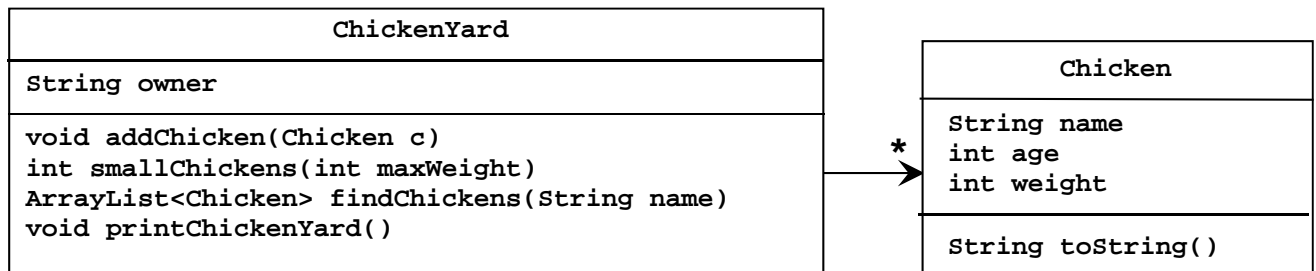


Chicken



1. Opret en klasse, *Chicken*, hvis objekter repræsenterer høns. Klassen er specificeret til højre i UML-diagrammet. Feltvariablene skal initialiseres i en konstruktør (via parametre af passende type). Metoden *toString* skal returnere en tekststreng på formen:

"45 days old chicken named Maria weighing 1300 gram".

2. Lav en *TestDriver*-klasse med en klassemetode *test*. Metoden returnerer intet og har ingen parametre.
3. Opret fem velvalgte *Chicken*-objekter i *test*-metoden, via objektreferencer *c1*, *c2*, *c3*, *c4* og *c5*, og udskriv disse ved hjælp af *toString*-metoden.

Tilkald en instruktør og demonstrer det, som du har lavet indtil nu (T1).

4. Opret en ny klasse, *ChickenYard*, hvis objekter repræsenterer en hønsegård med høns. Klassen og dens relation til *Chicken*-klassen, er specificeret i ovenstående UML-diagram.
5. Programmér metoden *addChicken*, der tilføjer *Chicken*-objektet *c* til *ChickenYard*-objektet.
6. Opret et objekt af typen *ChickenYard* i *test*-metoden i *TestDriver*-klassen og knyt de allerede oprettede *Chicken*-objekter hertil.
7. Programmér metoden *smallChickens*. Metoden skal returnere den samlede vægt af de høns, der højst har den angivne vægt. Udvid *Chicken*-klassen med de nødvendige accessormetoder.
8. Afprøv den skrevne metode i *test*-metoden i *TestDriver*-klassen.

Tilkald en instruktør og demonstrer det, som du har lavet siden forrige tjekpunkt (T2).

9. Programmér metoden *findChickens*. Metoden skal returnere alle de høns, der har det angivne navn. Afprøv den skrevne metode i *test*-metoden.

Tilkald en instruktør og demonstrer det, som du har lavet siden forrige tjekpunkt (T3).

10. Programmér metoden *printChickenYard*. Metoden skal udskrive ejeren af hønsegården efterfulgt af alle høns sorteret alfabetisk efter navn. Hvis to høns har samme navn, sorteres efter alder (lavest til højest). Afprøv den skrevne metode i *test*-metoden.

Tilkald en instruktør og demonstrer det, som du har lavet siden forrige tjekpunkt (T4).