

# Farmos játék felhasználói dokumentáció

Ebben a farmos játékban a játékosnak időre kell növényeket termelnie, illetve pontokat gyűjtenie.

## Használat:

A játék jelen állapotában még nem játszható teljesen.

## Menü:

A menüben a játékosnak 4 opció áll a rendelkezésére.

Új játékot tud indítani, ha rákattint az első gombra, megnézheti a toplistát, ha rákattint a második gombra, megnézheti a játék készítőit a harmadik gombot megnyomva, illetve kiléphet a játékból a legalsó negyedik gombbal.

Jelenlegi állapotban a toplista és a készítő gomb még nem üzemel.

## Új játék:

Új játék indítása esetén a gép kirajzolja a pályát (egyelőre nem végleges képeket használ a program): egy 3x3-as kertet, egy eszközpanelt a jobb alsó sarokba, egy boltpanelt jobb szélre, illetve egy feladat panelt bal oldalra, ami jelenleg nem lát el funkciókat.

Az eszközpanelre megjelenik kettő használható eszköz: locsolókanna, illetve a kapa.

A boltpanelre 5 féle termelhető növény jelenik meg: répa, retek, búza, kukorica, paradicsom.

A játékos az elemekkel hosszas kattintás + egérmozgatással léphet interakcióba (drag & drop). Interakcióba léphet az eszközökkel, illetve a bolti növényekkel. A bolti növényeket a fent leírt módon el lehet ültetni szabad mezőkre, amik egyből el is kezdenek nőni. A növény folyamán igénylik, hogy a játékos meglocsolja őket, a locsolókannával, amit szintén a fent leírt módon lehet használni.

A locsolókannát a vízcseppel megjelölt növényre kell húzni, hogy meglocsolja azt, így a növény tovább nőhet.

A növényeket ebben a verzióban még nem lehet learatni, így a kapát kell használni, hogy kiüríthessük a mezőt. A kapa bármikor ráhúzható bármelyik teli mezőre, hogy kiürítse azt. Ilyenkor a terményt a játékos elveszíti, illetve a későbbi ráköltött pénz sem fog megtérülni.

A játékból egyelőre az ESC billentyűvel lehet visszatérni a főmenübe

## Többi ablak:

A többi menüben levő gomb is reagál a játékosnak. A kilépés gomb kilép a játékból, a másik kettő egy üres képernyőhöz vezet. Onnan visszatérni csak a bal felső x megnyomásával lehet. Ilyenkor a program nem fog kilépni, mint a többi esetben, hanem visszatér a főmenübe.