

Functionele analyse

deliverYves - Groep 1

Inhoud

| | |
|--|---|
| Inhoud..... | 2 |
| Concurrentie analyse..... | 3 |
| Concurrentie | 3 |
| Flows..... | 4 |
| Flows | 4 |
| MVP | 5 |
| Minimum viable product | 5 |
| Wireframes | 6 |
| Wireframe <i>Klanten</i> | 6 |
| Wireframe <i>Rekken beheren</i> | 6 |
| Prototype..... | 7 |
| Kleur | 7 |
| Prototype <i>Klanten</i> | 7 |
| Prototype <i>Rekken beheren</i> | 7 |
| Finale prototype..... | 8 |
| Finale prototype <i>Klanten</i> | 8 |
| Finale prototype <i>Rekken beheren</i> | 8 |
| User testing..... | 9 |
| Testing..... | 9 |
| Resultaat | 9 |

Concurrentie analyse

Concurrentie

Hoewel andere projectgroepen niet echt concurrenten zijn, is er wel 1 andere groep bij de deliverYves case waarbij men gebruik maakt van sensoren waar we even kunnen vergelijken. Zij gebruiken meerdere gewicht sensoren om onder elke krat te wegen.

Ons project heeft het voordeel dat onze sensoren wel wat goedkoper zijn wat zeer aantrekkelijk is voor de klant.

Flows

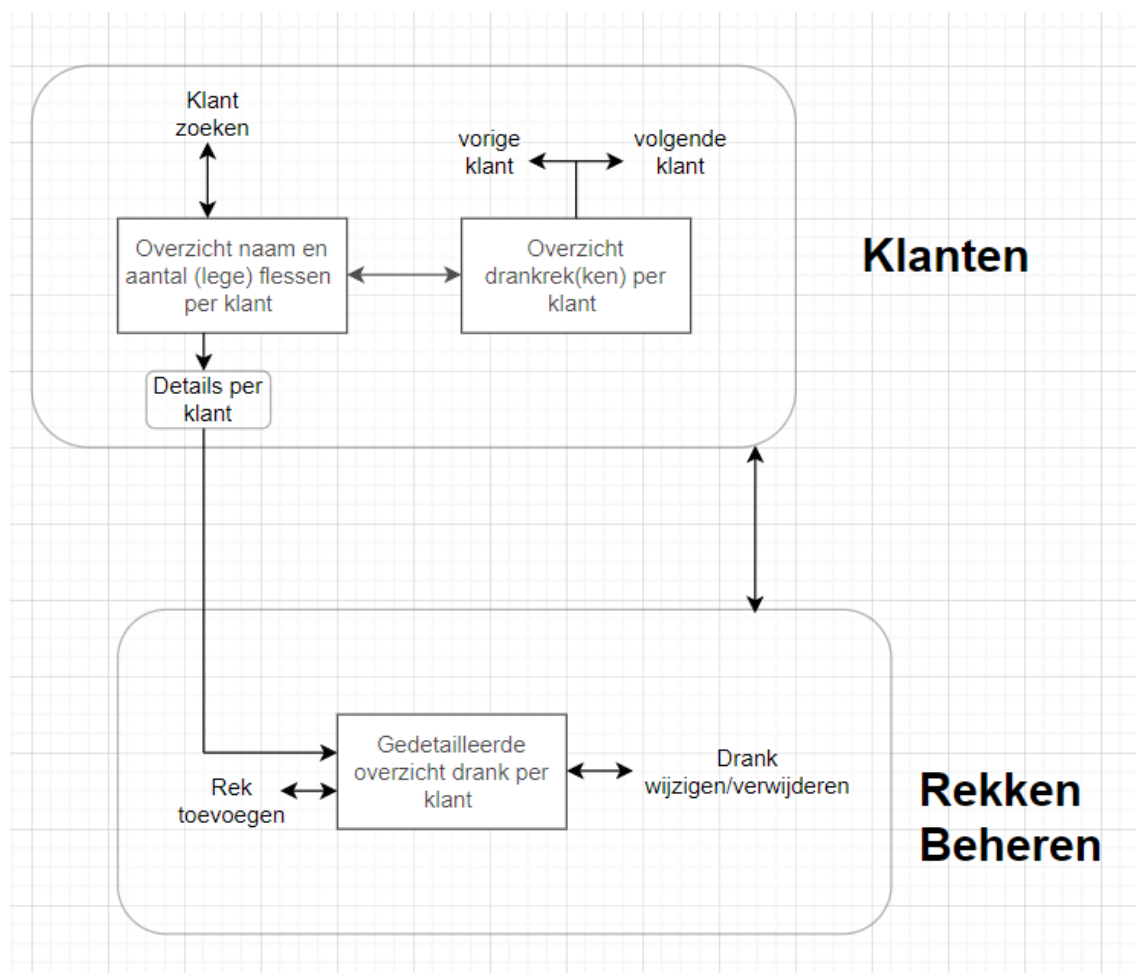
We hebben 2 tabs genaamd Klanten en Rekken beheren.

