



**Sorteper**

**Z3C**

# Om spillet Sorteper

Sorteper er oprindeligt et børnespil med dyremotiver som pares to og to, men et almindeligt sæt kortspil kan også anvendes.

Reglerne er de samme, formålet med spillet er at undgå at sidde med Sorteper.

Sorteper kan ikke parres, og når en deltager i løbet af spillet får parret alle sine kort, vil denne udgå af spillet. Til sidst vil en deltager sidde med Sorteper samtidig med, at de andre deltagere ikke har flere kort på deres hænder. Den deltager har tabt spillet.

Antal Spillere: 3 eller flere

Spilletid: Et hurtigt spil kort

Antal Kort: 51 – Fjern Spar knægt

## Kortværdi:

Har ingen betydning i dette spil, undtagen klør knægt, som er Sorteper.

## Kortgivning:

Alle kortene deles ud. Det spiller ingen rolle, hvis nogen får flere kort end andre.

## Spillets gang:

- Sorter kortene på hånden i par f.eks. to femmere, to damer, to tiere osv. Husk! Spar knægt kan naturligvis ikke tages med i et par!
- De kort, som danner par skal vises for medspillerne og lægges ned på bordet.
- Kortgiver lader medspilleren til venstre for sig trække et kort fra sin hånd. Kan han/hun bruge det til at danne et par, så lægges de ned. Hvis ikke, så beholder han/hun kortet.
- Derefter lader han/hun sin sidemand trække et kort fra sin hånd. Sådan fortsætter man bordet rundt.
- Spillet slutter, når der kun er et kort tilbage. Den som sidder med det sidste kort er Sorteper.

## Opgaven

Du skal i C# udvikle et sorteper spil i en konsolapplikation, hvor du eller en anden bruger kan spille mod computeren. Det er vigtigt at du får lavet dit design godt, så det er fleksibelt og et lag kan udskiftes. Brug både SOLID principperne og 3-lagsmodellen. Husk også at udarbejde de nødvendige diagrammer og kommenter din kode.