* Imbunatatiri aduse pentru Netrunning Minigame, mai ales noi upgrade-uri ce vor influenta frecventa aparitiei anumitor casute si nr acestora
* Cand timpul de incaracare pentru o bara de progres atinge 1s, acesta se va schimba intr-o bara diferita, specifica temei cyberpunk, ce va fi respecta schema de culori a jocului
* Sistem de mercenari pentru fighting, ce vor avea abilitati speciale
* Various quality of life improvements such
* Achievement system
* Prestige system
* More to come!