Bij Klanten zien we een overzicht aan de linkerkant van klanten met hun aantal lege flessen waarbij we ook een details-knop hebben die ook naar de andere tab *Rekken beheren* gaat. De klanten in het overzicht kan je selecteren.

Aan de rechterkant zien we visueel de rekken met hun aantal flessen per drank, deze wijzigt steeds per klant die je selecteert aan de linkerkant.

Bij *Rekken beheren* zien we een overzicht van alle rekken per klant waarbij men de individuele drank kan wijzigen.

Ook kan men een nieuwe rek toevoegen per klant.



Minimum viable product

Onze MVP bestaat uit het kunnen bijhouden hoeveel flessen er ongeveer leeg zijn per krat. Het belangrijkste is om te weten uit welke kratten er flessen worden uitgehaald volgens de klant.

Het aantal flessen moeten we bijhouden in een database en dan kunnen visualiseren op een website waarbij men kan zoeken of selecteren per klant. Dit doen we met behulp van afstandssensoren.

Met de gewichtssensoren kunnen we bijhouden of er een lege fles of volle fles wordt genomen of gelegd.

We gaan ook een AI/Machine learning voorspelling toevoegen zodat we kunnen weten of er aan de linkerkant of rechterkant van een krat wordt genomen bij kratten die 50/50 verdeeld zijn, aangezien er bij sommige kratten 2 verschillende soorten dranken worden gelegd.

Wireframes

Wireframe *Klanten*

deliveryves

[Klanten](#) [Rekken beheren](#)

| Klant Id | Voornaam | Lege flesjes ↓ | |
|----------|----------|----------------|-------------------------|
| 28654 | Daan | 20 | Details |
| 28655 | Daan | 20 | Details |
| 28656 | Daan | 20 | Details |
| 28657 | Dominic | 20 | Details |

← Voorge

28654 | Daan

Volgende →

Cola
10

Fanta
2

Cola light
15

Fruitsap
6

Cola
10

Sprite
4

Cola light
15

Fruitsap
6

Wireframe *Rekken beheren*

deliveryves

[Rekken beheren](#) [Klanten](#)

Nieuwe rekken

Id







Klant

10HA23FEDB:18

Klant 3

▼

Rekken

| Id | Klant | Rij 1 | Rij 2 | Rij 3 | Rij 4 | |
|---------------|---------|-------|---------------|------------|----------|--|
| 10HA23FEDB:18 | Klant 1 | Cola | Fanta, Sprite | Cola light | Fruitsap |   |
| 11HA23FEDB:18 | Klant 1 | Cola | Fanta, Sprite | Cola light | Fruitsap |   |
| 12HA23FEDB:18 | Klant 2 | Cola | Fanta | Cola light | Fruitsap |   |

Prototype

Kleur

Voor de kleuren hebben we rekening gehouden met de kleuren van de huisstijl van deliverYves.

Prototype *Klanten*

| Klant Id | Voornaam | Lege flesjes |
|----------|----------|--------------|
| 28654 | Daan | 20 |
| 28655 | Dominic | 20 |
| 28656 | Alec | 20 |

28654 | Daan

Cola 10

Fanta 2, Sprite 4

Cola light 15

Fruitsap 6

Prototype *Rekken beheren*

Nieuwe rekken

Id Klant

10HA23FEDB18 Guillaume

Rekken

| Id | Klant | Rij 1 | Rij 2 | Rij 3 | Rij 4 |
|--------------|---------|-------|---------------|------------|----------|
| 10HA23FEDB18 | Daan | Cola | Fanta, Sprite | Cola light | Fruitsap |
| 11HA23FEDB18 | Dominic | Cola | Fanta, Sprite | Cola light | Fruitsap |
| 12HA23FEDB18 | Alec | Cola | Fanta | Cola light | Fruitsap |

