

Status ved start af seminar 7

- **Vi ved, at det er hårdt, og at mange af jer ikke får den fornødne tidsmæssige compensation**
 - Men klø på
 - Vi er snart færdige med kurset
 - De opgaver, som I mangler, er ikke vanskeligere end dem, som I allerede har fået
 - For de fleste er Computerspil 2 den mest krævende af afleveringerne
- **På dette seminar vil vi primært arbejde med Computerspil 3 og 4**
 - De kan sagtens løses, selv om I ikke er helt færdige med Computerspil 2
 - Dem af jer, der mangler væsentlige dele af Computerspil 1, bør dog få hjælp hertil, inden I går i gang med Computerspil 3 og 4
- **Nogle af jer bliver nødt til at bruge væsentlig mere tid i de næste 3-4 uger**
 - Ellers når I ikke at blive færdige med de sidste afleveringsopgaver
 - Overvej hvordan I skaffer jer den fornødne tid

Test og debugging

- **For at kunne programmere skal man kunne finde og rette fejl i sin kode**
 - Det er noget man skal lære
 - Ofte bruger man lige så meget tid på at finde og rette fejl, som man bruger på at skrive koden
- **Mange af jer opgiver alt for let**
 - Prøv at læse koden igennem og forklar den for jer selv
 - Det samme gælde fejlmeddelelsen, og se også hvor fejlen forekommer
- **I har den store fordel, at I har en testserver, som kan hjælpe jer med at lokalisere fejlen**
 - Det vil man ikke have i et rigtigt projekt
 - Der vil man heller ikke have et webboard
- **Nogle af jer bruger hverken testserveren eller webboardet**
 - I stedet afleverer I blot halvt løste opgaver (eller endnu mindre)
 - Det er en dårlig taktik
 - Det spilder både jeres egen og instruktorenes tid.

Brug testserveren undervejs

- **Vi anbefaler, at I bruger testserveren hver gang I er færdig med en opgave / klasse**
 - I stedet for at vente indtil I har løst alle opgaverne i en aflevering
 - På den måde kan I let tjekke de ting, som I lige har lavet
- **For CG2 og CG3 kræver det, at I selv laver tomme versioner af alle de testklasser der er i den pågældende delaflevering**
 - **For CG2:** CityTest, RoadTest, PositionTest, CountryTest
 - **For CG3:** BorderCityTest, CapitalCityTest, MafiaCountryTest
 - De tomme testklasser laves ved at højreklikke på den tilsvarende klasse
 - Hvis I ikke har lavet de tomme testklasser, vil I få oversætterfejl, når I forsøger at anvende testserveren

Pas på med, at I ikke kommer bagefter

- **Sidste seminar finder sted torsdag den 16. maj**
 - Her er der ikke afsat tid til at arbejde med computerspilsopgaverne, idet disse allerede skal være afleveret på det tidspunkt
 - Computerspil 3 skal afleveres mandag den 6. maj
 - Computerspil 4 skal afleveres mandag den 13. maj
- **Sidste frist for genaflevering er torsdag den 23. maj**
 - Hvis jeres afleveringsopgaver ikke kan godkendes den 23. maj, kan I ikke komme til ordinær eksamen
 - I stedet skal I så, på et senere tidspunkt, op efter den alternative eksamensform, hvor I over en uge skal lave et større skriftligt projekt/program, som I så efterfølgende forsvare mundtligt
- **Ordinær eksamen finder sted den 28.-29. maj**
 - I eksamineres i den rækkefølge, som det fremgår af "Vigtig meddelelse"
 - Ignorer de tidspunkter, der står på Digital Eksamen
 - Kom i god tid – idet der jo kan være afbud/forfald

Disse slides kan downloades via Status linkene

- Samme sted ligger to slides sæt, der indeholder hints til Computerspilsopgaverne

Seminar 6 torsdag den 4. april

[Webboard 6](#) [Status](#)

Forelæsninger	Øvelser	Materialer
Formiddag Omremsningstyper Unit tests Debugging (aflusning)	Formiddag Computerspil 1 Eftermiddag	Kapitler 8.13-8.15. Designing Classes (8 p) 9. Well-Behaved Objects (34 p) 10-11. Inheritance (31+25 p)

- For at kunne se videoerne med forelæsningerne fra tidligere kurser, skal man bruge Adobe Flash, hvilket ikke umiddelbart er tilladt i visse moderne browsere, så som Microsoft Edge og Google Chrome
 - Man kan bruge ældre browsere som Microsoft Internet Explorer eller Mozilla Firefox
 - Alternativt kan man i Google Chrome tillade Adobe Flash på den pågældende videoside
 - Når videosiden kommer op trykkes på cirklen foran URL'en og man vælger Tillad Flash, hvorefter siden genindlæses (refreshes)
 - Desværre huskes ovenstående ikke, når browseren lukkes, hvorfor det skal gentages i alle de sessioner, hvor man ønsker at se forelæsningsvideoer
 - Noget tilsvarende burde være muligt i Microsoft Edge, men det kan jeg ikke få til at virke