.1	a)	2
2.2	b)	3
3	Aufgabe 3	3
3.1	a)	3
3.2	b)	4
3.3	c)	5
4	Aufgabe 4	5
4.1	a)	5
4.2	b)	5
4.3	c)	5
5	Aufgabe 5	6
5.1	a)	6
5.2	b)	6
6	Aufgabe 6	6
6.1	a)	6
6.2	b)	6

1 Aufgabe 1

1.1 a)

$$\begin{aligned}p(z) &= z^2 + 3z - 1 + 2i \\&= (z^2 - 2z) + (5z - 5) + (4 + 2i) \\&= 2T_2(z) + 5T_1(z) + (4 + 2i)T_0(z)\end{aligned}$$

1.2 b)

$$\begin{aligned}\sin\left(x + \frac{\pi}{3}\right) &= \sin(x) \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + \cos(x) \sin\left(\frac{\pi}{3}\right) \\&= \sin(x) \frac{1}{2} + \cos(x) \frac{\sqrt{3}}{2}\end{aligned}$$

2 Aufgabe 2

2.1 a)

Umformung der Regel von T_1 :

$$\begin{aligned}0 &= 3x_1 - 2x_2 \\ \Leftrightarrow 2x_2 &= 3x_1 \\ \Leftrightarrow x_2 &= \frac{3}{2}x_1\end{aligned}$$

Damit gilt für T_1 :

$$\begin{aligned}T_1 &= \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ \frac{3}{2}x_1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \right\} \\ &= \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{3}{2} \end{bmatrix} \right\}\end{aligned}$$

Damit gelten die Addition und Skalarmultiplikation in T_1 . Und daraus folgt:

$$T_1 \subset \mathbb{R}^2$$

Umformung der Regel von T_2 :

$$\begin{aligned}
1 &= x_1 x_2^3 \\
\Leftrightarrow \frac{1}{x_1} &= x_2^3 \\
\Leftrightarrow \frac{1}{\sqrt[3]{x_1}} &= x_2
\end{aligned}$$

Damit gilt für T_2 :

$$T_2 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ \frac{1}{\sqrt[3]{x_1}} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \right\}$$

Daraus folgt, dass keiner der Vektoren in T_2 als vielfaches eines anderen Vektors aus T_2 dargestellt werden kann. Ebenso gibt es keine zwei Vektoren $v, w \in T_2, v \neq -w$ für die gilt $v + w \in T_2$.

Daraus folgt:

$$T_2 \not\subset \mathbb{R}^2$$

2.2 b)

$\forall f, g \in T$ gilt $f + g \in T$, da alle f und g an der Stelle $x = -2$ eine Nullstelle besitzen und $f + g$ muss dem zu folge ebenfalls bei $x = -2$ eine Nullstelle besitzen. Analog gilt auch $\forall f \in T$ mit $\lambda \in \mathbb{R}$, dass $\lambda f \in T$. Auch hier hat f eine Nullstelle bei $x = -2$, die bei λf erhalten bleibt.

Also gilt:

$$T \subset V$$

3 Aufgabe 3

3.1 a)

Ansatz zum überprüfen auf lineare Abhängigkeit:

$$\begin{aligned}
0 &= a_0 \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} + a_1 \begin{bmatrix} -3 \\ 5 \\ 3 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} 3a_0 \\ 0 \\ 2a_0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3a_1 \\ 5a_1 \\ 3a_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ a_2 \\ -a_2 \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} 3(a_0 - a_1) \\ 5a_1 + a_2 \\ 2a_0 + 3a_1 - a_2 \end{bmatrix}
\end{aligned}$$

Daraus folgt $a_0 = a_1$ aus der ersten Komponente, $5a_1 = -a_2$ aus der zweiten Komponente. Die Folgerung aus der dritte Komponente steht im widerspruch zu den ersten beiden, da diese immer ungleich 0 ist, wenn die ersten beiden Komponenten gleich 0 sind.

