

# Jeux de Lettres



## Contexte et objectifs

Vous connaissez tous le jeu du Scrabble. Vous avez sûrement entendu parler de TopWord, la variante dans laquelle il est possible de placer une lettre par-dessus une autre. Et vous connaissez peut-être le fundox (<http://fundox.free.fr/> précédemment appelé wordox) qui lui aussi se joue au tour par tour sur un plateau avec des lettres mais qui possède également pas mal de petites différences (les cases du plateau, le comptage des points, l'appartenance temporaire des lettres à un joueur, le râtelier partagé, le vidage du plateau,...).

L'objectif de ce projet est de réaliser une implémentation de ces trois jeux partageant un maximum de code. Il ne s'agit pas de faire trois programmes indépendants, mais un programme qui tient compte des variations et permet de jouer au moins à deux de ces trois jeux. Le but est donc de cerner tout ce qu'il y a de commun entre ces jeux (un plateau, des dalles, un/des râteliers, vérifier un mot dans le dico, déposer des lettres, ...) et qui aboutira à du code partagé. Mais aussi d'étudier les spécificités qui conduiront à du code utile uniquement à un sous-ensemble des variantes.

Le programme devra permettre à des joueurs humains de jouer entre eux, mais devra aussi permettre de joueur contre l'ordinateur (Sans que l'ordinateur réalise systématiquement le meilleur coup possible... le niveau de l'ordinateur peut même être extrêmement modeste).

## Réalisation

Un dictionnaire vous sera remis sous la forme d'un fichier texte ainsi que des images qui pourront vous servir pour l'interface graphique.

Première phase : implémentation du jeu de Scrabble avec une interface purement textuelle (uniquement via des affichages et saisies dans la console) et d'un autre jeu (soit topword, soit fundox). Il devra être possible de jouer à plusieurs joueurs humains.

Deuxième phase : Ajout, à la réalisation qui vous sera remise en début de deuxième phase, d'une interface graphique. Une I.A. sera également ajoutée afin de pouvoir jouer contre l'ordinateur.

