# ПОЛОЖЕНИЕ

# о проведении онлайн – хакатона

# «TechInfoSpas» (информационные технологии и программирование)

## Общие положения

* 1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения регионального конкурса «TechInfoSpas» (далее – Хакатон)**.**
  2. Хакатон проводится в рамках образовательного интенсива «TechInfoSpas» (информационные технологии и программирование) в дистанционном формате.
  3. Хакатон является открытым мероприятием и проводится на базе Академии гражданской защиты МЧС России при поддержке представителей профильных предприятий и компаний.
  4. Хакатон проводится в два этапа (разработка и представление проекта) и представляет собой непрерывный марафон разработчиков систем в сфере компетенций приоритетных направлений, который проводится для стимулирования появления новых идей в указанных сферах и предметных областях, и направлен на реализацию прототипов устройств и систем на онлайн площадке Хакатона.
  5. Хакатон проводится в целях: повышения интереса молодёжи к научной работе, популяризации деятельности МЧС России в области разработки информационных систем, формирования резерва молодых кадров для работы в системе МЧС России.
  6. Основной задачей Хакатона является создание общедоступных и социально значимых инновационных продуктов в области информационных технологий и сервисов для повышения экономической и информационной эффективности, безопасности жизнедеятельности, обеспечения комфорта и удобства, а также устойчивого развития регионов России.
  7. Участники выполняют проекты в соответствии с перечнем, предоставленным Организаторами на официальном сайте «TechInfoSpas».
  8. Организатор Хакатона в праве в одностороннем порядке вносить изменения в настоящее Положение за 10 дней до начала регионального конкурса.
  9. Информирование участников Хакатона осуществляется посредством размещения информации на официальном сайте «TechInfoSpas» (и посредством рассылки информационных сообщений на электронную почту.
  10. Техническая поддержка участников Хакатона осуществляется с помощью telegram – канала: [https://t.me/techinfospassupport](https://t.me/techinfospassupportи), а общая информация по организационным вопросам будет размещаться на telegram – канале: https://t.me/techinfospasnews.
  11. Для организации и проведения Хакатона формируются Организационный комитет, Экспертная группа, Конкурсное жюри и кураторы команд.

## Участники проекта

* 1. К участию в Хакатоне приглашаются команды, состоящие из 1-5 человек, где возраст участников достигает не более 30 лет.
  2. Для участия в Хакатоне команда должна в срок **до 18:00 04.05.2021** года пройти регистрацию на официальном сайте Хакатона: [repnoe2020@mail.ru](mailto:repnoe2020@mail.ru).
  3. Подачей заявки Команды подтверждают своё согласие с условиями Хакатона, определенными в настоящем Положении.
  4. Организатор вправе ограничить прием заявок на участие в Хакатоне, если количество участников превысит 250 человек.
  5. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право отказаться от участия в Хакатоне, изменить состав и количество участников команды, сменить ранее заявленную концепцию и основную идею проекта, не нарушая условий Положения о Хакатоне, до 18:00 04.05.2021 года. Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организатора посредством электронной почты: [Techinfospas@Gmail.com](mailto:Techinfospas@Gmail.com) либо с помощью telegram-канала: <https://t.me/techinfospasnews>.

## Порядок проведения Хакатона

* 1. Хакатон проводится в дистанционном формате в период с 09:00 12.05.2021 года до 17:00 14.05.2021 года (56 часов). Мероприятия по защите и представлению проектов, оценке и награждению участников проводятся 14.05.2021 года.
  2. Актуальная программа проведения Хакатона публикуется на официальном сайте «TechInfoSpas» и в telegram-канале: https://t.me/techinfospasnews за 2 дня до проведения мероприятия.
  3. Для участия в Хакатоне необходимо дать согласие на обработку персональных данных.
  4. Для участия в Хакатоне команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимые для участия в Хакатоне.
  5. Эксперты осуществляют: консультационную помощь командам в части использования API, технических аспектов создания программного продукта или прототипа устройства в ходе Хакатона; контроль за соблюдением командами условий Хакатона; контроль за соблюдением общественного порядка; оказывают консультационную помощь в рамках выбранной командами предметной области.
  6. Командам запрещается: использовать в личных или коммерческих целях, публиковать вне проведения Хакатона, передавать третьим лицам данные и информацию, полученные от Организатора Хакатона (API).
  7. В случае несоблюдения правил Хакатона Эксперт как представитель Организатора имеет право дисквалифицировать участника либо команду, в которую входит участник.
  8. Команды имеют право самостоятельно распределять время на работу над прототипом (Результатом) в рамках Хакатона и время отдыха. Команды обязаны ежедневно в указанное Организаторами время предоставлять результаты о проделанной работе. В случае не предоставления результатов команда снимается с конкурса.
  9. Все результаты инновационной деятельности команд-победителей являются собственностью Организатора.
  10. Команда должна представить разработанный Проект членам Жюри в формате проекта и презентации (регламент выступления – не более 5 минут). Окончательную версию проекта и презентации проекта команды должны выслать на почту организаторов: [Techinfospas@Gmail.com](mailto:Techinfospas@Gmail.com) или telegram – канал: <https://t.me/techinfospasnews> не позднее 16:00 14.05.2021 года.

## Порядок подведения итогов Хакатона и награждение Победителей

* 1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки результатов Жюри, сформированного Организатором.
  2. Победителем может стать любая команда, разработавшая и реализовавшая Проект, удовлетворяющий целям и задачам определенные в ТЗ. Для оценки Жюри команды представляют прототип устройства или программный продукт, функционирующий на уровне MVP. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта или копией системы, не повторять в полной мере функциональность уже существующих программных продуктов или систем. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.
  3. Работы, не соответствующие условиям Хакатона, не принимаются к рассмотрению Жюри.
  4. Оценка Проектов проводится по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев: идея проекта; инновационность; социальная полезность; соответствие тематике Хакатона; примененные технологии; качество технической реализации; масштабируемость; применимость; интерфейс и usability; презентация; выступление.
  5. По совокупности баллов, выставленных членами Жюри в соответствии с п. 4.4., определяются победители, занявшие первое, второе и третье место по каждому кейсу.
  6. Информация о Победителях Хакатона публикуется на официальном сайте: https://orioncentr.ru/ не позднее 16 мая 2021 года.