

Status ved start af seminar 6

- Disse slides kan downloades via Status linket i programmerne for de enkelte seminarer
 - Samme sted lægger jeg nogle slides, der indeholder forskellige hints til Computerspils delopgaverne

Seminar 6 torsdag den 4. april

[Webboard 6](#) [Status](#)

Forelæsninger	Øvelser	Materialer
Formiddag Omremsningstyper Unit tests Debugging (aflusning) Slides Video 2018	Formiddag Computerspil 1 Eftermiddag Computerspil 2	Kapitler 8.13-8.15. Designing Classes (8 p) 9. Well-Behaved Objects (34 p) 10-11. Inheritance (31+25 p) Appendix G, H og I (bruges til opslag)
Eftermiddag Nedarvning (subklasser) Metoder i subklasser Object klassen Projektopgave om computerspil (formiddag) Slides Video 2018	Aflevering mandag den 15. og 22. april Computerspil 1 (15. april) Computerspil 2 (22. april)	<i>Husk at løse opgaverne i BlueJ bogen</i> Videoer 7.1 , 7.2 , 8.1 , 8.2 , 8.3 , 9.1 , 9.2 , 9.3

Hvordan står det til?

- **Hvordan synes I, at det går?**
 - Er det hårdt?
 - Er det svært?
- **Er I stadig ved godt mod?**
 - Har I har den nødvendige tid – eller kan den skaffes?
- **Er der noget vi kan gøre for at hjælpe jer bedre?**

Webboardet

- **Når der er noget, der ikke virker opgiver I ofte lidt for let**
 - Prøv først selv at lokalisere problemet
 - Prøv at læse koden igennem og forklar den for jer selv
 - Det samme gælde fejlmeddelelsen, og se også hvor fejlen forekommer
- **Vær omhyggelig, når I rapporterer et problem**
 - Alt for mange af jer kopierer blot hele metoden, og skrive at den "ikke virker"
 - Rapporterer oversætter en fejl eller returnerer metoden en forkert værdi?
 - Beskriv fejlen så nøjagtige som muligt. Hvad siger oversætteren, og hvor i koden markerer den at fejlen er
- **Fremover må I ikke kopierer hele metoder til webboardet**
 - De ting, der kopieres, skal formateres ordentlig, så vi let kan læse dem
 - Tjek din posting grundigt før du sender den afsted

Mundtlig eksamen

- **Tiderne er nu offentliggjort i en **Vigtig Meddelelse****

- Ønsker om ændringer bedes meddelt mig, så hurtigt I kender dem, hvorefter den Vigtige Meddelelse vil blive opdateret
- Folk eksamineres i den rækkefølge, som de er listet i den Vigtige Meddelelse
- Ignorer eventuelle tidspunkter på Digital Eksamen

- **Resultat fra 2017 kurset**

Karakter	
12	11%
10	32%
7	29%
4	14%
2	4%
0	11%
Snit	8,00

Videoerne med optagelser af forelæsninger

- **For at kunne se videoerne med forelæsningerne fra tidligere kurser, skal man bruge Adobe Flash, hvilket ikke umiddelbart er tilladt i visse moderne browsere, så som Microsoft Edge og Google Chrome**
 - Man kan bruge ældre browsere som Microsoft Internet Explorer eller Mozilla Firefox
 - Alternativt kan man i Google Chrome tillade Adobe Flash på den pågældende videoside
 - Når videosiden kommer op trykkes på cirklen foran URL'en og man vælger Tillad Flash, hvorefter siden genindlæses (refreshes)
 - Desværre huskes ovenstående ikke, når browseren lukkes, hvorfor det skal gentages i alle de sessioner, hvor man ønsker at se forelæsningsvideoer
 - Noget tilsvarende burde være muligt i Microsoft Edge, men det kan jeg ikke få til at virke

Computerspilsopgaverne

- **Computerspilsopgaverne er noget større end de opgaver, som I hidtil er stødt på**
 - Det er derfor vigtigt at I kommer tidligt i gang og at I ikke har gamle genafleveringer, der hænger fra tidligere uger
 - Computerspil 2 er normalt den, der tager længst tid
 - Husk at I kan få hjælp via webboardet
 - Derudover har vi udviklet en TestServer, som I kan bruge til at teste om jeres program virker korrekt
- **Ved indeværende seminar bør I komme i gang med både Computerspil 1 og Computerspil 2**
 - I eftermiddag bør I derfor gå i gang med Computerspil 2 – også selvom I kun har fået løst de første tre opgaver i Computerspil 1
- **Er der behov for at justere parrene?**
 - Er der f.eks. nogen af dem, der pt. arbejder alene, der gerne vil have en makker?

Arbejdet frem til næste seminar

- **Til seminar 7 vil det igen være en fordel på forhånd at have gennemlæst det stof som forelæsningerne dækker**
 - Det skal nemlig bruges i de opgaver, som I skal arbejde med på seminarerne
 - Kapitel 10 og 11 bør læses før man forsøger at løse Computerspil 3 (som vi går i gang med på seminar 7)
 - Kapitel 13 bør læses før man forsøger at løse Computerspil 4 (som vi går i gang med på seminar 7)