Cola 10

Fanta 2, Sprite 4

Cola light 15

Fruitsap 6

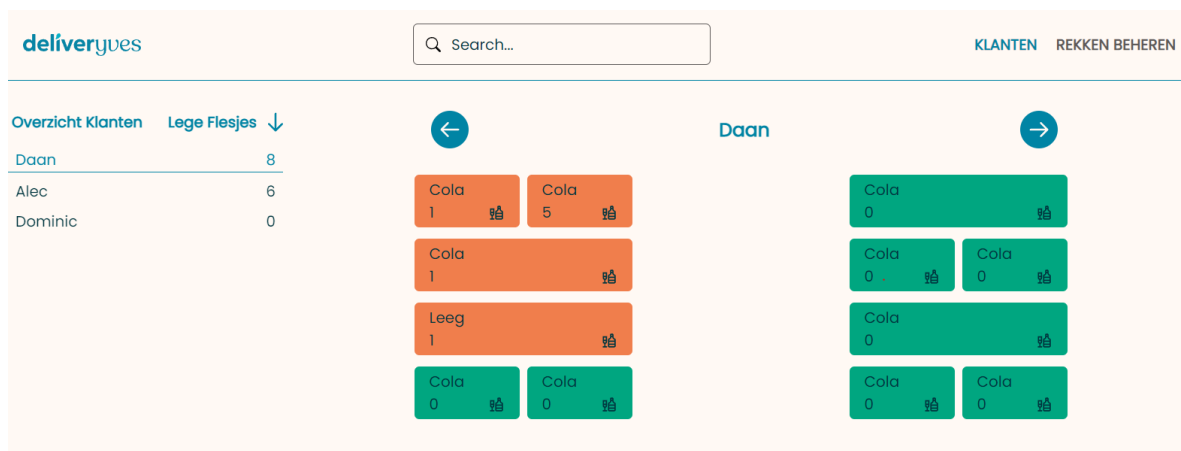
Finale prototype

Na de tussentijdse presentatie (01/06/2022) werd ons aangeraden om nog eens een consult in te boeken om ons design bij te werken.

Finale prototype *Klanten*

We zijn gegaan voor een minimalistische achtergrond dat minder druk is bij de navigatiebar en klantenoverzicht.

De rekken hebben we moderner gemaakt door er kleinere 'kaarten' van te maken met iconen.



Finale prototype *Rekken beheren*

Hier hebben we alle 'bewerk/edit'-knoppen en 'verwijder/delete'-knoppen verwijderd en maar 1 'verwijder/delete'-knop behouden.



User testing

Testing

We hebben aan verschillende testpersonen gevraagd om te navigeren op onze website.

Ze moesten kunnen antwoorden:

1. Hoeveel flessen er totaal vervangen moeten worden bij 'Dominic'.

The screenshot shows a web interface with a sidebar on the left titled 'Overzicht Klanten' (Customer Overview) and a main area on the right titled 'Dominic'. The sidebar lists three customers: Daan with 8 bottles, Alec with 6 bottles, and Dominic with 0 bottles. The main area shows a grid of 8 green buttons, each labeled 'Leeg' (Empty) and '0', representing bottles that need to be replaced.

2. Hoeveel flessen er totaal vervangen moeten worden bij 'Alec' en aanduiden hoeveel per krat.

The screenshot shows the same web interface but with the 'Alec' customer selected. The sidebar now shows Daan with 8 bottles, Alec with 6 bottles, and Dominic with 0 bottles. The main area shows a grid of 6 buttons: 4 green buttons labeled 'Leeg' and '0', and 2 orange buttons labeled 'Cola' with counts '1' and '5' respectively, indicating the number of bottles to be replaced.

3. Hoe men bij 'Rekken' een rij/drank moet bewerken, verwijderen of opslaan.

The screenshot shows a form titled 'Voeg Rek Toe' (Add Shelf). It has a 'Rek Id' field with the value '3' and a 'Klant' dropdown menu with the text 'Kies een klant'. Below the form is a table titled 'Rekken' (Shelves) with columns for 'Rek Id', 'Klant', 'Rij 1', 'Rij 2', 'Rij 3', and 'Rij 4'. The table contains four rows of data, each with a checkbox in the first column and a trash icon in the last column.

| | Rek Id | Klant | Rij 1 | Rij 2 | Rij 3 | Rij 4 | |
|--------------------------|-------------------|---------|--------------|------------|------------|------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | 1 | Daan | Sprite, cola | Cola | | Cola,Fanta | |
| <input type="checkbox"/> | 10:52:1C:68:F6:CC | Daan | Cola | Cola,Fanta | Cola | Cola,Fanta | |
| <input type="checkbox"/> | F0:08:D1:C8:A7:34 | Alec | Cola | | Cola,Fanta | Cola | |
| <input type="checkbox"/> | F0:08:D1:C8:C4:58 | Dominic | Cola, Fanta | Cola | Water | Water, Chocomelk | |

Resultaat

Alle testpersonen konden navigeren en antwoorden op de vragen.