Analysis I und Lineare Algebra für Ingenieurwissenschaften Hausaufgabe 04 - Geuter 29

Moaz Haque, Felix Oechelhaeuser, Leo Pirker, Dennis Schulze ${\rm August~27,~2020}$

Contents

Т	1 Aufgabe 1	2
	1.1 a)	 2
	1.2 b)	 2
2	2 Aufgabe 2	2
	2.1 a)	 2
	2.2 b)	 3
3	3 Aufgabe 3	4
	3.1 a)	 4
	3.2 b)	4
	3.3 c)	
		_
4	4 Aufgabe 4	-5
4	4 Aufgabe 4	5
4	4.1 a)	5
4	4.1 a)	 5 6
4	4.1 a)	 5
	4.1 a)	 5 6 6
	4.1 a)	 5 6 6
	4.1 a)	 5 6 6 7
5	4.1 a)	 5 6 6 7
5	4.1 a)	5 6 6 7 7 7 8

1.1 a)

$$p(z) = z^{2} + 3z - 1 + 2i$$

$$= (z^{2} - 2z) + (5z - 5) + (4 + 2i)$$

$$= 2T_{2}(z) + 5T_{1}(z) + (4 + 2i)T_{0}(z)$$

1.2 b)

$$\sin\left(x + \frac{\pi}{3}\right) = \sin(x)\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + \cos(x)\sin\left(\frac{\pi}{3}\right)$$
$$= \sin(x)\frac{1}{2} + \cos(x)\frac{\sqrt{3}}{2}$$

2 Aufgabe 2

2.1 a)

Umformung der Regel von T_1 :

$$0 = 3x_1 - 2x_2$$

$$\Leftrightarrow 2x_2 = 3x_1$$

$$\Leftrightarrow x_2 = \frac{3}{2}x_1$$

Damit gilt für T_1 :

$$T_1 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ \frac{3}{2}x_1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \right\}$$
$$= \operatorname{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{3}{2} \end{bmatrix} \right\}$$

Damit gelten die Addition und Skalarmultiplikation in T_1 . Und daraus folgt:

$$T_1 \subset \mathbb{R}^2$$

Umformung der Regel von T_2 :

$$1 = x_1 x_2^3$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{x_1} = x_2^3$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{\sqrt[3]{x_1}} = x_2$$

Damit gilt für T_2 :

$$T_2 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ \frac{1}{\sqrt[3]{x_1}} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \right\}$$

Daraus folgt, dass keiner der Vektoren in T_2 als vielfaches eines anderen Vektors aus T_2 dargestellt werden kann. Ebenso gibt es keine zwei Vektoren $v, w \in T_2, v \neq -w$ für die gilt $v + w \in T_2$.

Daraus folgt:

$$T_2 \not\subset \mathbb{R}^2$$

2.2 b)

 $\forall f,g \in T$ gilt $f+g \in T$, da alle f und g an der Stelle x=-2 eine Nullstelle besitzen und f+g muss dem zu folge ebenfalls bei x=-2 eine Nullstelle besitzen. Analog gilt auch $\forall f \in T$ mit $\lambda \in \mathbb{R}$, dass $\lambda f \in T$. Auch hier hat f eine Nullstelle bei x=-2, die bei λf erhalten bleibt.

Also gilt:

$$T\subset V$$

3.1 a)

Ansatz zum überprüfen auf lineare Abhänigkeit:

$$0 = a_0 \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} + a_1 \begin{bmatrix} -3 \\ 5 \\ 3 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 3a_0 \\ 0 \\ 2a_0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3a_1 \\ 5a_1 \\ 3a_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ a_2 \\ -a_2 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 3(a_0 - a_1) \\ 5a_1 + a_2 \\ 2a_0 + 3a_1 - a_2 \end{bmatrix}$$

Daraus folgt $a_0 = a_1$ aus der ersten Komponente, $5a_1 = -a_2$ aus der zweiten Komponente. Die Folgerung aus der dritte Komponente steht im widerspruch zu den ersten beiden, da diese immer ungleich 0 ist, wenn die ersten beiden Komponenten gleich 0 sind.

Damit gilt nur die triviale Lösung $a_0 = a_1 = a_2 = 0$ und damit sind die Vektoren linear unabhängig.

3.2 b)

Ansatz zum überprüfen auf lineare Abhänigkeit:

$$0 = a_1 p_1(z) + a_2 p_2(z) + a_3 p_3(z) + a_4 p_4(z)$$

$$= a_1 + a_2(3z - 1) + a_3(z^2 - 1) + a_4(2z^3 - 3z^2)$$

$$= a_1 + 3a_2 z - a_2 + a_3 z^2 - a_3 + 2a_4 z^3 - 3a_4 z^2$$

$$= (a_1 - a_2 - a_3) + 3a_2 z + (a_3 - 3a_4) z^2 + 2a_4 z^3$$

Daraus ergeben sich durch Koeffizientenvergleich die Gleichungen:

(I)
$$0 = a_1 - a_2 - a_3$$

(II) $0 = 3a_2$
(III) $0 = a_3 - 3a_4$
(IV) $0 = 2a_4$

Aus II und IV folgen jewals $a_2 = a_4 = 0$. Damit folgt aus III $a_3 = 0$. Und schließlich folgt dann aus I $a_1 = 0$.

Damit ist die triviale Lösung $a_1 = a_2 = a_3 = a_4 = 0$ die einzige Lösung und damit sind die Polynome/Vektoren linear unabhängig.

3.3 c)

Ansatz zum überprüfen auf lineare Abhänigkeit:

$$0 = a_1 f_1(x) + a_2 f_2(x)$$

= $a_1 \sin(x) + a_2 \sin(4x)$

Es gibt neben der trivialen Lösung $a_1=a_2=0$ gibt es keine weiteren Lösungen für die gilt:

$$\forall x, a_1, a_2 \in \mathbb{R}, a_1 \neq 0, a_2 \neq 0, 0 = a_1 \sin(x) + a_2 \sin(4x)$$

Damit sind f_1 und f_2 linear unabhängig.

4 Aufgabe 4

4.1 a)

 $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\}$ ist kein Erzeugendensystem von \mathbb{R}^2 , da die span $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\}$ eine echte Teilmenge von \mathbb{R}^2 ist. Man kann mit Leichtigkeit ein Element in \mathbb{R}^2 finden, welches nicht in der Span enthalten ist.

Man überprüfe, ob sich der Beispielvektor $\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ in der Span enthalten ist

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ -2r \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow 0 = \begin{bmatrix} r-2 \\ -2r-2 \end{bmatrix}$$

Aus der ersten Komponente würde folgen r=2 und aus der zweiten folgt r=-1, was ein widerspruch ist. Daraus folgt $\begin{bmatrix} 2\\2 \end{bmatrix} \not\in \operatorname{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1\\-2 \end{bmatrix} \right\}$, aber $\begin{bmatrix} 2\\2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$.

4.2b)

Die Erzeugendensysteme $E_1 = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\}$ und $E_2 = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix} \right\}$ sind die einzigen Basen, bei denen die beiden Vektoren voneinander linear unabhängig sind.

4.3 \mathbf{c}

Ansatz für E_1 :

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = a_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 + a_2 \\ -2a_2 \end{bmatrix}$$
$$\Leftrightarrow 0 = \begin{bmatrix} a_1 + a_2 \\ -2a_2 - 1 \end{bmatrix}$$

Daraus ergeben sich die Gleichungen:

(I)
$$0 = a_1 + a_2$$

(II) $0 = -2a_2 - 1$

Aus II folgt $a_2 = \frac{-1}{2}$ und damit folgt aus I $a_1 = \frac{1}{2}$. Der Koordinatenvektor ist damit $\begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$ für E_1 . Ansatz für E_2 :

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = a_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 - 2a_2 \\ 4a_2 \end{bmatrix}$$
$$\Leftrightarrow 0 = \begin{bmatrix} a_1 - 2a_2 \\ 4a_2 - 1 \end{bmatrix}$$

Daraus ergeben sich die Gleichungen:

(I)
$$0 = a_1 - 2a_2$$

(II) $0 = 4a_2 - 1$

Aus II folgt $a_2 = \frac{1}{4}$ und damit folgt aus I $a_1 = \frac{1}{2}$. Der Koordinatenvektor ist damit $\begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} \end{bmatrix}$ für E_2 .

5.1 a)

$$A \in \mathbb{C}^{1,2}, B \in \mathbb{R}^{2,2}, C \in \mathbb{R}^{2,2}, D \in \mathbb{C}^{1,2}$$

Addition B+C und A+D sind möglich, da diese das gleiche Format besitzen.

$$A + D = \begin{bmatrix} -i & 2+i \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 12-i & -4+2i \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -i+12-i & 2+i+(-4)+2i \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 12-2i & -2+3i \end{bmatrix}$$

$$B + C = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 13 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 16 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}$$

5.2 b)

$$A \in \mathbb{C}^{1,2}, B \in \mathbb{C}^{2,2}, C \in \mathbb{C}^{3,2}, D \in \mathbb{C}^{3,3}$$

Multiplikation von $A \cdot B$, $C \cdot B$ und $D \cdot C$ ist möglich, da die Spaltenzahl vom erst genannten mit der Zeilenanzahl vom zweiten übereinstimmt.

$$A \cdot B = \begin{bmatrix} 1 & -2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1-i \\ i & 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} (1)(1) + (-2i)(i) & (1)(1-i) + (-2i)(0) \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 3 & 1-i \end{bmatrix}$$

$$C \cdot B = \begin{bmatrix} 2-i & 3i \\ 0 & i \\ 2+3i & 41 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1-i \\ i & 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} (2-i)(1) + (3i)(i) & (2-i)(1-i) + (3i)(0) \\ (0)(1) + (i)(i) & (0)(1-i) + (i)(0) \\ (2+3i)(1) + (41)(i) & (2+3i)(1-i) + (41)(0) \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -1-i & 1-3i \\ -1 & 0 \\ 2+44i & 5+i \end{bmatrix}$$

$$D \cdot C = \begin{bmatrix} 1-i & 2 & -2-3i \\ -1-3i & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2-i & 3i \\ 0 & i \\ 2+3i & 41 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} (1-i)(2-i) + (2)(0) + (-2-3i)(2+3i) & (1-i)(3i) + (2)(i) + (-2-3i)(41) \\ (-1-3i)(2-i) + (0)(0) + (-1)(2+3i) & (-1-3i)(3i) + (0)(i) + (-1)(41) \\ 0 & i \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} (2-i-2i-1) + 0 + (-4-6i-6i+9) & (3i+3) + (2i) + (-82-123i) \\ (-2+i-6i-3) + 0 + (-2-3i) & (-3i+9) + 0-41 \\ 0 & i \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 6-15i & -79-118i \\ -7-8i & -32-3i \\ 0 & i \end{bmatrix}$$

6.1 a)

$$A^{2} = A \cdot A = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
$$A^{3} = A^{2} \cdot A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

6.2 b)

Alle $A^n, n > 2$ sind Nullmatritzen.

$$B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right\}$$

$$\dim(B) = 4$$