

PROJETO – TuneCatch

A arquitetura do TuneCatch –

O TuneCatch é um serviço com múltiplas camadas de arquitetura que englobam seus principais componentes responsáveis pelo funcionamento da plataforma, bem como suas relações e responsabilidade, englobando:

- **Interfaces de Usuário (Frontend):** Onde se concentram as interações diretas com o usuário.
- **Camada de Lógica de Negócio (JavaScript):** Responsável por processar, validar e organizar os dados antes de enviá-los para a API
- **Camada de Serviços (API):** Onde se concentram os endpoints que recebem as requisições do frontend e acessam os dados persistidos;
- **Camada de Persistência (Database):** Responsável por armazenar informações de usuários, playlists, músicas, sessões, entre outros recursos fundamentais;
- **Serviços Externos (como o Spotify):** Plataformas terceiras que são integradas ao sistema, permitindo funcionalidades como reprodução musical via *Embed Player*.

A interação entre eles pode ser descrita pelo diagrama:

