

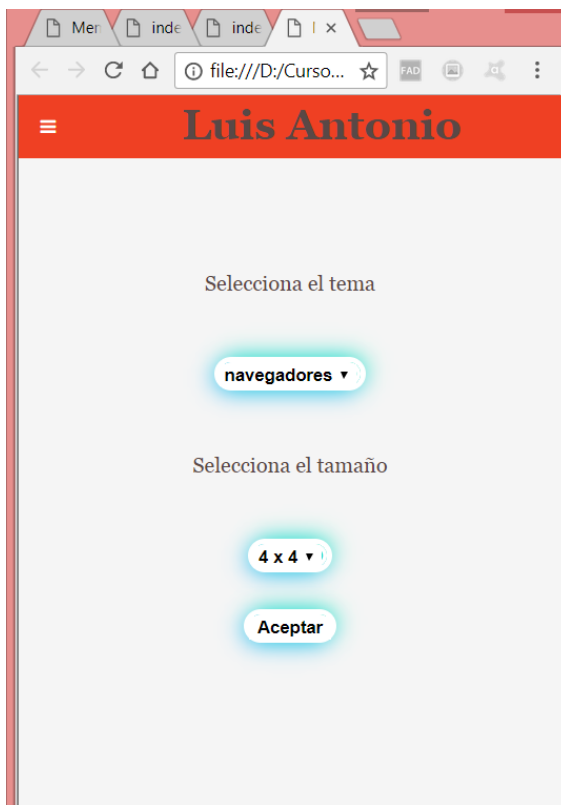
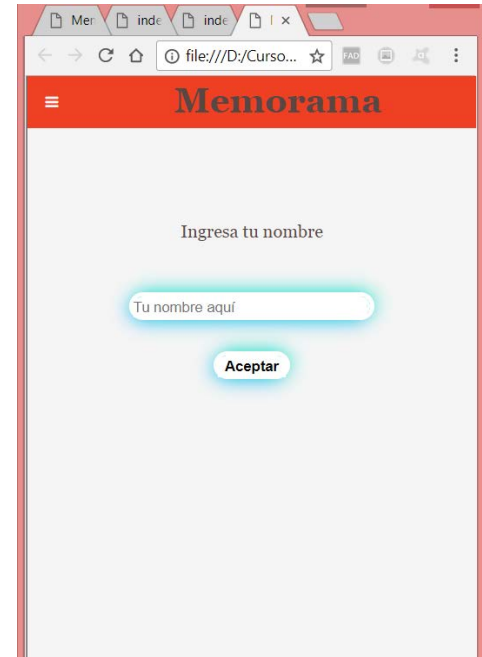
## Primer Proyecto

### Application Development for Mobile Devices

#### Memorama

Crear una aplicación web Responsiva siguiendo el enfoque Mobile First. La aplicación es un memorama, donde al inicio se pide el nombre del usuario que jugará:

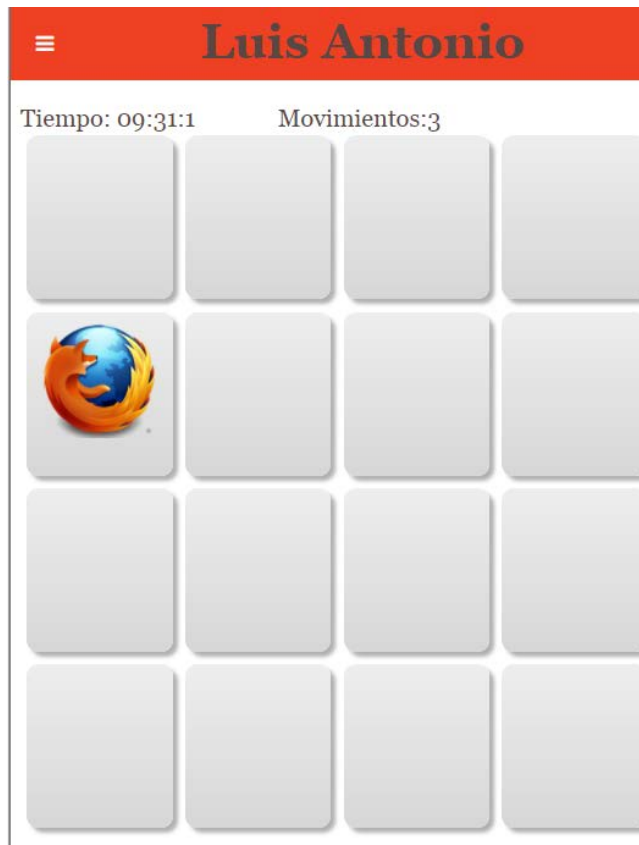
Se tendrán 3 temas (de elección libre) para las imágenes a mostrar en las cartas y se manejaran dos tamaños de tableros, uno de 4 x 4 y otro de 4 x 5.



Cómo se observa en la imagen el nombre del usuario aparece en el encabezado de la aplicación.

