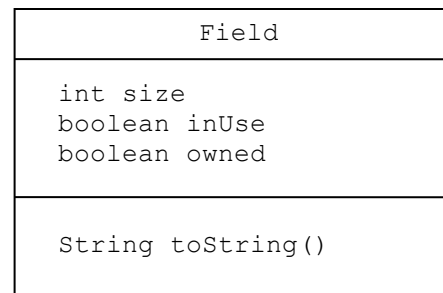


Field-2

1. Opret en klasse, *Field*, der repræsenterer en mark. Klassen er specificeret i UML-diagrammet til højre. De tre feltvariabler skal initialiseres i en konstruktør (via parametre af passende type). Metoden *toString* skal returnere en streng-repræsentation for en *Field* på formen

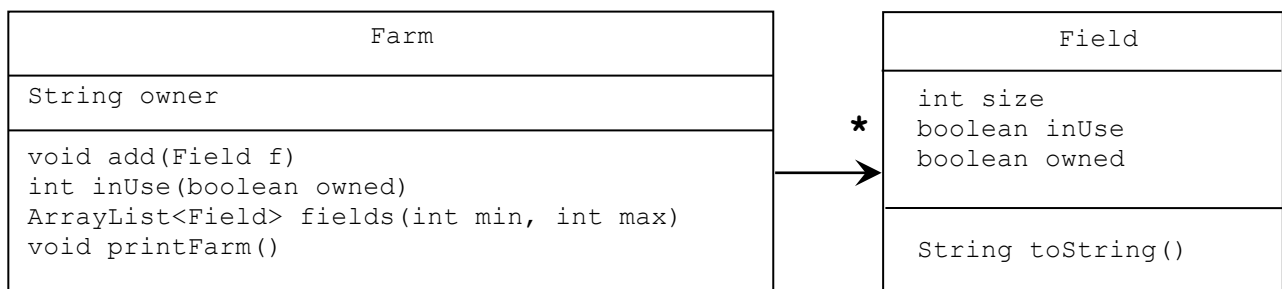
```
"Owned: 2300 m2, unused"
"Rented: 1800 m2, in use"
```



2. Lav en *Driver*-klasse med en *exam*-metode. Metoden skal være static, have returtype void og være uden parametre.
3. Opret fem velvalgte *Field*-objekter i *exam*-metoden, via objektreferencer *f1*, *f2*, *f3*, *f4* og *f5*, og udskriv disse vha. *toString*-metoden.

Tilkald tilsynsførende og demonstrer det du har lavet indtil nu.

4. Opret en ny klasse, *Farm*, der repræsenterer en bondegård med marker. Klassen *Farm*, og dens relation til klassen *Field*, er specificeret i følgende UML-diagram:



5. Programmér metoden *add*, der tilføjer *Field*-objektet *f* til *Farm*-objektet.
6. Opret et objekt af typen *Farm* i *exam*-metoden i *Driver*-klassen og knyt de allerede oprettede *Field*-objekter hertil.
7. Programmér metoden *inUse*. Metoden skal returnere antal kvadratmetre, der er i brug (*inUse*) på de marker, der har den angivne ejerstatus (*owned*). Udvid *Field*-klassen med de nødvendige get-metoder.
8. Afprøv metoden *inUse* i *exam*-metoden i *Driver*-klassen.

Tilkald tilsynsførende og demonstrer det du har lavet indtil nu.

9. Programmér metoden *fields*. Metoden skal returnere alle marker, hvor størrelsen ligger mellem de to angivne værdier (begge inklusive). Afprøv *fields* i *exam*-metoden.
10. Programmér metoden *printFarm*. Metoden skal udskrive bondegårdens ejer efterfulgt af alle marker sorteret efter størrelse (lavest til højest). Hvis to har samme størrelse sorteres efter ejerstatus (*owned* før *rented*). Afprøv *printFarm* i *exam*-metoden.

Tilkald tilsynsførende og demonstrer din færdige løsning.