Damit gilt nur die triviale Lösung $a_0 = a_1 = a_2 = 0$ und damit sind die Vektoren linear unabhängig.

3.2 b)

Ansatz zum überprüfen auf lineare Abhängigkeit:

$$\begin{aligned}
0 &= a_1 p_1(z) + a_2 p_2(z) + a_3 p_3(z) + a_4 p_4(z) \\
&= a_1 + a_2(3z - 1) + a_3(z^2 - 1) + a_4(2z^3 - 3z^2) \\
&= a_1 + 3a_2 z - a_2 + a_3 z^2 - a_3 + 2a_4 z^3 - 3a_4 z^2 \\
&= (a_1 - a_2 - a_3) + 3a_2 z + (a_3 - 3a_4)z^2 + 2a_4 z^3
\end{aligned}$$

Daraus ergeben sich durch Koeffizientenvergleich die Gleichungen:

$$\begin{aligned}
\text{(I)} \quad 0 &= a_1 - a_2 - a_3 \\
\text{(II)} \quad 0 &= 3a_2 \\
\text{(III)} \quad 0 &= a_3 - 3a_4 \\
\text{(IV)} \quad 0 &= 2a_4
\end{aligned}$$

Aus II und IV folgen jeweils $a_2 = a_4 = 0$. Damit folgt aus III $a_3 = 0$. Und schließlich folgt dann aus I $a_1 = 0$.

Damit ist die triviale Lösung $a_1 = a_2 = a_3 = a_4 = 0$ die einzige Lösung und damit sind die Polynome/Vektoren linear unabhängig.

3.3 c)

4 Aufgabe 4

4.1 a)

$\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\}$ ist kein Erzeugendensystem von \mathbb{R}^2 , da die $\text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\}$ eine echte Teilmenge von \mathbb{R}^2 ist. Man kann mit Leichtigkeit ein Element in \mathbb{R}^2 finden, welches nicht in der Span enthalten ist.

Man überprüfe, ob sich der Beispielvektor $\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ in der Span enthalten ist

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} &= r \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} r \\ -2r \end{bmatrix} \\ \Leftrightarrow 0 &= \begin{bmatrix} r - 2 \\ -2r - 2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Aus der ersten Komponente würde folgen $r = 2$ und aus der zweiten folgt $r = -1$, was ein Widerspruch ist. Daraus folgt $\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} \notin \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\}$, aber $\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$.

4.2 b)

Die Erzeugendensysteme $E_1 = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\}$ und $E_2 = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix} \right\}$ sind die einzigen Basen, bei denen die beiden Vektoren voneinander linear unabhängig sind.

4.3 c)

Ansatz für E_1 :

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} &= a_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 + a_2 \\ -2a_2 \end{bmatrix} \\ \Leftrightarrow 0 &= \begin{bmatrix} a_1 + a_2 \\ -2a_2 - 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Daraus ergeben sich die Gleichungen:

$$(I) \ 0 = a_1 + a_2$$

$$(II) \ 0 = -2a_2 - 1$$

Aus II folgt $a_2 = \frac{-1}{2}$ und damit folgt aus I $a_1 = \frac{1}{2}$. Der Koordinatenvektor ist damit $\begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{-1}{2} \end{bmatrix}$ für E_1 .

Ansatz für E_2 :

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = a_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 - 2a_2 \\ 4a_2 \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow 0 = \begin{bmatrix} a_1 - 2a_2 \\ 4a_2 - 1 \end{bmatrix}$$

Daraus ergeben sich die Gleichungen:

$$(I) \ 0 = a_1 - 2a_2$$

$$(II) \ 0 = 4a_2 - 1$$

Aus II folgt $a_2 = \frac{1}{4}$ und damit folgt aus I $a_1 = \frac{-1}{2}$. Der Koordinatenvektor ist damit $\begin{bmatrix} \frac{-1}{2} \\ \frac{1}{4} \end{bmatrix}$ für E_2 .

5 Aufgabe 5

5.1 a)

5.2 b)

6 Aufgabe 6

6.1 a)

6.2 b)