Décor à base de tuiles

Julien BERNARD

Dead Pixels Society Université de Franche-Comté

version 1

Tuiles

Définition (Tuile)

Une tuile (tile) est un sprite d'une taille généralement petite (16×16 ou 32×32) et qui représente une partie d'un décor.

Définition (Ensemble de tuiles)

Un ensemble de tuiles (tileset) est une image contenant plusieurs tuiles servant à construire un décor complet.

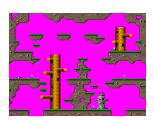


Construction de décor avec des tuiles

Construction de décor avec des tuiles

À partir d'un ensemble de tuile, on peut constuire un décor (tilemap) en plaçant chaque tuile à l'endroit adéquat. Une tuile peut servir à plusieurs endroits, ce qui économise de la place en mémoire. On peut ainsi construire de très grands décors avec un ensemble restreint de tuiles.





Tiled, un éditeur de décor à base de tuiles

Tiled

Tiled est un éditeur de décor à base de tuiles. C'est un logiciel libre (GPL) et multiplateforme. Il produit des fichiers au format TMX (dialecte XML).

→ http://www.mapeditor.org/

