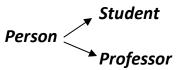
Индивидуальное задание № 3

Тема: Наследование

Разработать иерархию классов:



У родительского класса одно поле — строка типа *char**, содержащая фамилию, имя, отчество (возможно с пробелами).

У класса *Student* дополнительно к родительскому классу два числовых поля: курс и группа.

У класса **Professor** дополнительно к родительскому классу есть поле "кафедра" — строка типа **char***, содержащая название кафедры (возможно с пробелами).

Реализовать конструкторы, деструкторы, методы типа **set** и **get**, метод вывода на экран информации об объектах каждого типа.

В головной программе создать меню со следующими пунктами:

- 1. Ввести студента
- 2. Ввести преподавателя
- 3. Вывести список студентов
- 4. Вывести список преподавателей
- 5. Закончить работу

Все создаваемые объекты хранить в одном массиве.

Для сдачи задания разобрать в лекции пример с формированием поля с уникальным значением для каждого объекта.