Una vez seleccionado el tema y el tamaño del tablero y dar click en el botón de aceptar inicia el juego.

En la pantalla del juego se tiene además un reloj que va cronometrando la duración del juego así como el número de veces que se voltea una carta



Cuando las imágenes hacen par, se quedan volteadas pero ya no pueden seleccionarse (se deshabilitan)

Si el juego termina exitosamente aparecerá una leyenda indicando el tiempo y los movimientos realizados.



La información de tiempo del juego y número de movimientos se almacenará en el dispositivo del cliente usando websql junto con el nombre del jugador para poder ver las estadísticas del juego.

Se tiene un menú que se despliega desde la parte izquierda de la pantalla con las siguientes opciones:

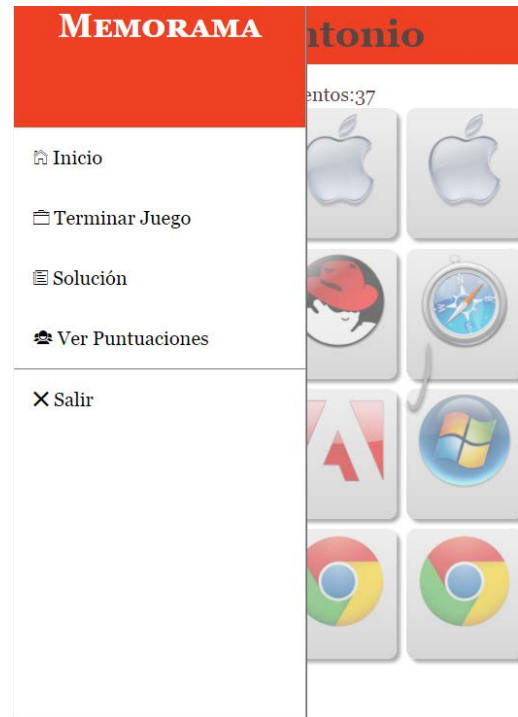


**Inicio.** Regresa a la pantalla inicial donde se pide el nombre.

**Terminar Juego.** Guarda en las estadísticas el juego no terminado

**Solución.** Voltea las cartas restantes para ver las imágenes

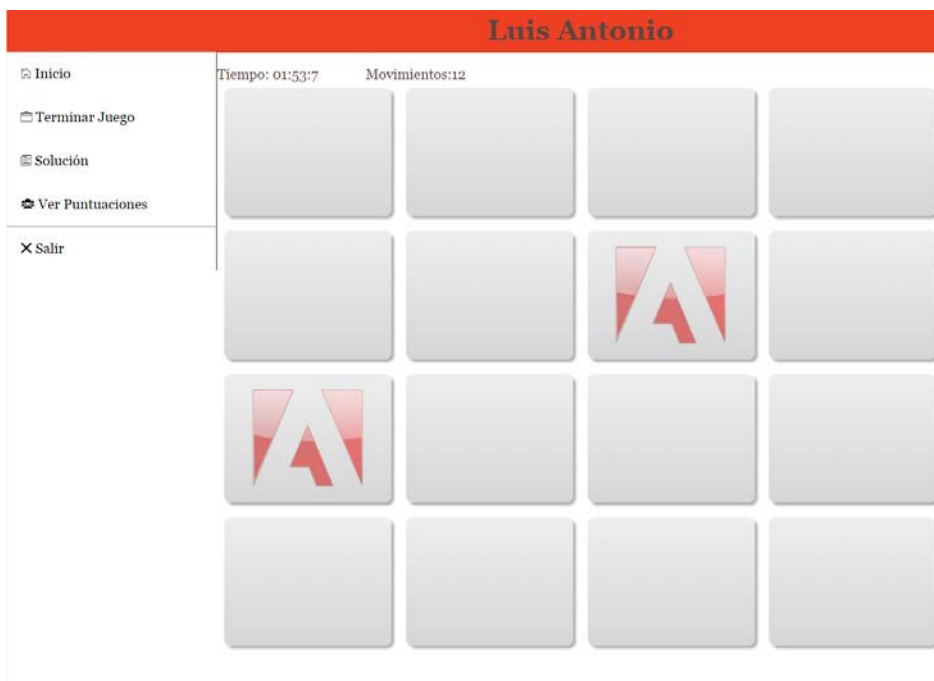
**Ver puntuación.** Muestra las estadísticas con el nombre del jugador, tiempo, movimientos y el número de juegos no terminados exitosamente.



La versión para un dispositivo con una pantalla mayor a 480px se muestra de la siguiente forma:



Como se observa el menú aparece estatico en el panel izquierdo de la pantalla y las imágenes no pierden resolución.



## NOTAS IMPORTANTES:

- Para el desarrollo de la aplicación se utilizará HTML5, CSS3 y Javascript, **No se utilizará ningún framework o biblioteca de javascript.**
- Agregar animaciones y/o transiciones de CSS3 para mostrar u ocultar las cartas.
- Utilizar websql para almacenar los datos de las estadísticas.